

BAB I PENDAHULUAN

1.1.Latar Belakang

Dewasa ini pertumbuhan peradaban di planet ini semakin cepat dan bisa dikatakan hampir tak terbendung ke arah peradaban teknologi informasi. Semua kegiatan yang dilakukan oleh manusia di planet ini hampir tidak bisa lepas dari jangkauan tangan teknologi informasi.

Sejak manusia membuka mata di pagi hari mereka disugahi informasi yang tersiar dari televisi yang bukan lagi hanya menampilkan warna hitam putih melainkan hampir terasa nyata hingga kita seakan-akan tidak lagi menyaksikan sebuah kotak berikut rangkaian-rangkaian elektronik didalamnya. Hal tersebut layaknya seperti teknologi HDTV yang belum lama ini diperkenalkan. Bahkan hingga kita beranjak lagi ke tempat tidur mungkin yang kita pegang terakhir bukan jam weker kuno tetapi telepon selular kita untuk menyesuaikan alarm yang kita inginkan.

Hal seperti ini merupakan representasi dari perubahan peradaban kita,yang dulu belum terjamah teknologi informasi menjadi sangat terbantu oleh kemajuan teknologi. Seperti perubahan fungsi jam weker yang harus diatur tiap hari ke alarm di telepon selular yang kita bisa atur hanya sekali. Dan bahkan fitur alarm pada telepon selular bukanlah fitur utama tetapi hanya fitur pelengkap. Hal ini menunjukkan hanya dengan satu barang berukuran kecil, ringan dan terjangkau secara ekonomis kita bisa melakukan banyak hal dengan kemajuan teknologi.

Pada dasarnya manusia selalu menginginkan efisiensi dan efektifitas dalam melakukan segala aktivitas, baik dari segi waktu, biaya maupun tenaga. Dengan pengembangan teknologi informasi yang dilakukan oleh manusia itu sendiri semua hal itu bisa terwujud.

Sebuah objek yang sangat menarik bagi penulis adalah telepon selular. Bagaimana benda kecil tersebut hampir menjadi bagian yang tak terpisahkan dari kehidupan manusia sekarang. Mulai dari hal-hal kecil semisal bertanya kabar hingga untuk keperluan bisnis bernilai milyaran rupiah atau untuk sebuah koordinasi misi kemanusiaan, telepon selular ini mempunyai andil yang besar bagi komunikasi.

Terlebih lagi ada sebuah fitur dalam telepon selular yang sudah sangat umum untuk diketahui dan merupakan sebuah simbol dari efektifitas dan efisiensi yang dibutuhkan manusia akan teknologi informasi, yaitu *Short Message Service* (SMS). Hal ini yang mendorong penulis untuk mencoba menganalisis dan mengimplementasikan teknologi ini sebagai penunjang aktivitas manusia dengan menggunakan contoh objek yaitu informasi tentang *hardware* komputer.

Contoh objek ini diambil karena penulis mempertimbangkan tentang ruang lingkup penulis yang berada di dalam lingkungan teknologi informasi baik dalam kehidupan akademis maupun sosial, sehingga kebutuhan akan hardware komputer adalah sebuah hal yang sangat relevan. Pada perkembangannya konsep dasar ini bisa saja dikembangkan oleh siapa saja dengan objek dan skala yang lebih bervariasi.

1.2.Rumusan Masalah

Dari apa yang telah dijabarkan dalam latar belakang masalah, maka penulis ingin mengambil rumusan permasalahan sebagai berikut:

Aktivitas yang terdeskripsi untuk mencari informasi *hardware* yang dilakukan oleh masyarakat pada dasarnya masih belum efektif dan efisien. Perlu menyisihkan waktu, tenaga dan biaya untuk mendapatkan *hardware* yang sesuai dengan berpindah-pindah toko untuk mendapatkan informasi atau paling tidak menunggu hingga ada pameran komputer. Hal ini sangat tidak efisien dan efektif jika *hardware* yang dicari sangat dibutuhkan segera.

Untuk itulah penulis mencoba merancang sebuah sistem informasi hardware komputer berbasis SMS. Teknologi SMS dipilih karena sudah sangat familiar sehingga mudah digunakan,efisien dan efektif baik dari segi ekonomi, waktu maupun tenaga.

1.3.Batasan Masalah

Mengingat luasnya cakupan yang dikemukakan dalam tulisan ini, maka penulis merasa perlu untuk memberikan batasan masalah yang tepat mengacu pada pokok permasalahan yang telah dirumuskan, yaitu sebagai berikut:

- a. Aplikasi yang dibangun dalam sistem mencakup informasi nama dan jenis hardware, harga, serta spesifikasi singkat.
- b. Registrasi user pada sistem ini menggunakan sistem off-line.

- c. Membangun aplikasi menggunakan *Visual Basic 2005* dan menggunakan *Microsoft Access 200* sebagai *database*.

Hal ini dimaksud agar nantinya tidak terjadi penyimpangan dari pokok permasalahan yang diteliti sesuai dengan sasaran yang diharapkan.

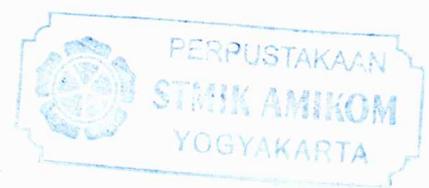
1.4.Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dilaksanakan penelitian ini adalah sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan program Sarjana (S1) Jurusan Sistem Informasi pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM “ Yogyakarta. Adapun tujuan yang hendak dicapai dari penelitian ini adalah:

- a. Menyusun suatu tahap pengembangan sistem dan penerapannya sehingga pada akhirnya hasil penelitian ini dapat memberi sedikit kontribusi bagi kemajuan teknologi informasi yang berguna bagi kehidupan manusia.
- b. Untuk menerapkan dan mengembangkan ilmu pengetahuan yang telah didapat selama dibangku kuliah. Sehingga mahasiswa disamping dapat menguasai teori juga mempunyai pengetahuan praktis dalam merumuskan serta merancang dan mengembangkan sistem informasi.

1.5.Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan adalah metode kepustakaan. Penulis hanya menggunakan satu metode ini karena objek yang dipakai penulis hanyalah sebuah



contoh jadi tidak memerlukan metode-metode penelitian lain seperti metode observasi dan wawancara.

Metode kepustakaan ini mengacu pada literatur-literatur yang ada baik literatur yang didapat selama mengikuti perkuliahan maupun dari luar perkuliahan, seperti literatur yang di peroleh dari *browsing* di internet dan literatur dari perpustakaan.

1.6.Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini dapat dipaparkan secara singkat sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini dijelaskan mengenai landasan teori yang relevan dengan obyek penelitian yang digunakan sebagai dasar untuk pembahasan. Dalam bab ini juga dijabarkan konsep SMS (*Short Message Service*).

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Penjelasan flowchart dan diagram alir data dari sistem yang akan dirancang , perangkat lunak yang digunakan serta desain rancangan sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

Dalam bab ini berisi implementasi sistem dari analisis dan perancangan sistem yang ada pada bab sebelumnya..

BAB V PEMBAHASAN SISTEM

Pada bab ini akan memaparkan tentang pembahasan sistem secara holistik serta segala kelebihan dan kekurangan dari keseluruhan implementasi sistem informasi yang ada.

BAB VI PENUTUP

Merupakan bab penutup yang berisi kesimpulan-kesimpulan dari proses pengembangan sistem