

BAB IV PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan yang telah dijabarkan pada bab III dapat disimpulkan bahwa model perancangan aplikasi penyaluran produk makanan hampir kadaluarsa berbasis mobile apps berhasil dibuat, memberikan kemudahan akses bagi pengguna untuk membeli ataupun menjual produk yang hampir kadaluarsa dengan mudah dan efisien serta memudahkan interaksi antara penjual dan pembeli.

Teknologi yang digunakan untuk membuat aplikasi bogareksa ini bermacam-macam sesuai dengan kemampuan masing-masing. Pada bagian machine learning, proses pembuatan sistem rekomendasi rating bagi user digunakan untuk bisa memprediksi rating yang akan dibuat oleh pengguna terhadap aplikasi ini sehingga tim develop bisa mengetahui kekurangan aplikasi ini. Hal ini bisa dievaluasi untuk bisa menentukan bagian mana yang perlu diperbaiki agar nanti menjadi nilai tambah aplikasi ini.

4.2 Saran

Penulis menyadari bahwa perancangan aplikasi penyaluran produk makanan hampir kadaluarsa berbasis mobile apps ini masih memiliki kekurangan oleh sebab itu penulis memiliki beberapa saran yang dapat dijadikan untuk peningkatan dalam perancangan aplikasi ini.

1. penambahan fitur penyimpanan yang dapat digunakan pengguna untuk menyimpan daftar produk yang akan dibeli nantinya.
2. Memastikan setiap produk memiliki informasi lengkap, termasuk tanggal kadaluarsa, kondisi produk, dan harga diskon. yang dapat membantu pengguna dapat memilih produk yang tepat sebelum membeli produk.