

**PERANCANGAN APLIKASI PENYALURAN PRODUK  
MAKANAN HAMPIR KADALUARSA BERBASIS MOBILE  
APPS**

**JALUR NON REGULER – STUDI INDEPENDEN**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana  
Program Studi S1 Sistem Informasi



disusun oleh

**I PUTU ARTOYA**

**20.12.1593**

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA**

**2024**

**PERANCANGAN APLIKASI PENYALURAN PRODUK  
MAKANAN HAMPIR KADALUARSA BERBASIS MOBILE  
APPS**

**JALUR NON REGULER – STUDI INDEPENDEN**

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana  
Program Studi S1 Sistem Informasi



disusun oleh

**I PUTU ARTOYA**

**20.12.1593**

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA**

**2024**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

**JALUR NON REGULER – STUDI INDEPENDEN**

**PERANCANGAN APLIKASI PENYALURAN PRODUK  
MAKANAN HAMPIR KADALUARSA BERBASIS MOBILE  
APPS**

yang disusun dan diajukan oleh

**I PUTU ARTOYA**

**20.12.1593**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing  
pada tanggal 21 maret 2024

**Dosen Pembimbing,**



**Yoga Pristyanto, S.Kom.,M.Eng**

**NIK. 190302412**

**HALAMAN PENGESAHAN**  
**JALUR NON REGULER – STUDI INDEPENDEN**  
**PERANCANGAN APLIKASI PENYALURAN PRODUK MAKANAN**  
**HAMPIR KADALUARSA BERBASIS MOBILE APPS**  
yang disusun dan diajukan oleh

**I PUTU ARTOYA**

20.12.1593

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

pada tanggal 21 Maret 2024

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

Anggit Dwi Hartanto, M.Kom  
NIK. 190302163

Irma Rofni Wulandari, S.Pd., M.Eng  
NIK. 190302329

Yoga Pristyanto, S.Kom., M.Eng  
NIK. 190302412



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 21 Maret 2024

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**



Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom., Ph.D.  
NIK. 190302096



## HALAMAN PERNYATAAN KONTRIBUSI KARYA

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : I Putu Artoya  
NIM : 20.12.1593

Menyatakan bahwa karya dengan judul berikut:

**PERANCANGAN APLIKASI PENYALURAN PRODUK MAKANAN HAMPIR  
KADALUARSA BERBASIS MOBILE APPS**

Dosen Pembimbing : Yoga Pristyanto, S.Kom.,M.Eng

1. Karya adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya merupakan gagasan penelitian yang orisinil dan **SAYA** memiliki **KONTRIBUSI** terhadap karya tersebut.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka atau Referensi pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab **SAYA**, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini **SAYA** buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka **SAYA** bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK** dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 21 Maret 2024

Yang Menyatakan,



## HALAMAN PERSEMBAHAN

Perancangan aplikasi Penyaluran Produk Makanan Hampir Kadaluarsa Berbasis Mobile APPS. Skripsi ini saya persembahkan kepada Orang Tua dan Saudara yang Tak Pernah Lelah Mendukung, Doa, kasih sayang, dan dukungan tanpa batas telah menjadi tiang kekuatan dalam Perjuangan ini. Untuk Pak yoga, Terima kasih atas wawasan dan nasihat berharga yang telah Anda berikan selama perjalanan ini. Saya sangat menghargai kontribusi Anda dalam mengembangkan pemahaman saya tentang ekonomi. Kepada Teman-teman dan kakak mentor yang membantu dalam melancarkan proses laporan ini, Terima kasih atas dukungan, kerjasama, dan semangat kolaboratif yang telah membuat penelitian ini menjadi pengalaman yang luar biasa. Kepada Semua yang Telah Memberi Dukungan dan Inspirasi, Terima kasih atas semangat dan dorongan yang Anda berikan selama penelitian ini. Saya berharap bahwa hasil penelitian ini dapat memberikan manfaat bagi pengembangan ilmu pengetahuan di bidang ekonomi. Semoga hasil penelitian ini bermanfaat dan dapat memberikan kontribusi dalam dunia teknologi dan industri digital di Indonesia.

Yogyakarta, 21 Maret 2024

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, serta karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini dengan lancar. Tugas akhir ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Sarjana pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.

Selain itu penulis dengan segala kerendahan hati ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada semua pihak yang telah berjasa memberikan dukungan dan bantuan untuk menyelesaikan laporan tugas akhir ini. Untuk itu penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta
2. Bapak Hanif Al Fatta, M.Kom. selaku Dekan Program Fakultas Ilmu Komputer
3. Bapak Anggit Dwi Hartanto, M.Kom. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi
4. Bapak Yoga Pristyanto, S.Kom., M.Eng. selaku dosen pembimbing yang memberikan arahan, saran, dan motivasi terhadap penulis
5. Kedua orang tua, keluarga besar, dan teman-teman tercinta yang memberikan semangat dan doa kepada penulis
6. Para Mentor yang tulus dan semangat dalam mengajar dan memberikan arahan kepada penulis

Yogyakarta, 21 Maret 2024

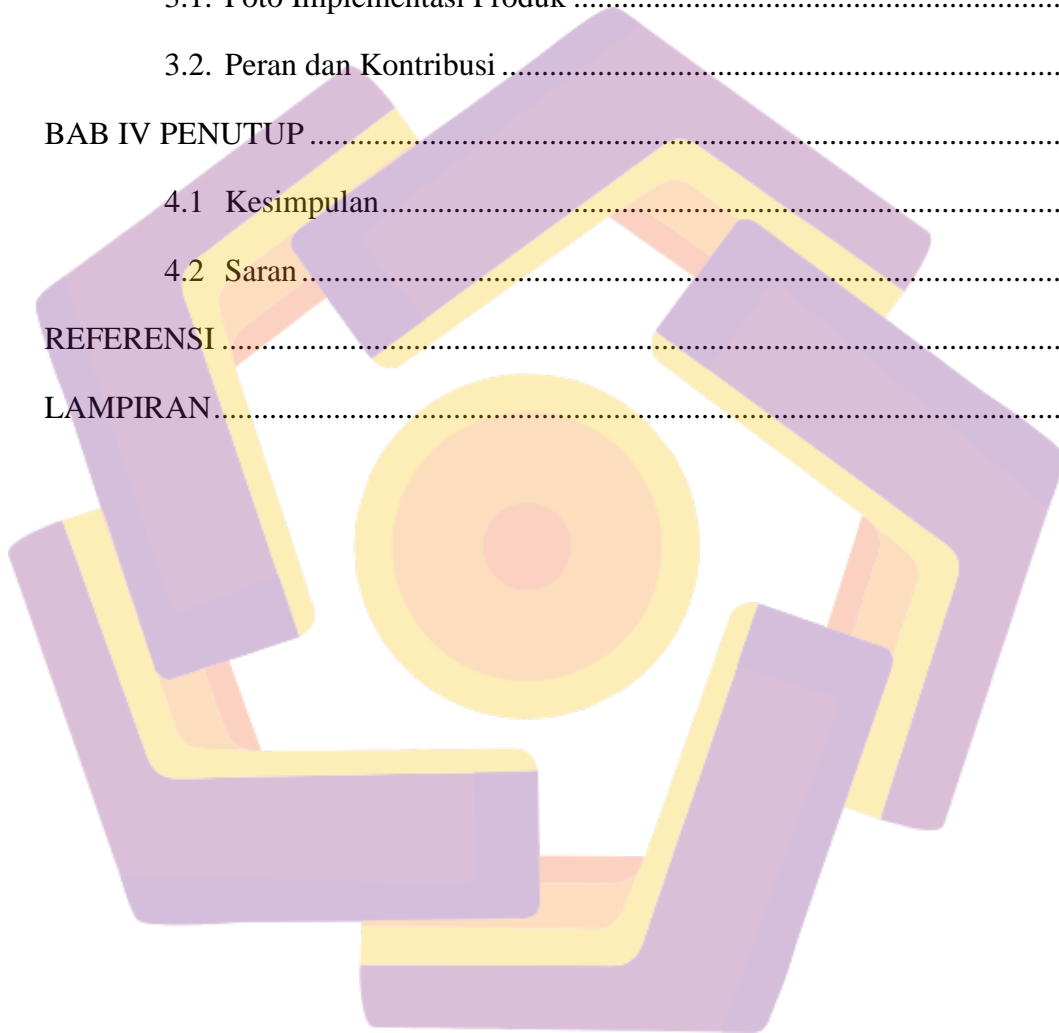
Penulis

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KONTRIBUSI KARYA.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	1
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan.....	2
1.5. Profil.....	3
1.5.1. Profil Mitra Magang IT.....	3
1.5.2. Deskripsi Magang IT .....	4
BAB II LANDASAN TEORI DAN ANALISIS .....	6
2.1. Landasan Teori .....	6
2.1.1. Kotlin .....	6
2.1.2. Jetpack Compose .....	6
2.1.3. MVVM Design Pattern .....	7

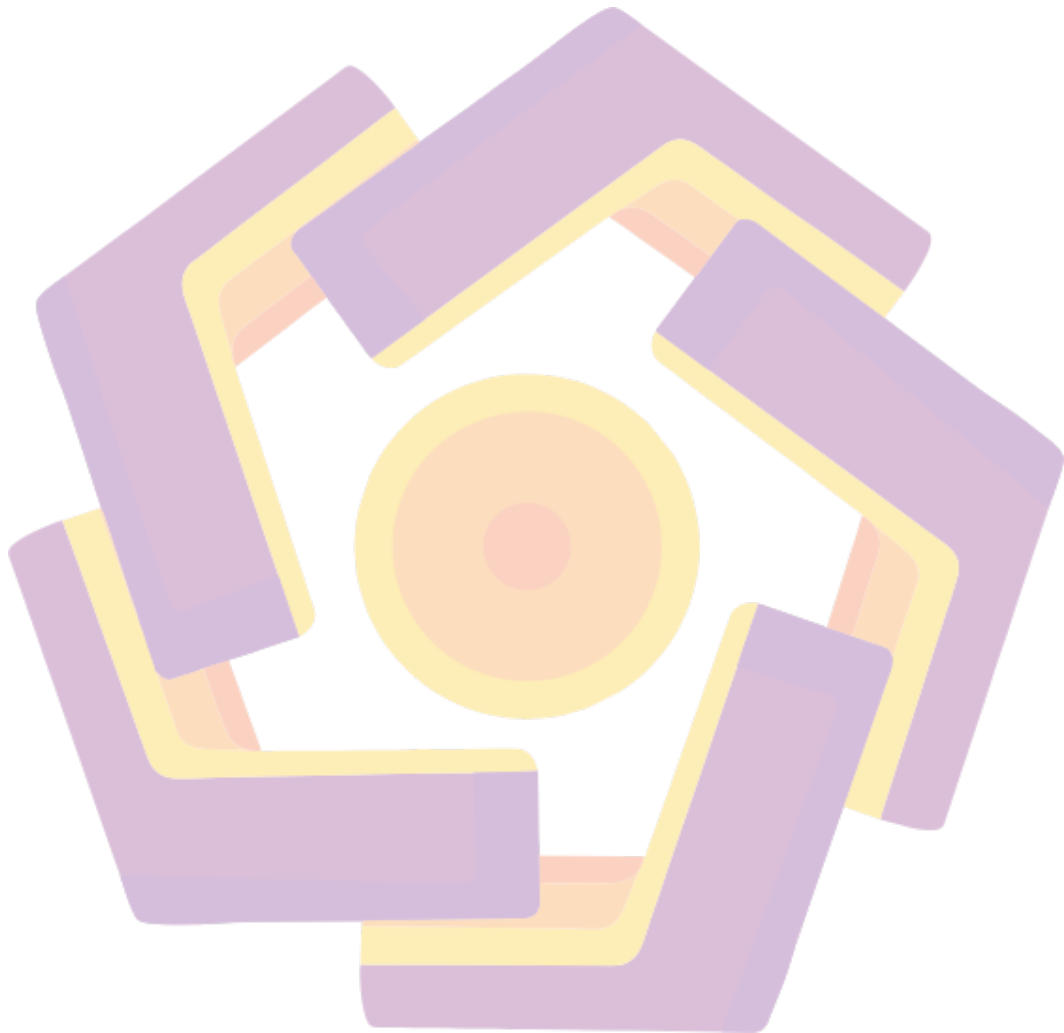


2.1.4. Android Studio.....	7
2.2. Analisis.....	8
2.3. Alur Pengembangan Produk.....	9
<b>BAB III HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>16</b>
3.1. Foto Implementasi Produk .....	16
3.2. Peran dan Kontribusi .....	36
<b>BAB IV PENUTUP .....</b>	<b>42</b>
4.1 Kesimpulan.....	42
4.2 Saran.....	42
<b>REFERENSI.....</b>	<b>43</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>45</b>



## DAFTAR TABEL

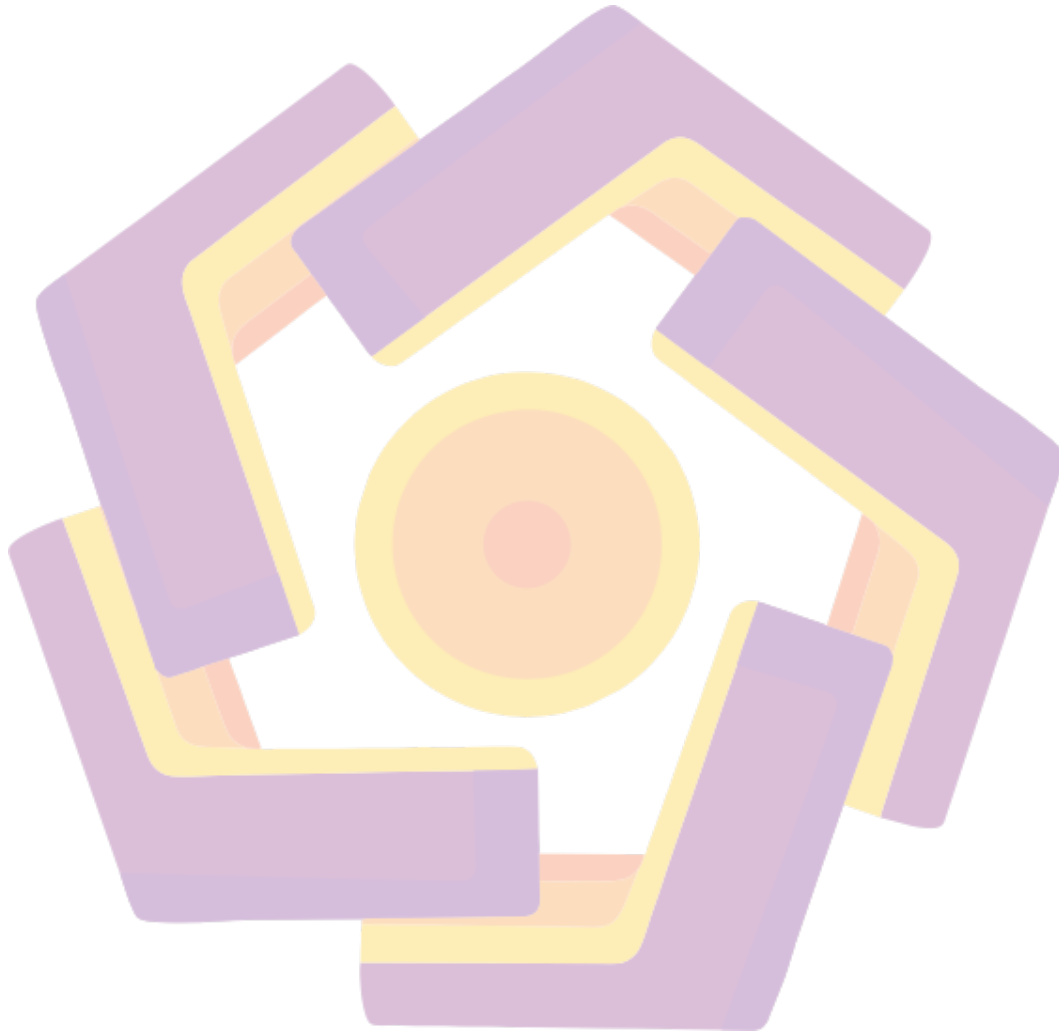
Tabel 2.1. Analisis SWOT .....	8
Tabel 3.1. Peran dan Kontribusi .....	36



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1. Logo Bangkit Academy .....	3
Gambar 1.2. Struktur Organisasi Bangkit Academy 2023 .....	4
Gambar 2.1. Alur Pengembangan .....	9
Gambar 2.2. Jadwal Proyek .....	10
Gambar 3.1. Halaman Sign Up .....	16
Gambar 3.2. Halaman Login .....	17
Gambar 3.3. Halaman Produk .....	18
Gambar 3.4. Halaman Detail Produk .....	19
Gambar 3.6. Halaman Profile .....	21
Gambar 3.7. Halaman Add Production .....	22
Gambar 3. 8. Halaman Upload Produk .....	23
Gambar 3.9. LoginActivity.kt .....	24
Gambar 3.10. Registeractivity.kt .....	25
Gambar 3.11. ProductList.kt .....	26
Gambar 3.12. Rekomendasi Rating untuk Produk.h5 .....	27
Gambar 3.13. Tipe Dataset .....	27
Gambar 3.14. Pengecekan Missing Value .....	28
Gambar 3.15. Batas Jumlah Data .....	28
Gambar 3.16. Jumlah Dataset .....	29
Gambar 3.17. Library .....	29
Gambar 3.18. Tipe Data .....	29
Gambar 3. 19. Proses Pembagian Data .....	31
Gambar 3.20. Proses Pembuatan Model .....	32
Gambar 3.21. Pelatihan Model .....	33

Gambar 3.22. Proses Prediksi.....34  
Gambar 3.23. Proses Perbandingan.....35  
Gambar 3.24. Menyimpan Model .....35  
Gambar 3.25. Menguji Prediksi Rating.....36



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Lampiran Pendukung Spesifik Jalur.....	45
----------------------------------------------------	----

