

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dan uraian dari bab – bab sebelumnya, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan untuk mengakhiri pembahasan tentang “Perancangan Dan Pembuatan Media Pembelajaran Kebudayaan Untuk Mengenal Kebudayaan Suku Paser SDN 001 Kuaro Kalimantan Timur” diantaranya :

1. Dalam proses *compositing* atau penggabungan merupakan bagian terpenting yang diperlukan ketelitian lebih untuk menyelaraskan konten materi dengan elemen multimedia seperti suara, animasi dan gambar khususnya dalam animasi yang digunakan dalam penelitian ini yaitu *frame by frame*, *scene by scene*, dan animasi *motion tween*.
2. Untuk melakukan proses pembuatan di Adobe Flash CS6 memerlukan spesifikasi laptop/komputer yang memenuhi standar aplikasinya atau yang baik sehingga pada saat proses pembuatan tidak terjadi banyak *Force Close* atau keluar dari suatu software aplikasi.
3. Media Pembelajaran ini memeberikan manfaat kepada siswa – siswi Sekolah Dasar Negeri 001 Kuaro Kalimantan Timur untuk menunjang proses belajar mengajar.
4. Guru disekolah dapat memanfaatkan media pembelajaran ini untuk menyampaikan materi kepada siswa/i.

5. Dalam kegiatan belajar mengajar menggunakan media pembelajaran ini siswa/i lebih antusias demi meningkatkan motivasi siswa.
6. Berdasarkan hasil 20 responden (siswa/i) tentang penelitian media pembelajaran yang diujikan melalui kusioner diperoleh persentase nilai sebesar 90,83 yang menyatakan bahwa aplikasi ini termasuk kategori sangat baik untuk digunakan pada SDN 001 Kuaro Kalimantan Timur.

5.2 Saran

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam Perancangan Dan Pembuatan Media Pembelajaran Kebudayaan Untuk Mengenal Kebudayaan Suku Paser ini, untuk itu ada beberapa saran untuk pengembangan penelitian selanjutnya, yaitu :

1. Pada kuis diberikan pilihan ganda "True" or "False" sehingga bisa melatih anak untuk bisa memilih jawaban yang benar
2. Pengembangan aplikasi media pembelajaran ini dapat dikembangkan dengan memanfaatkan konsep *mobile* agar pengguna lebih praktis.
3. Aplikasi media pembelajaran ini dapat dikembangkan sehingga materi – materi didalamnya dapat bertambah lagi.
4. Media pembelajaran ini diharapkan dapat dikembangkan lebih menarik sehingga tampilan atau *output* dihasilkan lebih bagus.
5. Dalam proses penggabungan elemen multimedia diperlukan spesifikasi komputer yang memadai untuk memperlancar proses pengerjaan, hal ini diperlukan agar detail setiap elemen dapat dieksekusi dengan baik.

Demikian beberapa saran penulis sebagai pertimbangan untuk pengembangan aplikasi media pembelajaran pada penelitian selanjutnya.

