

BAB VI

Penutup

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian pada bab – bab sebelumnya, mulai dari proses pengajuan beberapa masalah hingga pada tahap implementasi yang penyusun lakukan dalam penyusunan Skripsi ini dapat ditarik kesimpulan penting dalam kaitannya untuk menyajikan Pengenalan Kabupaten Tasikmalaya Melalui Multimedia Interaktif. Maka penyusun mengambil kesimpulan, yakni sebagai berikut :

- a. Aplikasi Multimedia ini dapat melengkapi penyampaian Informasi Pariwisata Di Kabupaten Tasikmalaya yang selama ini hanya menggunakan Booklet pada pameran tahunan.
- b. Aplikasi Multimedia ini dapat menyajikan tampilan yang dapat dinikmati oleh konsumen dan memberikan kesan pesan yang lebih hidup dari gambar dan teks biasa dan bersifat interaktif sehingga dapat menarik minat para pemakainya.
- c. Aplikasi Multimedia akan bisa meningkatkan dan mengembangkan pelayanan yang lebih baik dan menarik sehingga dapat meningkatkan sektor pariwisata di Kabupaten Tasikmalaya, agar dapat berkembang dan menjadi andalan dalam pemasukan daerah Kabupaten Tasikmalaya.

6.2 Saran

Aplikasi Multimedia mungkin ini mungkin masih ada kekurangan sehingga dibutuhkan beberapa saran yang dianggap perlu untuk penyempurnaan aplikasi dan laporan ini, saran yang penyusun maksud adalah sebagai berikut :

- a. Dalam penyusunan Skripsi ini masih banyak kekurangan dan belum sempurna yang penyusun buat msih kurang maksimal.
- b. Aplikasi Multimedia ini masih banyak kekurangan seperti minimnya desain dan animasi mungkin akan diperbaiki di masa yang akan datang.
- c. Aplikasi Multimedia ini akan lebih baik jika disertai dengan video live, sehingga akan menambah kelengkapan dan memudahkan penggunaanya.
- d. Aplikasi Multimedia ini akan lebih lengkap bila disertai dengan dua bahasa berbeda, sebagai contoh Bahasa Indonesia dengan Bahasa Inggris, yang bisa lebih dimengerti oleh para wisatawan asing, dan mungkin dalam hal ini akan diperbaiki lagi ke depannya.
- e. Masih banyaknya kekurangan penyusun dalam menguasai materi Aplikasi Multimedia dalam proses pembuatan Skripsi ini.