

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian dan pembahasan yang sudah dilakukan, maka dapat diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Berdasarkan hasil Alpha testing, terbukti bahwa semua kebutuhan fungsional terpenuhi.
2. Proses penggunaan teknik Primary Visibility berhasil diimplementasikan dalam proses rendering film Ajisaka.
3. Hasil perhitungan Beta testing menggunakan skala likert mendapatkan penilaian yang positif dan juga saran yang baik.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah ditempuh, penelitian ini memiliki beberapa kesalahan dan kelemahan. Untuk itu, perlu adanya perbaikan dan peningkatan dalam metode penelitian dan hasil yang telah dihasilkan, dalam hal ini penulis memberikan beberapa saran sebagai berikut:

1. Lebih teliti dalam memasukkan objek untuk dirender agar tidak bertabrakan ketika dirender.
2. Perhatikan lighting dari shot sebelumnya sehingga konsistensi dari lighting tetap terjaga.
3. Perhatikan dengan teliti hasil akhir render bila ada kesalahan berupa noise atau flicker, maka perlu dirender ulang.
4. Penggunaan spesifikasi komputer tinggi sangat dibutuhkan untuk produksi film tingkat industri.
5. Menggunakan dua monitor sangat direkomendasi karena mempermudah melakukan multitasking saat proses rendering.

5.3 Hasil Render

1. Hasil render pada layer 'CHI' karakter Lynn dan Raks pada scene 56 shot 012.



Gambar 5. 1 Hasil Render Karakter Lynn dan Raks

2. Hasil render pada layer 'ENV' environment pada scene 56 shot 012.



Gambar 5. 2 Hasil Render Environment

3. Hasil editing pada divisi kompositing pada scene 56 shot 012.



Gambar 5. 3 Hasil Render dan kompositing