

BAB I

PENDAHULUAN



I.1. Latar Belakang Masalah

Keluarga adalah kelompok terkecil dari seluruh elemen pembentuk masyarakat. Kita tahu setiap orang pasti memiliki atau paling tidak bisa dikatakan pernah memiliki sebuah keluarga. Tidak bisa dipungkiri kehangatan yang tercipta di tengah-tengah keluarga atau keharmonisan dalam rumah tangga akan mempengaruhi pola pikir setiap individu dalam keluarga tersebut, sedangkan pola pikir setiap individu melambangkan sifat atau karakteristik setiap individu.

Sehingga jika kita cermati di masyarakat orang-orang yang berasal dari keluarga yang harmonis akan lebih dapat menahan emosinya jika dihadapkan dengan sebuah masalah, dan mereka adalah orang-orang yang mengedepankan dialog karena semua itu telah biasa ia temui dalam keluarganya. Pertanyaan yang sering muncul dalam kasus ini adalah “bagaimana cara untuk menciptakan keharmonisan/kehangatan dalam rumah tangga?”, pertanyaan ini bisa dijawab dengan berbagai jawaban namun, dapat kita simpulkan yang paling pokok dari masalah ini adalah komunikasi antar anggota keluarga.

Sebelum kita berkomunikasi dengan seseorang alangkah baiknya kita mengenal karakter orang tersebut, sehingga akan terjadi saling pengertian antara kedua belah pihak yang pada akhirnya akan menjadikan apa yang kita sampaikan dapat diterima dengan baik oleh orang tersebut begitu pula sebaliknya. Pertanyaan yang kemudian muncul adalah “bagaimana cara untuk mengenal karakter

seseorang?”. Ada banyak cara untuk melakukan itu semua diantaranya adalah: berinteraksi baik langsung maupun tak langsung, membaca biografinya, membaca tulisan-tulisannya, dan lain sebagainya.

Perkawinan antar sepupu menurut tradisi suku Jawa adalah sesuatu yang menjadi pantangan, namun berbeda dengan kebiasaan yang terjadi di kecamatan Negara, kabupaten Jembrana, kecamatan ini terletak di provinsi Bali bagian barat dapat ditempuh selama ± 1 jam dari pelabuhan Gilimanuk melalui jalan darat Gilimanuk-Denpasar dengan menggunakan angkutan umum.

Yang menarik dari kecamatan ini adalah disana terdapat beberapa kelurahan yang mana mayoritas penduduknya adalah muslim. Jika kita masuk lebih dalam untuk mengenal mereka kita akan menarik sebuah kesimpulan yaitu: “ternyata mereka semua masih bersaudara/memiliki hubungan darah yang bisa dibilang dekat” karena pernikahan antar sepupu adalah hal yang wajar terjadi.

Sehingga sering terjadi sebuah kebingungan dalam susunan keluarga besar, contoh: Ani dan Budi menikah memiliki anak yaitu Caca, sedangkan Doni adalah sepupu Ani sekaligus paman dari Budi, lantas bagaimana hubungan antara Caca dengan Doni apakah keponakan dengan paman atautkah cucu dengan kakek.

Yang tak jarang juga terjadi adalah pernikahan antar sepupu atau antar individu yang masih memiliki hubungan darah yang bisa dikatakan dekat itu terjadi tanpa sepengetahuan dua belah pihak saat mereka masih dalam masa pacaran, biasanya mereka akan mengetahui bahwa mereka adalah saudara ketika hubungan mereka telah sampai pada proses saling mengenalkan pasangannya ke keluarga besar.

Hal yang lebih parah lagi adalah kisah nyata dari rekan saya ketika ia masih duduk di bangku SMU. Peristiwa saling ejek dengan salah seorang teman perempuan di kelasnya adalah hal yang rutin terjadi, kejadian itu terus berlangsung sampai hari raya Idul Fitri tiba, fakta itupun terungkap bahwa rumah kakek yang didatanginya untuk bersilaturahmi adalah rumah teman perempuan satu kelas yang sering ia ejek.

Jika kita merujuk pada penelitian yang diadakan oleh para ilmuwan ahli genetika yang mana para ahli tersebut telah memperingatkan agar menghindari pernikahan dengan kerabat, apalagi kerabat dekat sekali, karena pernikahan yang seperti itu akan dapat melahirkan keturunan yang mewarisi sifat yang lemah dari masing-masing orang tuanya. Menikah dengan bukan kerabat adalah solusi atas permasalahan ini. Pernikahan dengan orang yang bukan kerabat akan mewariskan sifat-sifat kuat dalam diri anak dan melahirkan generasi-generasi baru. Selain itu, akan tercipta kerabat baru bagi masing-masing pasangan.

I.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas maka yang menjadi pokok permasalahan adalah:

1. bagaimana membangun sistem informasi yang dapat menyediakan informasi data diri/biodata masing-masing anggota keluarga termasuk di dalamnya adalah silsilah keluarga?

2. bagaimana membangun sistem informasi yang dapat digunakan oleh tiap-tiap anggota keluarga untuk mencatat data diri ataupun data anggota keluarganya sehingga dapat dilihat oleh anggota keluarga yang lainnya?
3. bagaimana membangun media informasi yang dapat diakses oleh semua user (anggota keluarga) yang berada dimana saja dan kapan saja?.

I.3. Batasan Masalah

Dari permasalahan yang ada, maka perancangan sistem meliputi pembuatan aplikasi sistem informasi silsilah keluarga berbasis web yang mana nantinya aplikasi ini dapat diakses melalui internet. Setiap aplikasi yang kami rancang ini menggunakan PHP (*Personal Home Page*) sebagai *server side script*-nya, HTML (*Hipertext Markup Language*) dan *Java Script* sebagai *client side script*-nya sedangkan MySQL kami gunakan sebagai basis datanya. Adapun fitur-fitur/informasi yang akan “disajikan” pada sistem ini yaitu:

1. *Family Tree*, berisi informasi bagan silsilah keluarga yang disusun menyerupai *folder tree* di *windows explorer*
2. *Login Form*, tempat *login* bagi setiap *user* yang telah terdaftar sebagai *member* dalam sistem ini
3. *Searching Form*, fasilitas ini digunakan untuk melakukan pencarian nama anggota keluarga
4. *Random Image*, menampilkan foto keluarga yang telah terdaftar dalam sistem ini dimana semua foto ditampilkan secara acak

5. *New Inserted*, berisi 20 nama anggota keluarga yang baru saja didaftarkan ke sistem ini
6. *Event Viewer*, berisi informasi-informasi yang dikirimkan oleh *member*, informasi yang dimaksud informasi seperti undangan pernikahan, khitanan, ulang tahun, dan lain sebagainya
7. *Site Statistic*, berisi informasi jumlah anggota keluarga yang telah terdaftar, jumlah *member*, jumlah image yang telah dikirimkan, dan jumlah *event* yang telah dikirimkan ke sistem
8. *Personal*, adalah *form* untuk *men-edit* data diri *member/keluarga* dan memasukkan data keluarga baru
9. *Profile*, berisi informasi profil setiap anggota keluarga dan koleksi *images* yang dimiliki
10. *Contact*, merupakan media komunikasi antara user dengan *administrator/pengelola* sistem ini
11. *Diary*, fasilitas yang satu ini berisi catatan harian setiap anggota, di sini anggota diperbolehkan menampilkan ataupun menyembunyikan buku harian yang mereka miliki
12. *Gallery*, digunakan untuk *menambah, merubah, atau menghapus* setiap koleksi *image* yang dimiliki

I.4. *Software dan Hardware yang Dibutuhkan*

Software yang digunakan dalam proses perancangan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

- *Interface Deasain Tool* : Adobe PhotoShopCS dan Macromedia Flash 8
- *Script Editor* : Macromedia Dreamweaver 8
- *Programming Tool* : XAMPP Lite version 1.5.1
(Apache 2.2.0, MySQL 5.0.18, PHP 5.1.1, phpMyAdmin 2.7.0) dan
- *Documentation Tool* : Microsoft Word, Microsoft Visio
- *Browser* : Maxthon Versi 1.5.7

Hardware yang digunakan dalam proses perancangan aplikasi ini adalah PC (*Personal Computer*) dengan spesifikasi sebagai berikut:

- PC dengan *Processor* Intel Celeron 2.0 GHz
- RAM 256 MB
- VGA 64 MB
- HD 80 GB
- CDRW Asus 52x24x52x

Sistem komputer minimal yang diperlukan untuk menjalankan aplikasi ini adalah:

- PC dengan *Processor* Intel 1,66 MHz
- RAM 64 MB (128 MB direkomendasikan)
- VGA 64 MB (direkomendasikan)
- HD 160 MB *free space*
- OS: + Windows 98, ME
 + Windows NT, 2000, XP (direkomendasikan)
- Internet Explorer versi 4 ke atas

I.5. Metode Pengumpulan Data

A. Kepustakaan

Dengan mencari dan mengumpulkan buku referensi maupun buku literatur, serta artikel tentang sistem silsilah keluarga yang mendukung, termasuk juga di dalamnya artikel dari berbagai *web/situs* di internet.

B. Metode Wawancara

Pengumpulan data dengan cara tanya jawab dengan teman dan keluarga guna memperoleh data secara tepat dan akurat serta menampung ide-ide mereka untuk diimplementasikan pada aplikasi ini nantinya.

I.6. Maksud dan Tujuan

Maksud penyusunan skripsi ini adalah sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan program studi strata-1 sekolah tinggi manajemen informatika dan komputer. Sedangkan tujuan penyusunan skripsi dan pembuatan *website* ini yaitu:

1. Menerapkan ilmu dan teori-teori yang selama mengikuti pendidikan ke dalam aplikasi nyata secara praktis guna membantu dan mendukung kemampuan beraktualisasi dalam penerapan ilmu di dunia nyata.
2. Untuk mendapatkan wawasan secara nyata dari apa yang telah penulis teliti di lapangan
3. Sosialisasi teknologi khususnya pemanfaatan teknologi internet yang ditujuka kepada masyarakat
4. Mempermudah user/keluarga untuk saling kenal dan berkomunikasi tanpa meninggalkan aspek ekonomis dan praktis
5. Menganalisis dan merancang sistem informasi silsilah keluarga basis web

I.7. Sistematika Pembahasan

Buku laporan proyek akhir ini terdiri dari 5 (lima) bab, dimana masing-masing bab mempunyai kaitan satu sama lain, yaitu:

BAB I PENDAHULUAN

Memberikan latar belakang tentang permasalahan, batasan masalah, *software* dan *hardware* yang dibutuhkan, metode pengumpulan data, manfaat kerja praktik dan sistematika pembahasan laporan ini secara umum

BAB II LANDASAN TEORI

Memberikan dasar teori untuk menunjang penyelesaian masalah dalam proyek akhir ini. Teori dasar yang diberikan meliputi: pengertian sistem informasi, *world wide web* (www), HTTP, HTML, PHP (*Personal Home Page*), *JavaScript*, *Database*, SQL, dan MySQL

BAB III PEMBAHASAN MASALAH

Berisi tentang perencanaan dan perancangan dari seluruh elemen sistem informasi alumni berbasis *web* baik algoritma, DFD (*Data Flow Diagram*), rancangan *database*, desain interface, struktur file dan *directory*, dan struktur halaman web.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Berisi tentang implementasi sistem yang mana dalam hal ini adalah proses *upload* sistem ke internet, sehingga sistem ini dapat langsung digunakan oleh user, selain itu diterangkan pula hasil pengujian sistem yang berkaitan dengan sisi keamanan sistem.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi kesimpulan dan saran serta rencana pengembangan proyek akhir, jika dimungkinkan untuk masa yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA

Pada bagian ini berisi tentang referensi–referensi yang telah dipakai oleh penulis sebagai acuan dan penunjang serta parameter

yang mendukung penyelesaian proyek akhir ini baik secara praktis maupun secara teoritis.

