

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis, perancangan, implementasi, dan pengujian dari filter *Augmented Reality* yang telah dibuat sebagai filter Instagram, dapat disimpulkan bahwa filter ini berhasil beroperasi dengan lancar di platform Android dan IOS, menampilkan objek 3D dengan kualitas yang baik. Keberhasilan tersebut dapat diatribusikan kepada desain yang matang dan implementasi yang cermat. Filter ini tidak hanya berfungsi sebagai sarana hiburan, tetapi juga sebagai alat pengenalan kampus AMIKOM. Dengan demikian, filter *Augmented Reality* ini bukan hanya sekadar elemen penyemarak dalam media sosial, namun juga dapat digunakan sebagai cara interaktif untuk mengenalkan potensi dan identitas kampus kepada pengguna. Kesimpulan ini didukung oleh uji coba yang berhasil dilakukan pada kedua sistem operasi, memberikan pengalaman yang konsisten dan memuaskan bagi pengguna filter ini.

5.2 Saran

Saran untuk penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Dalam pengembangan 3D dan 2D, disarankan untuk meningkatkan ketelitian agar bentuknya lebih realistis dan terlihat lebih detail.

2. Pembuatan aset 3D dan 2D sebaiknya diperhatikan dari segi estetika agar lebih menarik bagi pengguna, sehingga dapat meningkatkan ketertarikan mereka dalam menggunakan filter tersebut.

