

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

GeekGarden Software House adalah sebuah perusahaan yang melayani jasa perencanaan, pengembangan dan pengelolaan sistem serta aplikasi berskala kecil hingga besar. Perusahaan ini juga memberikan pelayanan *workshop*, training dan seminar. Selama ini informasi kegiatan *workshop*, *training* dan seminar disebarakan melalui media social (facebook dan Instagram). Manajemen data peserta *event* tersebut dibukukan menggunakan aplikasi sederhana. Perusahaan menginginkan adanya *platform* sebagai media informasi *event*. Perusahaan mengharapkan aplikasi yang bisa diakses secara *mobile*, *online* dan *uptodate*. Perusahaan mengharapkan media informasi dan *system* informasi manajemen *event* berbasis web yang dapat berperan penting dalam manajemen data dan informasi.

Aplikasi berbasis *desktop*, *mobile*, dan web dapat menjadi solusi untuk dijadikan media informasi maupun sistem informasi manajemen. Aplikasi berbasis *desktop* dan *mobile* mengharuskan setiap user *install* aplikasi pada perangkat *mobile* atau PC. Informasi yang berubah dapat diakses secara cepat jika sistem bekerja secara *online*, jika *offline* maka update info terbaru dilakukan secara manual. Aplikasi berbasis web dapat dirancang agar admin atau staf perusahaan dapat melakukan update dan *monitoring event* dengan mudah, informasi bisa diakses oleh konsumen maupun pimpinan perusahaan melalui perangkat *mobile* ataupun *desktop*.

Merekomendasikan pengembangan aplikasi web sebagai media informasi online, serta menggunakan sebuah website responsif yang bisa diakses dengan baik oleh segala gadget maupun komputer dan memiliki kemampuan untuk mendukung kegiatan manajemen data dan informasi secara *online*, sekaligus untuk menyampaikan informasi yang bisa diakses kapanpun dan dimanapun.

1.2 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini dimaksudkan untuk mengembangkan aplikasi manajemen event berbasis web yang menggunakan *framework* Laravel sehingga sistem akan mempunyai kemampuan.

- a. Membuat dan mengelola event dalam satu aplikasi.
- b. Memudahkan user untuk mencari banyak event dalam satu aplikasi.
- c. Memudahkan organizer untuk mempromosikan event yang telah dibuat.
- d. Memudahkan user dalam memesan serta melakukan pembayaran tiket yang telah di pesan sebelumnya.
- e. Organizer dapat mempromosikan lebih dari satu event dalam satu aplikasi.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, dapat dirumuskan sebuah permasalahan yaitu: "Bagaimana cara untuk membangun sistem perencanaan dan pembuatan *event* berbasis *website* sebagai media promosi dan informasi di *geekgarden software house*?".

1.4 Batasan Masalah

Untuk mempersempit pembahasan pada tugas akhir ini, maka dibuat batasan-batasan sebagai berikut:

- a. Website dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP dan HTML5 serta *framework* Laravel.
- b. Desain web responsif menggunakan *Framework* Bootstrap dan template Laravel Evento.
- c. Database Website menggunakan MySQL.
- d. Website diakses oleh user *guest*, user *organization* dan *admin*.

- c. Penelitian hanya mencakup analisis, perancangan, dan pembuatan aplikasi, tidak termasuk implementasi (hosting web) dan pelatihan manajemen web untuk objek.

1.5 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Berisi tentang latar belakang, perumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, ruang lingkup penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisikan teori yang berupa pengertian dan definisi yang diambil dari kutipan buku yang berkaitan dengan penyusunan laporan skripsi serta beberapa literature review yang berhubungan dengan penelitian.

BAB III TINJAUAN UMUM

Bab ini berisikan gambaran dan sejarah singkat objek, struktur organisasi, permasalahan yang dihadapi, alternatif pemecahan masalah, analisa proses, UML (Unified Modelling Language) sistem yang berjalan, serta elisitasi tahap I, elisitasi tahap II, elisitasi tahap III, dan final draft elisitasi.

BAB IV PERANCANGAN DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan analisa sistem yang diusulkan dengan menggunakan flowchart dan mind map dari sistem yang diimplementasikan, serta pembahasan secara detail final elisitasi yang ada di bab sebelumnya, di jabarkan secara satu persatu dengan menerapkan konsep sesudah adanya sistem yang diusulkan.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan analisa dan optimalisasi sistem berdasarkan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN