

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN ONLINE PADA TOKO MAKANAN
KHAS BALIKPAPAN BONTING BALIKPAPAN**

SKRIPSI



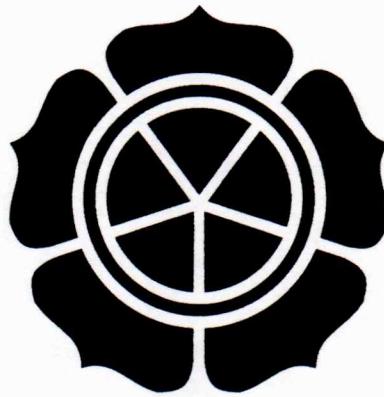
disusun oleh
Kodir Mahmud
09.11.3144

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN ONLINE PADA TOKO MAKANAN
KHAS BALIKPAPAN BONTING BALIKPAPAN**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Kodir Mahmud

09.11.3144

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

SISTEM INFORMASI PENJUALAN ONLINE PADA TOKO MAKANAN KHAS BALIKPAPAN BONTING BALIKPAPAN

yang disusun oleh

Kodir Mahmud

09.11.3144

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 9 Februari 2015

Dosen Pembimbing,

Drs. Bambang Sudaryatno, M.M.
NIK. 190302029

PENGESAHAN

SKRIPSI

SISTEM INFORMASI PENJUALAN ONLINE PADA TOKO MAKANAN KHAS BALIKPAPAN BONTING BALIKPAPAN

yang disusun oleh

Kodir Mahmud

09.11.3144

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 11 Juni 2015

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Drs. Bambang Sudaryatno, M.M.
NIK. 190302029

Tanda Tangan



Anggit Dwi Hartanto, M.Kom.
NIK. 190302163



Kusnawi, S.Kom, M.Eng.
NIK. 190302112

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 16 Juni 2015

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 15 Juni 2015

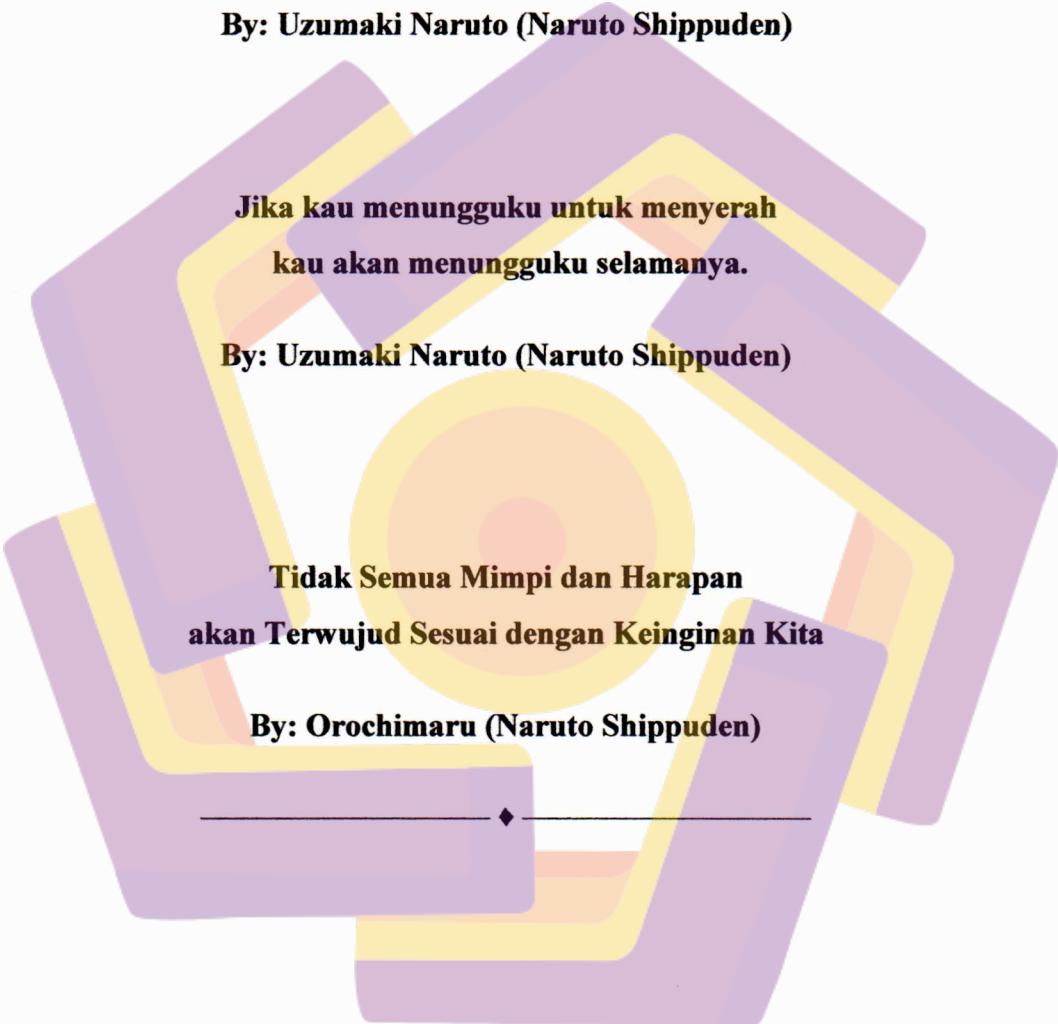


Kodir Mahmud
NIM: 09.11.3144

MOTTO

**Aku harus percaya pada diriku sendiri, percaya bahwa
aku adalah orang yang mereka percaya.**

By: Uzumaki Naruto (Naruto Shippuden)



**Jika kau menungguku untuk menyerah
kau akan menungguku selamanya.**

By: Uzumaki Naruto (Naruto Shippuden)

**Tidak Semua Mimpi dan Harapan
akan Terwujud Sesuai dengan Keinginan Kita**

By: Orochimaru (Naruto Shippuden)

PERSEMBAHAN

Segala puji dan syukur atas kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat, taufiq dan hidayah-Nya kepada kita semua. Tak lupa shalawat serta salam senantiasa tercurah kepada junjungan kita Nabi Muhammad SAW., kepada keluarga dan para sahabatnya.

Alhamdulillah akhirnya terselesaikan juga skripsi ini, dan untuk itu penulis ingin mempersembahkannya untuk orang-orang yang penulis cintai dan sayangi yaitu:

- ❖ Untuk orang tua tercinta yang selalu memberikan doa, kasih sayang serta dukungan moral, spiritual dan material yang tak ternilai harganya.
- ❖ Untuk mbakku tercinta dan juga untuk kakang kakang ku yang menjengkelkan yang selama ini tak bosan bosan menasehati dan memberi semangat hingga sampai saat ini.
- ❖ Dosen-dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan limpahan ilmunya kepada penulis, semoga Allah SWT menjadikan kebaikannya menjadi pahala yang tiada putus.
- ❖ Teman-teman “Kontrakan Simbah“ Cuthonk Hap, Idah Sigant & Titik Koma, Oni Sun & Mamak Annisa, Abdel Temon & Putri yang tertukar, Irfan Ndeso, Konijah, Al Buho, ee’Dane, Yudha Anggora dan teman teman lainnya yang selalu mendzolimi dan memberikan support serta semangat kepada penulis. Tanpa kalian aku bukan apa-apa dan bukan siapa-siapa.
- ❖ Semua pihak yang tidak bisa disebutkan namanya satu persatu, yang telah membantu demi terselesainya skripsi ini. Terima kasih atas bantuan dan dukungannya.

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, segala puji bagi Allah SWT, karena atas berkat rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul “**Sistem Informasi Penjualan Online pada Toko Makanan Khas Balikpapan Bonting Balikpapan**”. Tak lupa shalawat serta salam senantiasa tercurah kepada junjungan kita Nabi Muhammad SAW yang telah kita nantikan syafaatnya di zaman akhir nanti.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu persyaratan akademis untuk menyelesaikan pendidikan Sarjana (S1) Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta. Selain itu, juga untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

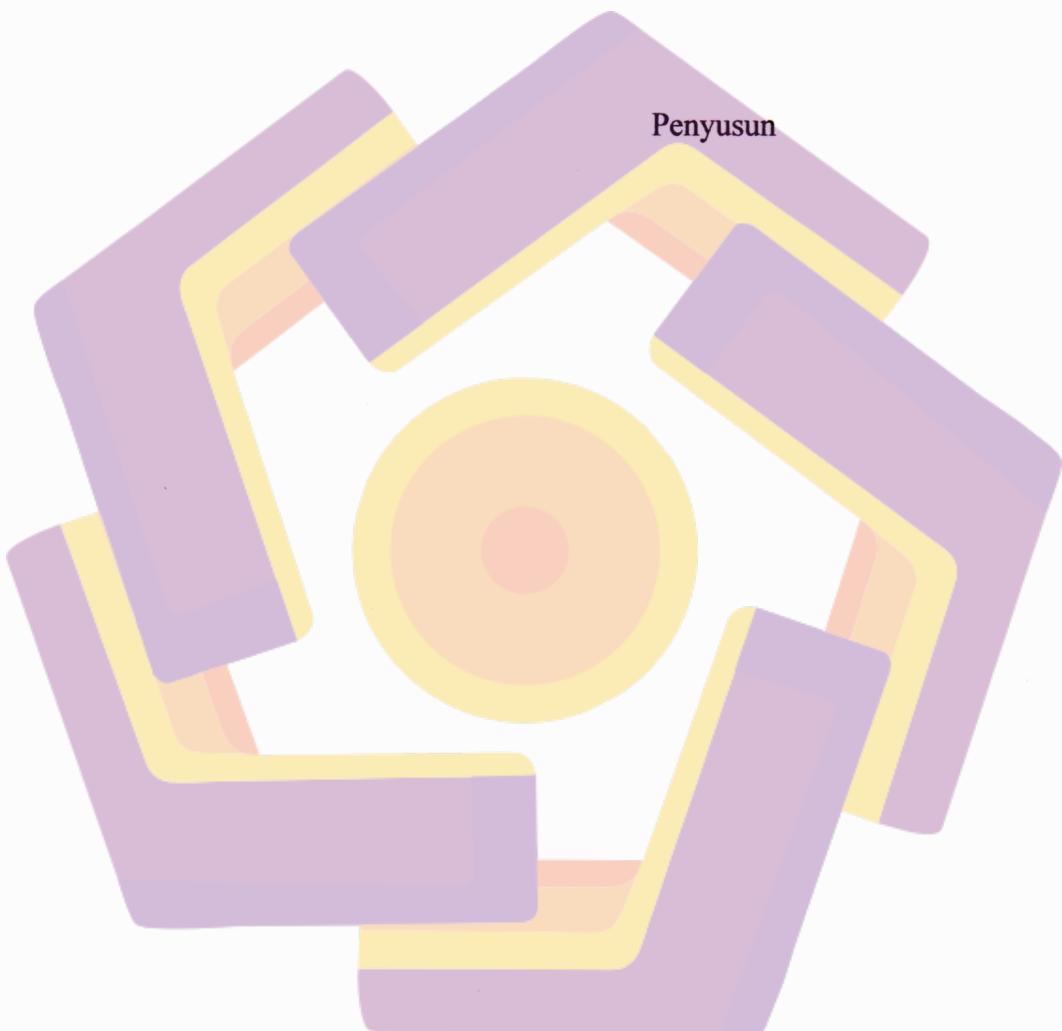
Dengan selesainya skripsi ini, maka penulis tidak lupa menyampaikan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM sebagai Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, M.T. selaku Ketua Jurusan Strata I Teknik Informatika.
3. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, M.M. selaku Dosen Pembimbing yang telah banyak mengarahkan dan membimbing Skripsi ini.
4. Bapak dan Ibu Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis kuliah.
5. Seluruh keluarga besar penulis yang tercinta, yang telah memberikan semangat dan dukungan sehingga Skripsi ini dapat diselesaikan.
6. Teman-teman semasa kuliah.
7. Semua keluarga besar toko makanan khas Balikpapan Bonting
8. Dan semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu, yang telah membantu menyelesaikan Skripsi ini baik secara langsung maupun tidak langsung.

Penulis menyadari bahwa Skripsi ini masih memiliki banyak kekurangan dan jauh dari kesempurnaan karena keterbatasan pengetahuan dan pengalaman

penulis. Oleh karena itu, penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini. Akhir kata, Penulis tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, 15 Juni 2015



DAFTAR ISI

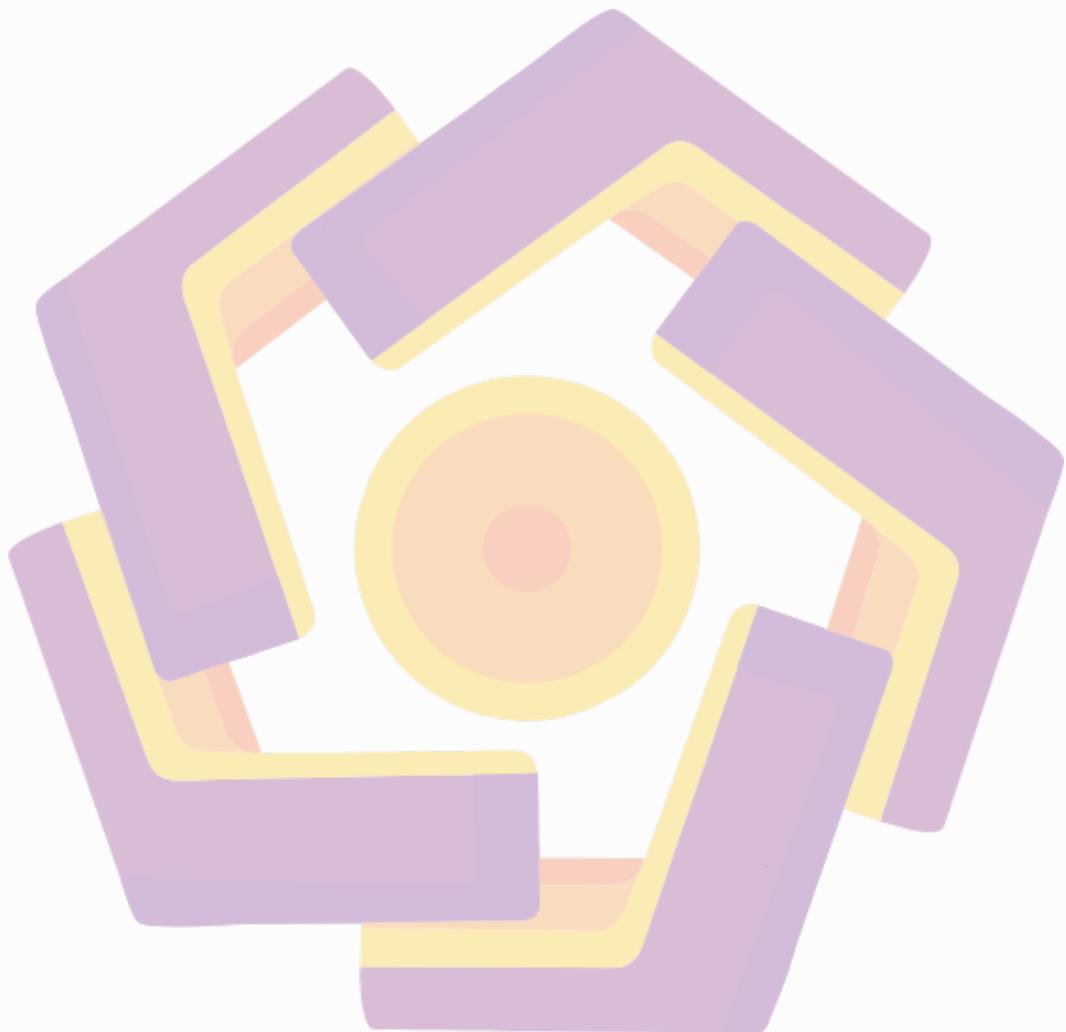
JUDUL	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xvi
INTISARI.....	xix
ABSTRACT	xx
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Maksud dan Tujuan	3
1.5 Metode Penelitian	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.5.2 Metode Analisis	4
1.5.3 Metode Perancangan.....	5
1.5.4 Metode Pengembangan.....	5
1.5.5 Metode Testing	5
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Tinjauan Pustaka.....	8
2.2 Konsep Dasar Sistem	9
2.2.1 Pengertian Sistem	9
2.2.2 Karakteristik Sistem.....	9

2.3 Konsep Dasar Informasi	11
2.3.1 Pengertian Informasi.....	11
2.3.2 Kualitas Informasi	12
2.4 Konsep Dasar <i>E-Commerce</i>	13
2.4.1 Definisi <i>E-Commerce</i>	13
2.4.2 Karakteristik <i>E-Commerce</i>	13
2.4.3 Jenis <i>E-Commerce</i>	14
2.5 Konsep Pemodelan Sistem.....	15
2.5.1 Flowchart	15
2.5.2 Data Flow Diagram (DFD).....	16
2.5.3 Entity Relationship Diagram (ERD).....	16
2.5.4 Diagram Konteks	17
2.6 Konsep Basis Data	18
2.7 Adobe Dreamweaver CS3.....	19
2.8 XAMPP 1.6.8.....	20
2.9 Internet	20
2.9.1 Pengertian Internet.....	20
2.9.2 World Wide Web (WWW).....	21
2.10 PHP	21
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	22
3.1 Profil Bonting Balikpapan	22
3.2 Analisis Masalah (Analisis Kelemahan Sistem)	22
3.2.1 Langkah-langkah Analisis	22
3.2.2 Hasil Analisis.....	23
3.3 Solusi yang Dapat Diterapkan	27
3.4 Solusi yang Dipilih	27
3.5 Analisis Kebutuhan.....	27
3.5.1 Kebutuhan Fungsional	27
3.5.1.1 Administrator	27
3.5.1.2 Konsumen.....	29
3.5.2 Kebutuhan Non-Fungsional	30

3.5.3 Kebutuhan Perangkat Keras	30
3.5.3.1 Komputer.....	30
3.5.3.2 Laptop.....	30
3.5.4 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	31
3.5.5 Kebutuhan Informasi	31
3.5.6 Kebutuhan Pengguna (<i>User</i>).....	31
3.5.7 Analisis Kebutuhan Biaya	31
3.6 Analisis Kelayakan	32
3.6.1 Kelayakan Teknologi.....	32
3.6.2 Kelayakan Operasional	32
3.6.3 Kelayakan Hukum	32
3.7 Perancangan Aplikasi (Perancangan Sistem)	32
3.7.1 Perancangan Model	33
3.7.1.1 <i>Flowchart</i>	33
3.7.1.2 Diagram Konteks.....	35
3.7.1.3 Data Flow Diagram (DFD)	35
3.7.1.3.1 DFD Level 0	36
3.7.1.3.2 DFD Level 1 Proses 1.....	37
3.7.1.3.3 DFD Level 1 Proses 2.....	38
3.7.1.3.4 DFD Level 1 Proses 3.....	39
3.7.1.3.5 DFD Level 1 Proses 4.....	40
3.7.1.3.6 DFD Level 2 Proses 1.....	41
3.7.1.3.7 DFD Level 2 Proses 2.....	42
3.7.1.4 Entity Relation Diagram (ERD).....	43
3.7.2 Perancangan Basis Data dan Relasi Antar Tabel.....	44
3.7.2.1 Struktur Tabel.....	44
3.7.2.2 Relasi Antar Tabel.....	48
3.7.3 Perancangan <i>Interface</i> / Antarmuka	49
3.7.3.1 Tampilan Home / Halaman Utama Pengunjung	49
3.7.3.2 Tampilan Administrator	53
3.7.4 Perancangan Struktur Aplikasi	61

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	63
4.1 Database dan Tabel	63
4.1.1 Database.....	63
4.1.2 Tabel	63
4.2 Interface	72
4.2.1 Halaman Utama Pengunjung	72
4.2.2 Halaman Detail Produk.....	73
4.2.3 Halaman Keranjang	73
4.2.4 Halaman Login/Register User	74
4.2.5 Halaman Checkout.....	74
4.2.6 Halaman <i>Invoice</i>	75
4.2.7 Halaman Konfirmasi Pembayaran User	76
4.2.8 Halaman Login Admin	76
4.2.9 Halaman Utama Administrator	77
4.2.10 Halaman Tambah Produk	77
4.2.11 Halaman Daftar Produk	78
4.2.12 Halaman User	78
4.2.13 Halaman Transaksi	78
4.2.14 Halaman Biaya Pengiriman	79
4.3 Koneksi Form dan Database Server.....	79
4.3.1 Cara Menghubungkan Interface dengan Data pada Database	79
4.3.2 Cara Back-up dan Mengelola Data.....	80
4.3.2.1 Cara Backup Data.....	80
4.3.2.2 Cara Mengelola Data.....	82
4.4 White-box Testing	83
4.4.1 Uji Coba Program	84
4.4.2 Uji Coba Sistem	85
4.4.2.1 Pengetesan White Box Testing	85
4.5 Black-box Testing	86
4.5.1 Hasil Uji Coba	86
4.5.2 Pengujian Dengan Black Box	88

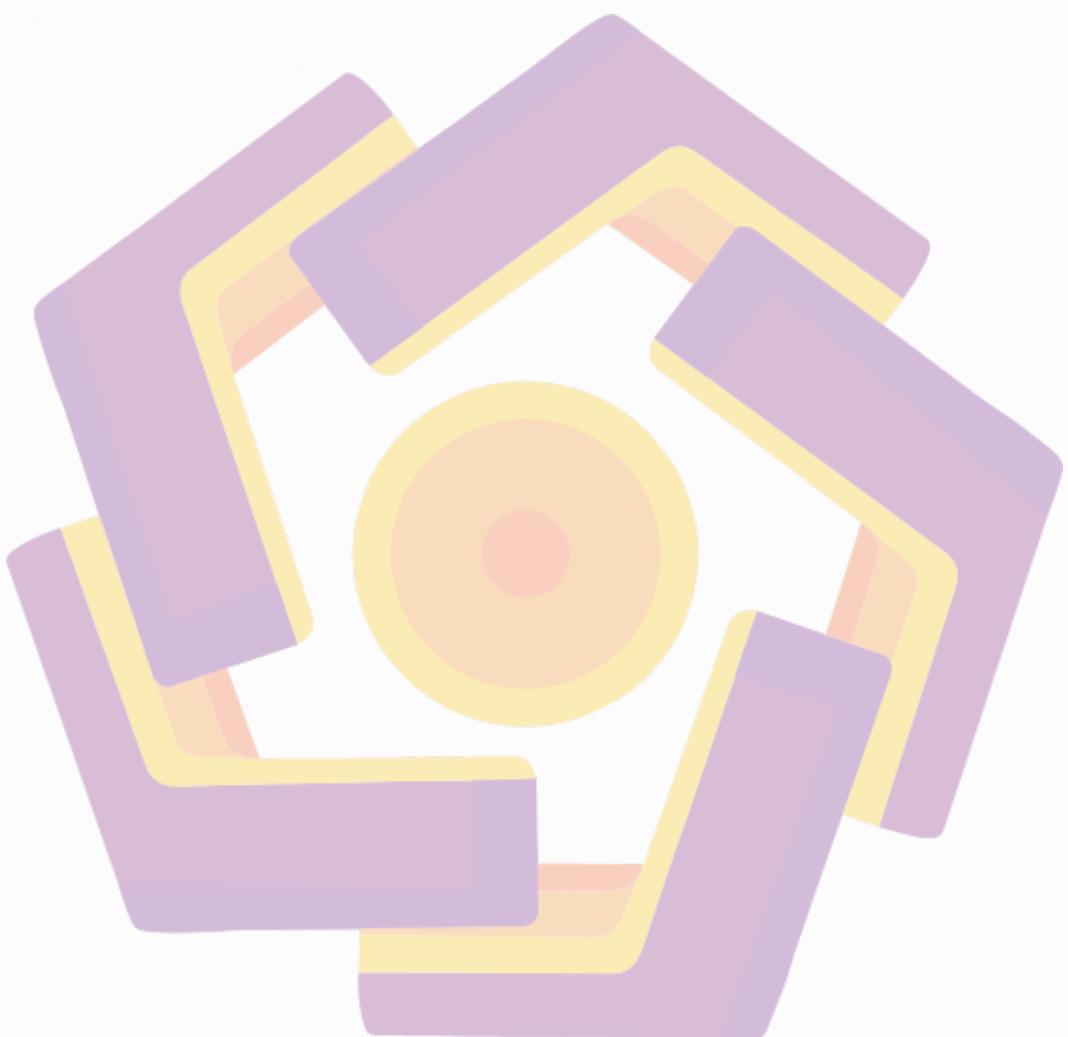
BAB V PENUTUP.....	89
5.1 Kesimpulan	89
5.2 Saran	89
DAFTAR PUSTAKA	xxi



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol <i>Flowchart</i>	15
Tabel 2.2 Simbol DFD	16
Tabel 2.3 Simbol Diagram Konteks	18
Tabel 3.1 Profil Bonting Balikpapan.....	22
Tabel 3.2 Analisis Kinerja.....	23
Tabel 3.3 Analisis Informasi	24
Tabel 3.4 Analisis Ekonomi	25
Tabel 3.5 Analisis Pengendalian	25
Tabel 3.6 Analisis Efisiensi.....	26
Tabel 3.7 Analisis Pelayanan	26
Tabel 3.8 Analisis Kebutuhan Biaya.....	31
Tabel 3.9 Tabel User	44
Tabel 3.10 Tabel Data User.....	44
Tabel 3.11 Tabel Kota.....	44
Tabel 3.12 Tabel Provinsi	44
Tabel 3.13 Tabel Produk	45
Tabel 3.14 Tabel Kategori.....	45
Tabel 3.15 Tabel Image.....	45
Tabel 3.16 Tabel Produk Image	45
Tabel 3.17 Tabel Merek	45
Tabel 3.18 Tabel Keranjang	46
Tabel 3.19 Tabel Detail Beli	46
Tabel 3.20 Tabel Pembelian.....	46
Tabel 3.21 Tabel Konfirmasi Bayar	46
Tabel 3.22 Tabel Bank	46
Tabel 3.23 Tabel Pengiriman	47
Tabel 3.24 Tabel Biaya Kirim.....	47
Tabel 3.25 Tabel Status	47
Tabel 3.26 Tabel Transaksi	47

Tabel 3.27 Tabel Keterangan Toko	47
Tabel 4.1 Hasil <i>Black Box Testing</i>	86



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 <i>Flowchart</i>	34
Gambar 3.2 Diagram Konteks.....	35
Gambar 3.3 DFD Level 0	36
Gambar 3.4 DFD Level 1 Proses 1	37
Gambar 3.5 DFD Level 1 Proses 2	38
Gambar 3.6 DFD Level 1 Proses 3	39
Gambar 3.7 DFD Level 1 Proses 4	40
Gambar 3.8 DFD Level 2 Proses 1	41
Gambar 3.9 DFD Level 2 Proses 2	42
Gambar 3.10 Entity Relation Diagram (ERD)	43
Gambar 3.11 Relasi Antar Tabel	48
Gambar 3.12 Halaman Utama / Home	49
Gambar 3.13 Halaman Detail Produk	50
Gambar 3.14 Halaman Keranjang Belanja.....	50
Gambar 3.15 Halaman Konfirmasi Pembelian	51
Gambar 3.16 Halaman Order	51
Gambar 3.17 Halaman Login dan Daftar User	52
Gambar 3.18 Halaman Data User	52
Gambar 3.19 Halaman Konfirmasi Pembayaran	53
Gambar 3.20 Halaman Login Admin	53
Gambar 3.21 Halaman Utama Admin	54
Gambar 3.22 Halaman Produk (Tambah Produk)	54
Gambar 3.23 Halaman Produk (Daftar Produk)	55
Gambar 3.24 Halaman Daerah (Provinsi)	55
Gambar 3.25 Halaman Daerah (Kota)	56
Gambar 3.26 Halaman Kategori	56
Gambar 3.27 Halaman Merek	57
Gambar 3.28 Halaman User	57

Gambar 3.29 Halaman Transaksi	58
Gambar 3.30 Halaman Tentang Toko	58
Gambar 3.31 Halaman Bank	59
Gambar 3.32 Halaman Pengiriman	59
Gambar 3.33 Halaman Biaya Pengiriman	60
Gambar 3.34 Halaman Admin	60
Gambar 3.35 Diagram DIV dari HIPO	62
Gambar 4.1 Pembuatan Database	63
Gambar 4.2 Pembuatan Tabel bank	63
Gambar 4.3 Pembuatan Tabel biaya_kirim	64
Gambar 4.4 Pembuatan Tabel data_user	64
Gambar 4.5 Pembuatan Tabel detail_beli	65
Gambar 4.6 Pembuatan Tabel image	65
Gambar 4.7 Pembuatan Tabel kategori	65
Gambar 4.8 Pembuatan Tabel keranjang	66
Gambar 4.9 Pembuatan Tabel ket_toko	66
Gambar 4.10 Pembuatan Tabel konfirmasi_bayar	67
Gambar 4.11 Pembuatan Tabel kota	67
Gambar 4.12 Pembuatan Tabel merek	67
Gambar 4.13 Pembuatan Tabel pembelian	68
Gambar 4.14 Pembuatan Tabel pengiriman	68
Gambar 4.15 Pembuatan Tabel produk	68
Gambar 4.16 Pembuatan Tabel prod_img	69
Gambar 4.17 Pembuatan Tabel provinsi	69
Gambar 4.18 Pembuatan Tabel status	70
Gambar 4.19 Pembuatan Tabel transaksi	70
Gambar 4.20 Pembuatan Tabel user	71
Gambar 4.21 Halaman Utama Pengunjung	72
Gambar 4.22 Halaman Detail Produk	73
Gambar 4.23 Halaman Keranjang	73
Gambar 4.24 Halaman Login dan Daftar User	74

Gambar 4.25 Halaman <i>Checkout</i>	74
Gambar 4.26 Halaman Rincian Belanja	75
Gambar 4.27 Halaman <i>Invoice</i>	75
Gambar 4.28 Halaman Konfirmasi Pembayaran User	76
Gambar 4.29 Halaman Login Admin	76
Gambar 4.30 Halaman Utama administrator	77
Gambar 4.31 Halaman Tambah Produk	77
Gambar 4.32 Halaman Daftar Produk	78
Gambar 4.33 Halaman User	78
Gambar 4.34 Halaman Transaksi	78
Gambar 4.35 Halaman Biaya Pengiriman	79
Gambar 4.36 Halaman Login cPanel	80
Gambar 4.37 Halaman <i>Backup Wizard</i>	80
Gambar 4.38 Halaman <i>Backup</i>	81
Gambar 4.39 Halaman <i>Full Backup</i>	81
Gambar 4.40 Halaman <i>Generate Backup</i>	81
Gambar 4.41 Halaman <i>Download</i>	82
Gambar 4.42 Halaman <i>File Manager</i>	82
Gambar 4.43 Halaman <i>Directory Selection</i>	83
Gambar 4.44 Halaman <i>File Manager</i>	83
Gambar 4.45 Halaman Pesan Kesalahan Penulisan	84
Gambar 4.46 Halaman Pesan Kesalahan Sewaktu Proses	84
Gambar 4.47 Halaman Kesalahan Logika	85
Gambar 4.48 Halaman Pengujian dengan <i>White Box</i>	85
Gambar 4.49 Halaman Pengujian dengan <i>Black Box</i>	88

INTISARI

Perkembangan teknologi informasi telah menggeser budaya transaksi penjualan dari cara konvensional menjadi secara otomatis atau online. Disini penulis ingin memanfaatkan dari perkembangan teknologi informasi tersebut untuk meningkatkan penjualan pada Toko Bonting.

Sejauh ini penjualan yang dilakukan hanya melalui sarana toko pada umumnya, barang yang dijual merupakan makanan khas balikpapan. Barang yang dijual tentu saja halal serta memanfaatkan jasa masyarakat sekitar sehingga mengurangi pengangguran wilayah sekitar.

Perkembangan internet telah menciptakan peluang bisnis di dunia baru yang banyak orang menyebutnya dengan dunia maya. Sudah banyak pemilik toko dunia nyata yang memanfaatkan e-commerce untuk meningkatkan penjualan.

Kata Kunci : *e-commerce*, perkembangan teknologi informasi, manfaat teknologi informasi.

ABSTRACT

The development of information technology has shifted the culture of sales transactions of conventional means be automatic or online. Here the authors want to take advantage of the development of information technology to increase sales in the store Bonting.

So far sales made only by means of the store in general, goods sold is a typical food balikpapan. Goods sold of course kosher and utilize the services of the local community, thereby reducing unemployment surrounding territories.

The development of the Internet has created new business opportunities in the world that a lot of people call it the virtual world. There have been many real-world shop owners who utilize e-commerce to boost sales.

Keywords : *e-commerce, development of information technology, benefits of information technology.*

