

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Dengan mudah dan murah-nya internet seiring perkembangan jaman memudahkan informasi untuk disebarluaskan, memanfaatkan hal tersebut saya merancang sebuah aplikasi yang dapat di akses melalui google play dengan system operasi android mulai dari jelly bean 4.2 hingga android terbaru saat aplikasi dibuat (desember 2018) yaitu android pie 9.0.

Indonesia adalah "raksasa teknologi digital Asia yang sedang tertidur". Jumlah penduduk Indonesia yang mencapai 250 juta jiwa adalah pasar yang besar. Pengguna smartphone Indonesia juga bertumbuh dengan pesat. Lembaga riset digital marketing Emarketer memperkirakan pada 2018 jumlah pengguna aktif smartphone di Indonesia lebih dari 100 juta orang. Dengan jumlah sebesar itu, Indonesia akan menjadi negara dengan pengguna aktif smartphone terbesar keempat di dunia setelah Cina, India, dan Amerika. [1]

Berdasarkan statistik dari statcounter.com, pengguna android adalah pengguna mobile paling banyak, bahkan lebih dari setengah pengguna mobile adalah berbasis android baik global maupun di negara Indonesia [2][3]

Persentase pengguna android pada februari 2019 secara global adalah 74.15% , dan 92,81% pengguna mobile di Indonesia adalah bersistem operasi Android dan 97,11% pengguna android dapat menjalankan aplikasi yang dibuat sesuai dengan versi android minimal JellyBean 4.2 hingga android Pie 9.0 [4][5]

Kitab Safinatun Naja adalah salah satu kitab fiqih yang digunakan oleh pondok pesantren untuk keilmuan fiqih dasar, seperti di Pondok pesantren Fathul

Mu'in Wonosobo, Sekolah berbasis pesantren Syubbanul Wathon Magelang, dan Pondok Pesantren Al-muhsin Sleman yang pernah menjadi tempat menuntut ilmu penulis.

Dalam kuisisioner yang penulis buat, dari sekitar 40 mahasiswa yang beragama islam, 80% dari mereka belum memahami dasar fiqh secara baik dan benar, jika dalam sebuah penelitian 50% adalah batas minimal dan 80% adalah batas ideal, maka penulis mengambil kesimpulan bahwa masih banyak mahasiswa atau masyarakat jaman sekarang yang beragama islam, belum mengetahui ilmu fiqh secara baik dan benar.

Hasil penelitian *Program for International Student Assessment (PISA)* rilisan *Organisation for Economic Co-Operation and Development (OECD)* tahun 2015, menunjukkan bahwa indonesia berada di peringkat 62 dari 70 negara yang memiliki minat baca. Maka dari itu penulis mengambil kesimpulan bahwa tidak semua masyarakat suka akan membaca dan malu untuk belajar pengetahuan dasar dalam contoh yang penulis buat adalah belajar ilmu fiqh dasar.[6]

Dari masalah latar belakang tersebut penulis mengambil solusi untuk membuat aplikasi fiqh islam terjemahan bahasa indonesia dan *audio* berbahasa jawa dan indonesia, agar masyarakat ataupun mahasiswa lebih mudah dalam belajar ilmu fiqh yang baik dan benar, hanya dengan *download* aplikasi tersebut di *playstore*.

Dari solusi tersebut cara yang paling tepat adalah penulis membuat aplikasi dengan skripsi yang berjudul "Pembuatan Aplikasi Fiqh Islam Terjemah Teks Bahasa Indonesia dan Audio Berbahasa Jawa dan Indonesia dari Kitab

Safinah”, karena memiliki audio untuk orang yang tidak suka membaca dan mudah pemakaiannya.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang diuraikan di atas pokok permasalahan yang ditemukan yaitu:

1. Bagaimana membangun aplikasi Fiqih Safinah Audio berbasis mobile dengan system operasi android?
2. Bagaimana merancang dan membuat aplikasi android yang dapat berjalan di android Jelly Bean 4.4.2 hingga android Pie 9.0 dengan tambahan fitur audio-nya yang tidak dimiliki aplikasi pesaing lain?.

## **1.3 Batasan Masalah**

Pembatasan masalah pada aplikasi yang akan dibuat antara lain :

- 1) Pembahasan pada aplikasi yang akan dibuat hanya merujuk pada kitab safinah syarah mbah Kyai Asrori bin Ahmad bin Kholil almarhum Wonosari, Perjah, Magelang.
- 2) Isi pada aplikasi yang dibuat hanya memuat 12 bab dari 60 bab yang ada pada kitab safinah
- 3) Aplikasi dapat berjalan di android Jelly bean 4.2 , Kitkat 4.4 , Lollipop 5.0 , Marshmallow 6.0 , Nougat 7.0 , Oreo 8.0 dan Pie 9.0.

#### 1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dari penelitian ini adalah:

1. Penelitian bermaksud untuk menunjang penyusunan skripsi sebagai syarat kelulusan jenjang srata 1 UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta
2. Peneliti mampu membuat suatu aplikasi Pendidikan fiqih dari kitab Safinatun Naja berbasis android dengan menggunakan Bahasa pemrograman tertentu serta menambah fitur pada aplikasi tersebut.
3. Peneliti mampu membuat aplikasi Fiqih safinah berbasis audio yang dapat menjalankan file audio yang dapat dipahami pengguna.

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai media pembelajaran masyarakat islam yang awam tentang ilmu fiqih.

#### 1.5 Manfaat Penelitian

1. Bagi penulis
  - a. Sebagai sarana penyebaran ilmu pengetahuan dari pondok pesantren agar lebih dikenal masyarakat
  - b. Sebagai penilaian kepantasan diri
  - c. Pengingat-ingat materi yang pernah dipelajari
  - d. Menambah wawasan tentang tatacara menulis dan merekam yang baik dan benar

2. Bagi pembaca
  - a. Mendapatkan ilmu pengetahuan hukum fiqih yang digunakan untuk ibadah sehari-hari
  - b. Sebagai media pembelajaran ilmu fiqih yang bisa dibaca maupun didengarkan.

## **1.6 Metodologi Penelitian**

Metode yang digunakan dalam penelitian sistem ini adalah menganalisis hubungan keadaan data dan melakukan pengumpulan data.

### **1.6.1 Metode Pengumpulan Data**

Metode yang digunakan dalam pengumpulan data adalah :

- a. Metode Wawancara

Yaitu pengambilan data dengan cara mewawancarai beberapa Ustadz di Pondok Pesantren almuhsin untuk mendapatkan informasi yang nantinya sebagai acuan laporan penelitian

- b. Metode Observasi

Merupakan metode pengumpulan data dengan cara melihat serta mengamati langsung terhadap obyek yang diteliti, yaitu tentang kebiasaan orang-orang yang sudah belajar agama secara khusus di pondok pesantren, dalam hal ini beberapa santri putra almuhsin sleman dan belum tahu agama dalam hal ini beberapa anak kost anindyo muslim dalam hal bersuci, cara buang air, sholat dan bacaan al-quran

c. Metode quisioner

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara memberikan lembar quisioner tentang riwayat belajar ilmu agama serta ketertarikan belajar agama

### 1.6.2 Metode Pengembangan System

Metode pengembangan merupakan serangkaian proses dan tahapan yang harus dilalui dalam pengembangan sebuah sistem, dalam kasus ini menggunakan tahapan waterfall yang bertujuan menyelesaikan masalah secara efektif dan efisien. Dalam pengembangan aplikasi Fiqih Islam, metode pengembangan yang digunakan.

Adapun tahapan dalam metode pengembangan waterfall yaitu:

#### 1.6.2.1 Metode Analisis

Analisis dilakukan untuk melengkapi data yang dibutuhkan untuk pengembangan sistem. Beberapa metode analisis yang akan dilakukan dalam penelitian adalah :

1. Analisis SWOT

Dalam penelitian ini, metode analisis masalah yang digunakan adalah analisis SWOT dan analisis kebutuhan sistem. Analisis SWOT digunakan untuk mengidentifikasi karakteristik dari aplikasi yang berjalan saat ini berdasarkan 4 aspek, yaitu

a. *Strengths* (kekuatan)

- ☒ Memiliki kemampuan memutar audio
- ☒ Kualitas audio baik

☒ Mencakup 97,11% pengguna android dapat mengakses-nya (per february 2019)

☒ Audio dapat berjalan di background

☒ Aplikasi mudah digunakan

☒ Mempunyai tool save

☒ Mempunyai tool pencarian

☒ Mudah dikembangkan

☒ Bias dijalankan offline

☒ Gratis

b. *Weaknesses* (kelemahan)

☒ Ukuran file besar

☒ Aplikasi terlalu simple dan kurang menarik

☒ Jumlah bab yang dibahas tidak lengkap

☒ Sebagian audio menggunakan Bahasa jawa yang tidak semua orang paham

☒ File audio menjadi satu dengan file aplikasi

c. *Opportunities* (peluang)

☒ Mempunyai peluang menjadi pedoman fiqih islam khususnya di Indonesia

☒ Mendapatkan profit, baik secara adsense ataupun donator

☒ Bekerja sama dengan organisasi islami di bidang IT

☒ Menjadi inspirasi bagi orang lain

d. *Threats* (ancaman)

- ☒ Banyak aplikasi fiqih yang lebih digemari karena lebih menarik
- ☒ Orang lebih memilih belajar lewat video ataupun ustadz daripada aplikasi

Hasil dari analisis ini digunakan untuk menentukan rencana agar organisasi dapat berjalan lebih baik ke depannya.

2. Analisis kebutuhan

Menguraikan kebutuhan peneliti untuk mengembangkan aplikasi, agar aplikasi yang dibuat dapat memberikan fitur dan pengalaman yang berbeda dari aplikasi yang sebelumnya. Analisis tersebut meliputi kebutuhan fungsional dan non fungsional.

3. Analisis kelayakan

Menguraikan analisis kelayakan aplikasi yang jika diimplementasikan kepada publik. Analisis kelayakan tersebut meliputi teknologi, kelayakan operasional, dan kelayakan hukum.

**1.6.2.2 Metode Perancangan**

Perancangan aplikasi sistem pendukung keputusan ini menggunakan *Unified Modeling Language*(UML) dimulai dengan membuat *Use Case Diagram, Activity Diagram, Sequence Diagram, Class Diagram* .

**1.6.2.3 Implementasi**

Aplikasi yang sudah selesai melewati tahap pengujian system, maka aplikasi tersebut telah siap digunakan oleh user, adapun tahap implementasi adalah sebagai berikut:

## **1. Menerapkan rencana implementasi**

Penerapan implementasi aplikasi pada para user yang berstatus mahasiswa dan berpenghuni di kos yang berada di daerah Amikom Yogyakarta

### **a. Kegiatan implementasi**

Implementasi dilakukan dengan mendownload aplikasi yang sudah disediakan untuk system operasi android yang dapat download di Playstore,

### **b. Tindak lanjut implementasi**

Setelah kegiatan implementasi dilakukan, tahap selanjutnya yaitu mendata perangkat sebagai bahan bukti aplikasi dapat berjalan di versi perangkat lunak android yang sudah ditentukan

### **c. Pemilihan intalasi perangkat lunak dan perangkat keras**

selain pemilihan personil, pemilihan perangkat keras dan perangkat lunak di kategorikan agar aplikasi nantinya dapat berjalan di semua perangkat android sesuai system requirement

#### 1.6.2.4 Pengujian

Pengujian unit adalah salah satu hal penting untuk menjamin setiap modul menjalankan fungsinya dengan baik. Ada 2 metode untuk melakukan unit testing :

##### a. Black Box Testing

Pengujian dengan black box testing merujuk pada apakah aplikasi memenuhi kebutuhan (requirement) yang disebutkan. Cara pengujian black box testing dengan cara menjalankan aplikasi, kemudian diamati apakah hasil unit sesuai dengan tujuan yang diinginkan, jika ada unit yang tidak sesuai dengan requirement, maka diteruskan menggunakan testing kedua yaitu white box testing

##### b. White Box Testing

Cara pengujian white box testing dengan cara melihat kedalam modul untuk meneliti kode-kode program yang ada, dan menganalisis apakah ada kesalahan atau tidak, jika ada modul yang menghasilkan output tidak sesuai dengan yang seharusnya, maka baris-baris program, variable dan parameter yang terlibat dengan unit di cek satu persatu dan diperbaiki dan di compile ulang.

#### 1.6.2.5 Pemeliharaan

Walau aplikasi telah didesain, dibangun, dan diuji coba, aplikasi bias mengalami error atau bug yang tidak bias dihindari,

1. penyebabnya antara lain:

- a. Kebutuhan system yang kurang validasi
- b. Kebutuhan system yang disalah tafsirkan
- c. Kessalahan dalam mendesain dan mengimplementasikan kebutuhan system
- d. Kesalahan pengguna aplikasi semata

2. Tujuan utama pemeliharaan aplikasi :

- a. Untuk membuat perubahan aplikasi dan membetulkan kesalahan yang dibuat selama proses system desain dan implementasi
- b. Pemeliharaan bagian aplikasi ang benar dan menghindari untuk memperbaiki bagian ini, justru akan menyebabkan error pada bagian lain yang sudah benar
- c. Untuk menghindari degradasi performa aplikasi dikarenakan update versi system operasi android

### **1.7 Sistematika Penulisan**

Agar dalam penyusunan penelitian mudah dipahami, maka penyusunan laporan akan disusun secara sistematis dan terstruktur. Sistematika penulisan terbagi dalam 5 bab sebagai berikut:

## BAB I – PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penelitian.

## BAB II – LANDASAN TEORI

Pada bab ini menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan pengembangan sistem serta hal yang berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti.

## BAB III – ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini membahas tentang gambaran umum, analisis, perancangan implementasi, dan proses pembuatan.

## BAB IV – HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan menjelaskan tentang perancangan sistem dan implementasi rancangan program aplikasi yang dibuat.

## BAB V – PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang penyampaian kesimpulan (jawaban dari rumusan masalah yang terdapat pada BAB I), serta saran agar hasil penelitian ini dapat lebih baik di masa yang akan datang.

## DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka memuat sumber-sumber referensi sebagai pendukung untuk penulisan penelitian.