

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Kesimpulan dari penelitian yang dilakukan oleh penulis yaitu banyak sekali *step by step* yang dilakukan oleh penulis untuk dapat menyelesaikan sebuah *3D environment game* “Jejak Perjuangan Hatta” pada CAPSTONE Proyek PMGD ICEL. Proses dimulai dari pencarian contoh model 3d hingga ke proses *rendering* yang memakan waktu cukup lama dikarenakan *samples* yang terlalu banyak. Prosesi pembuatan *game* dari awal hingga akhir dapat berjalan dengan lancar dikarenakan kerja sama yang baik antar anggota tim 10.

#### **5.2 Saran**

Saran untuk penulis disaat mengerjakan proyek ini yaitu penulis seharusnya dapat menentukan prioritas dalam mengerjakan sebuah proyek dengan lebih baik, dikarenakan penulis mengikuti kegiatan belajar reguler di kampus menyebabkan penulis tidak dapat mengerjakan proyek CAPSTONE dengan optimal, namun hal ini dapat diantisipasi jika penulis membuat daftar prioritas proyek yang harus dikerjakan terlebih dahulu. Selanjutnya yaitu menjaga komunikasi tidak hanya dengan teman satu divisi (Game Artist) namun dengan semua anggota tim 10, penulis yang sulit berinteraksi dengan orang – orang baru membuat penulis tidak dapat menjaga kekompakan dalam satu tim, yang mengakibatkan beberapa kali terjadi miskomunikasi.