

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Aktivitas yang baik pada suatu perusahaan atau organisasi sangat ditentukan oleh informasi yang tersedia. Hal ini dikarenakan untuk mengambil keputusan yang tepat dibutuhkan data yang akurat, mudah dimengerti dan cepat. Penyedia data terkomputerisasi yang harus mampu memberikan informasi dalam waktu yang singkat dan mudah dibaca.

Sistem informasi telah berkembang sedemikian pesatnya baik dari sistem teknologi maupun manajemen pengoperasiannya. Perusahaan menggunakan sistem informasi untuk mempertahankan persediaan pada tingkat paling rendah agar konsisten dengan jenis barang yang tersedia.

Pengembangan sistem informasi yang direlasasikan dengan bantuan *Computerized Information System* melalui suatu tahapan yang disebut dengan sistem analisis dan desain. Analisis dan desain adalah peningkatan kinerja suatu organisasi dengan tujuan perbaikan prosedur-prosedur dan metode yang lebih baik.

Pada dasarnya sistem informasi merupakan suatu sistem yang dibuat oleh manusia yang terdiri dari komponen-komponen dalam organisasi untuk mencapai suatu tujuan yaitu menyajikan informasi.

Toko Yeni Grosir Sepatu Sandal Amuntai adalah suatu usaha menengah ke atas yang bergerak dibidang penjualan grosir sepatu sandal. Transaksi yang di Toko Yeni Grosir Sepatu Sandal Amuntai masih belum terkomputerisasi mengakibatkan waktu yang lama bagi pembeli saat ingin membeli suatu barang karena pencatatan penjualan masih dilakukan dengan tulis tangan menggunakan nota, pengecekan barang dilakukan dengan mencari kedalam gudang atau bagasi mengakibatkan lambatnya pelayanan penjualan menjadi tidak efektif dan efisien.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan maka Rumusan masalah pada penelitian ini adalah bagaimana membuat sistem informasi penjualan pada Toko Yeni grosir sepatu sandal.

1.3 Batasan Masalah

Ada beberapa batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini sebagai berikut :

1. Dikhususkan untuk Toko Yeni Grosir Sepatu Sandal Amuntai.
2. Lokasi penelitian di Toko Yeni Grosir Sepatu Sandal Amuntai.
3. Mengolah data barang, transaksi retur, data pembeli, data supplier, transaksi penjualan, transaksi pembelian, laporan penjualan, laporan pembelian, laporan retur.
4. Pembayaran hanya bisa dilakukan dengan secara langsung tunai.
5. Yang dapat menggunakan aplikasi hanya admin dan kasir.
6. Bahasa pemrograman yang digunakan *visual basic.net 2015*.
7. *Database system* menggunakan *Microsoft SQL server 2014 R2*.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah membangun sistem informasi penjualan berbasis desktop di Toko Yeni Grosir Sepatu Sandal Amuntai untuk mempermudah pemilik melakukan proses transaksi baik pembelian maupun penjualan.

1.5 Manfaat Penelitian

Hasil penelitian ini diharapkan memberi manfaat, sebagai berikut :

1. Bagi mahasiswa :
 - a) Dapat menerapkan disiplin ilmu dan memanfaatkannya.
 - b) Menambah bekal pengetahuan yang dapat digunakan untuk persiapan menghadapi dunia kerja mendatang.
2. Bagi pihak terkait :
 - a) Dengan sistem aplikasi penjualan ini diharapkan dapat membantu para pedagang dalam mendapatkan informasi mengenai data-data pedagang tersebut.
 - b) Sebagai referensi pembaca yang akan mengadakan penelitian lebih lanjut terutama yang berkaitan dengan masalah sistem informasi penjualan grosir sepatu sandal.

1.6 Metode Penelitian

1. Metode Pengumpulan Data

a) Metode Pengamatan / Observasi

Metode ini dilakukan dengan melakukan pengamatan secara langsung pada proses-proses yang sedang berjalan.

b) Metode Wawancara langsung

Metode ini dilakukan bertanya secara langsung kepada pemilik pada Toko Yeni Grosir Sepatu Sandal Amuntai tentang apa yang terjadi pada bidang usaha tersebut dengan spesifik.

2. Metode Analisis

a) Metode Analisis *PIECES*

Karena untuk membandingkan sistem yang lama dengan yang baru

3. Metode Perancangan

a) Flowchart

b) DFD (Data Flow Diagram)

c) ERD (Entity Relationship Diagram)

d) Metode Pengembangan System

e) Kebutuhan Sistem Fungsional

4. Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan Fungsional adalah jenis kebutuhan yang berisi proses-proses apa saja yang nantinya dilakukan oleh sistem.

5. Kebutuhan Sistem Non Fungsional

Kebutuhan non fungsional adalah tipe kebutuhan yang berisis property perilaku yang dimiliki oleh sistem.

6. Metode Testing

Terdapat dua pendekatan dalam melakukan pengujian *software* :

- a) Black Box Testing
- b) White Box Testing

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas latar belakang masalah yang mendasari pembahasan materi ini rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metodologi penelitian, sistematika penulisan skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang tinjauan pustaka dan teori-teori yang menjadi latar dasar dalam pelaksanaan penelitian yaitu gambaran umum sistem informasi, konsep pemodelan sistem informasi, konsep arsitektur sistem, konsep basis data, serta software yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini membahas tentang gambaran umum tentang analisis sistem, dan perancangan sistem. Analisis sistem dimulai dari identifikasi masalah, analisis kebutuhan, analisis kelayakan dan perancangan sistem meliputi *flowchart*, perancangan basis data dan rancangan user interface.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang hasil implementasi perancangan sistem, pembahasan sistem, uji coba program, dan hasil testing dan implementasinya.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan yang diperoleh dari pembahasan sistem informasi dan saran-saran.

