

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan dunia ilmu pengetahuan dan teknologi dewasa ini sudah berkembang dengan sangat cepat. Berbagai peralatan dan barang-barang kebutuhan manusia sudah banyak menggunakan kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi. Salah satu produk dari perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang saat ini memegang peranan yang cukup penting, khususnya dalam hal penanganan data dan informasi adalah mesin yang dikenal dengan komputer. Komputer adalah suatu alat elektronik untuk mengolah data dengan menggunakan suatu program tertentu untuk menghasilkan suatu informasi yang dapat menyimpan data.

Sistem informasi yang memakai komputer memberikan efektifitas kerja yang tinggi, baik dalam penanganannya maupun ketepatan dan kecepatannya. Karena disadari bahwa komputer merupakan alat bantu dalam menyelesaikan pekerjaan secara tepat dan cepat. Dimana perusahaan-perusahaan dan instansi-instansi baik pemerintah maupun swasta juga telah banyak menggunakan komputer sebagai alat bantu mereka dalam menyelesaikan pekerjaan. Karena menyadari bahwa penggunaan tenaga manusia dalam menyelesaikan pekerjaan pengolahan data yang berjumlah cukup banyak, sangat memakan waktu dan tidak efisien.

Indonesia juga tidak mau ketinggalan dalam memanfaatkan komputer untuk hal penanganan data. Sebagai contoh dalam hal pengolahan data dan pembayaran pada Toko Citra Bandongan Magelang. Pengolahan data seperti penyimpanan data barang, data transaksi dan data-data lainnya pada penjualan Toko Citra, yang biasanya dilakukan lama dengan cara manual dan menumpuk atau mengumpulkan segudang kertas yang hanya berisi data-data, dapat dilakukan lebih cepat oleh komputer. Untuk pengolahan data yang berulang-ulang dalam jumlah yang besar yang dapat menyita waktu, dapat diselesaikan dengan bantuan komputer dengan cepat. Dengan informasi yang cepat dan tepat tersebut maka akan memudahkan pihak petugas toko untuk dapat melakukan analisa, evaluasi dan perencanaan sehingga bertujuan untuk menghasilkan informasi yang lebih berguna dan berarti.

Dengan bantuan komputer data dapat disimpan dengan baik dan informasi dapat dilihat dengan cepat bilamana diperlukan karena tersimpan dalam media yang cukup kecil serta dapat menghasilkan output yang dijalankan oleh user, daripada kita harus mencarinya satu persatu dari berbagai tumpukan kertas yang ada. Hal inilah yang mendorong penulis untuk membuat suatu program yang dapat menyimpan data-data penjualan tersebut dan memilih judul **"APLIKASI PENJUALAN DI TOKO CITRA BANDONGAN MAGELANG"** dalam penulisan skripsi ini.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas maka dalam laporan ini akan dirumuskan masalah sebagai berikut :

”Bagaimana merancang sebuah aplikasi yang dapat membantu mengelola data dan proses administrasi sehingga memberikan kemudahan bagi pengguna dalam melakukan transaksi, pendataan maupun pembuatan laporan secara cepat dan tepat?”

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah di dalam pembuatan aplikasi ini yaitu:

- Aplikasi yang digunakan adalah stand alone
- Pengolahan data barang
- Pengolahan data pemasok
- Pengolahan data pengguna
- Transaksi pembelian
- Transaksi penjualan
- Pengolahan laporan data barang
- Pengolahan laporan data pemasok
- Pengolahan laporan pembelian
- Pengolahan laporan penjualan
- Laporan laba-rugi.
- Sistem dibangun menggunakan bahasa pemrograman Java.
- Software yang digunakan Netbeans 6.9.1 dan XAMPP 1.7.3.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penulisan ini adalah sebagai berikut :

1. Sebagai salah satu syarat untuk kelulusan Strata-1 Jurusan Sistem Informasi STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Untuk merancang sebuah aplikasi yang dapat membantu mengelola data dan proses administrasi sehingga memberikan kemudahan bagi pengguna dalam melakukan transaksi, pendataan maupun pembuatan laporan secara cepat dan tepat.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penulisan ini adalah sebagai berikut :

Bagi penulis :

Menerapkan ilmu pengetahuan dari teoritis selama mengikuti pendidikan ke dalam aplikasi nyata secara praktik untuk mendukung kemampuan beraktualisasi dalam penerapan ilmu di dunia kerja.

Bagi Toko Citra :

Memudahkan petugas toko dalam hal pemberian informasi mengenai laporan keuangan serta dalam melakukan pengolahan data dan transaksi sehingga meningkatkan kualitas pelayanan pada konsumen.

1.6 Metode Penelitian

1. Metode Pengembangan Sistem

Metode yang digunakan dalam pengembangan sistem ini adalah **Waterfall**, dengan tahapan sebagai berikut:

- a. Pengumpulan data
- b. Analisis
- c. Desain
- d. Coding
- e. Testing
- f. Implementasi
- g. Maintenance

2. Metode Pengumpulan Data

Dalam melakukan pengumpulan data dan informasi mengenai penyusunan penulisan laporan pengambilan data, penulis menggunakan beberapa metode, yaitu :

1. Observasi (*Observation*)

Mengadakan penganalisaan toko yang berhubungan dengan pengolahan data toko. Kemudian analisa tersebut diambil kesimpulan-kesimpulan yang merupakan bahan yang diperlukan.

2. Studi Pustaka (*Library*)

Metode ini dilakukan dengan membaca dan mempelajari berbagai sumber-sumber referensi baik berupa buku, artikel dan sumber-sumber lainnya

sebagai acuan dalam analisis dan perancangan sistem serta penyusunan laporan yang berhubungan dengan masalah pokok penulisan ini.

3. Metode Wawancara (*Interview*)

Teknik pengumpulan data ini dilakukan dengan cara tanya jawab secara langsung mengenai gambaran umum, prosedur dan informasi mendetail yang berkaitan dengan toko penjualan seperti atribut yang perlu disimpan di database.

4. Kearsipan (*Documentation*)

Suatu metode penelitian dimana penulis mengumpulkan dokumen-dokumen laporan (*print out*), catatan, dan bentuk *simple* lain pada semua bagian yang terkait dengan permasalahan yang akan dikembangkan guna meneliti keakuratan laporan.

1.7 Sistematika Penulisan

Garis besar sistematika penulisan skripsi ini terbagi atas lima bab, yaitu :

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini akan menguraikan teori yang mencakup tentang konsep dasar sistem informasi, konsep dasar database

meliputi normalisasi, konsep dasar pemodelan sistem meliputi flowchart dan data flow diagram (DFD), perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan tugas akhir yang meliputi Netbeans 6.9.1, Mysql, dan Xampp 1.7.3.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan menguraikan tinjauan umum meliputi analisis sistem meliputi mengidentifikasi masalah, analisis PIECES, analisis kelayakan, dan analisis kebutuhan meliputi kebutuhan perangkat lunak, perangkat keras, kebutuhan fungsional dan kebutuhan pengguna(user), perancangan sistem meliputi perancangan model yaitu flowchart dan data flow diagram (DFD), perancangan database meliputi normalisasi, relasi tabel, dan struktur tabel, serta perancangan user *interface* (tampilan).

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan diuraikan tentang implementasi meliputi instalasi *hardware* dan *software*, pemilihan dan pelatihan personil, uji coba sistem, konversi sistem, pemeliharaan sistem, dan manual program yang telah dirancang sebelumnya.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan penutup dari pembuatan tugas akhir yang di dalamnya terdapat kesimpulan penelitian serta saran yang di berikan oleh peneliti.

