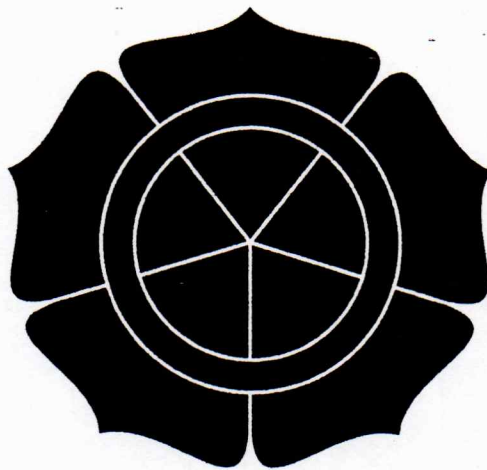


**ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI MULTIMEDIA UNTUK
DATA GURU DIDUKUNG LINGO DATABASE PADA SD NEGERI V KUTA
PEMALANG**

SKRIPSI



Disusun oleh

YANUAR PRABOWO

03.12.0547

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA**

2009

HALAMAN PENGESAHAN

Analisi dan Perancangan Aplikasi Multimedia Untuk Data Guru Didukung Lingo
Database Pada SD NEgeri Kuta V Pematang

Laporan Skripsi ini disusun guna mendapatkan gelar Sarjana Komputer (S.Kom)
Program Studi Strata 1 Jurusan Sistem Informasi di Sekolah Tinggi
Manajemen Informatika dan Komputer
“AMIKOM” Yogyakarta

Disusun Oleh :
Yanuar Prabowo
03.12.0547

Disahkan dan disetujui oleh:


Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta

(Prof. Dr. Muhammad Suyanto, MM)

Dosen Pembimbing

(Hanif Al Fatta, M.Kom)

HALAMAN BERITA ACARA**Skripsi**

**Analisi Dan Perancangan Aplikasi Multimedia Untuk Data Guru Didukung Lingo
Database Pada SD Negeri V KutaPeamalang**

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Jenjang Strata 1
Jurusan Sistem Informasi, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika
dan Komputer "STMIK AMIKOM" Yogyakarta**

Telah Dipresentasikan dan Dipertahankan di Depan Penguji

**Pada Hari : Kamis
Tanggal : 23 Juli 2009
Jam : 08.50 WIB
Tempat : Ruang Network
STMIK AMIKOM Yogyakarta**

Tim Penguji

1. Hanif Al Fatta, M.Kom
2. Heri Sismoro, S.Kom, M.Kom
3. Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom

Tanda Tangan

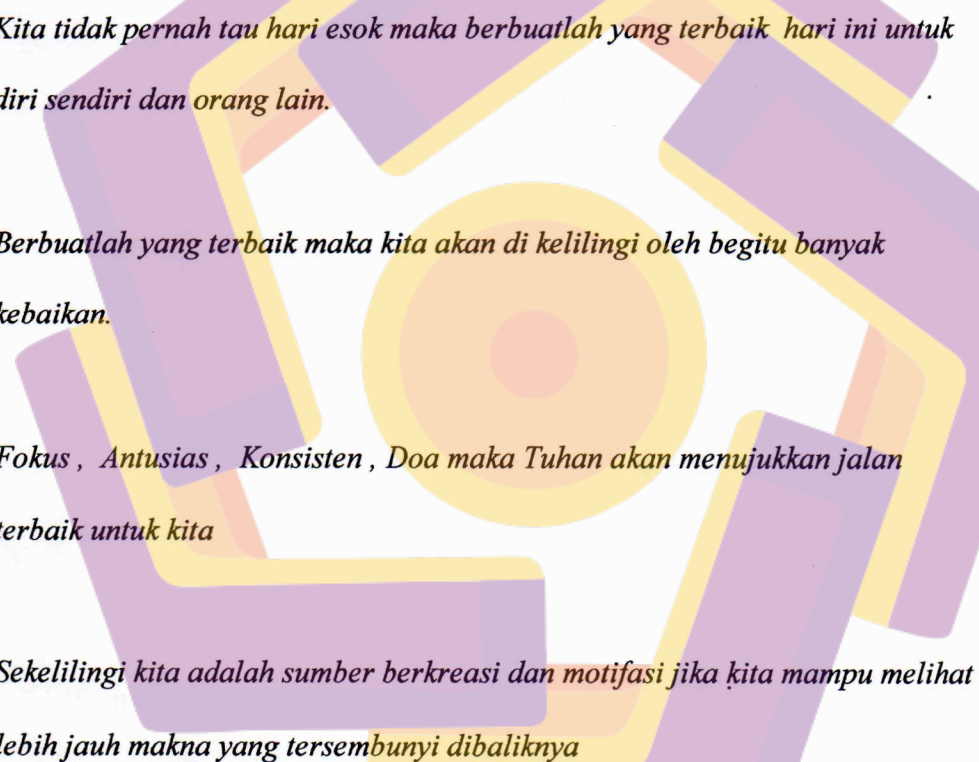
.....
.....
.....

HALAMAN PERSEMBAHAN

Segala puji dan syukur kehadiran Allah SWT atas rahmat dan hidayah – Nya sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini. Tak terlepas bantuan dari berbagai pihak yang saya persembahkan untuk :

- Kedua orang tuaku tercinta, Bapak Edy Praptono dan Ibu Nurkayati yang kusayangi, adikku tercinta Ani.
- Buat Keluarga Besar Tumiran Sugihartoyo yang selama ini menteror tentang skripsiku kapan selesainya.
- Buat mas Agus yang membantu menyelesaikan softwareku meski kurang dikit terima kasih banyak.
- Buat Guruh yang selalu aku ganggu buat iseng dikala ngerjain skripsi tentu saja terima kasih buat bantuannya sampai 5 menit sebelum pendadaran, Pak Aryo, Farkhan thank's for PSP, Hasan, Ozie, Ingram, Yoga, Deni, Adam serta teman-teman ONEGAI dan teman sepermainan yang ga bisa disebut satu-satu terima kasih dukungannya.
- Untuk dosen pembimbing Pk Hanif serta penguji terima kasih sudah bersedia menjadi dosen penguji saya.

MOTTO

- 
- *Kita tidak pernah tau hari esok maka berbuatlah yang terbaik hari ini untuk diri sendiri dan orang lain.*
 - *Berbuatlah yang terbaik maka kita akan di kelilingi oleh begitu banyak kebaikan.*
 - *Fokus , Antusias , Konsisten , Doa maka Tuhan akan menunjukkan jalan terbaik untuk kita*
 - *Sekelilingi kita adalah sumber berkreasi dan motifasi jika kita mampu melihat lebih jauh makna yang tersembunyi dibaliknya*

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr.Wb

Alhamdulillahirobbil'alamin, puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, taufik serta hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Skripsi berjudul "Analisis dan Perancangan Aplikasi Multimedia Untuk Data Guru Didukung Lingo Database Pada SD Negeri V Kuta Pemalang", tanpa halangan yang berarti.

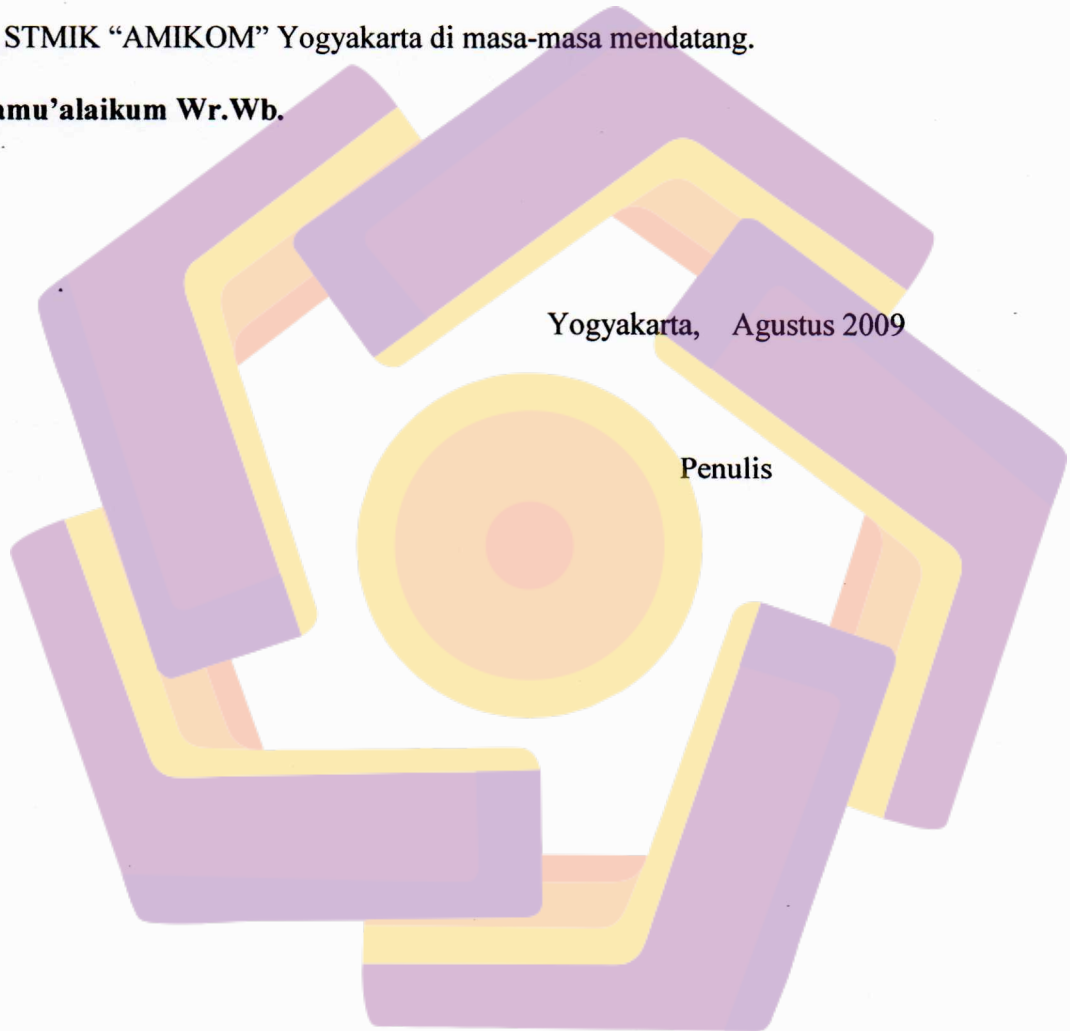
Adapun Laporan Skripsi ini disusun sebagai syarat kelulusan Program pendidikan Strata-1 di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta Jurusan Sistem Informasi.

Penulis menyampaikan banyak banyak terima kasih dan penghargaan kepada :

1. Bapak Drs. Muhammad Suyanto, MM selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan kesempatan kepada Penulis untuk berkarya di kampus ini.
2. Bapak Hanif Al Fatta, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah membantu dan memberikan motivasi pada Penulis dalam penyusunan skripsi.
3. Dan kepada semua pihak yang selama ini banyak memberi bantuan, dukungan motivasi, sehingga tugas akhir ini dapat terselesaikan.

Akhir kata, semua saran dan kritik yang sifatnya membangun akan Penulis terima dengan kerendah hati dan agar dapat bermanfaat dan menambah pengetahuan dan wawasan kita semua, khususnya bagi teman-teman Sistem Informasi dan rekan-rekan di STMIK "AMIKOM" Yogyakarta di masa-masa mendatang.

Wassalamu'alaikum Wr.Wb.



Yogyakarta, Agustus 2009

Penulis

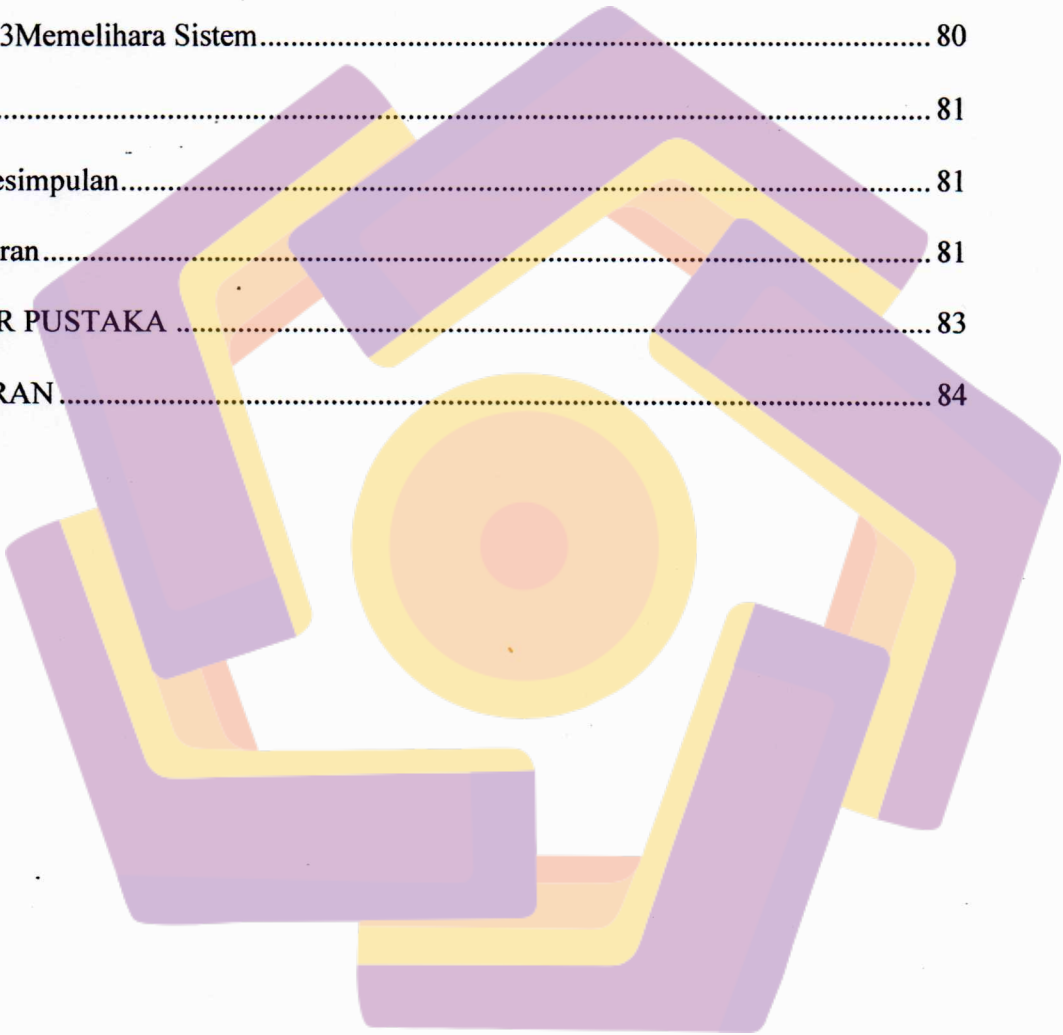
DAFTAR ISI

Halaman Judul.....	i
Halaman Pengesahan.....	ii
Halaman Berita Acara.....	iii
Halaman Persembahan.....	iv
Halaman Motto.....	v
Kata Pengantar.....	vii
Daftar isi.....	viii
Daftar Gambar.....	xii
Daftar Tabel.....	xiv
BAB I.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.4.1 Bagi Penulis.....	4
1.4.2 Bagi SD Negri V Kuta.....	4

1.5 Metode Pengumpulan Data	4
1.5.1. Metode Study Literatur	5
1.5.2. Metode Kepustakaan (Library)	5
1.5.3. Metode Wawancara (Interview)	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II	7
2.2. Sejarah dan Keunggulan Multimedia	7
2.2.1. Sejarah Multimedia	7
2.2.2 Pengertian Multimedia	9
2.2.3 Pentingnya Multimedia	10
2.2.4 Siklus Hidup Multimedia	11
2.2.4.1 Pendefinisian Masalah.....	13
2.2.4.2 Studi Kelayakan	13
2.2.4.3 Analisis Kebutuhan Sistem.....	13
2.2.4.4 Merancang Konsep.....	13
2.2.4.5 Merancang Isi	13
2.2.4.6 Merancang Naskah	13
2.2.4.7 Merancang Grafik	13
2.2.4.8 Memproduksi Sistem.....	14
2.2.4.9 Menten Sistem	14
2.2.4.10 Menggunakan Sistem	14
2.2.5 Penggunaan Lingo Database	14

2.3 Perangkat Lunak dalam Pembuatan Data Guru	16
2.3.3 Adobe Flash CS 3	16
2.3.3 Adobe Audition 2.0	21
2.3.3 Adobe Illustrator CS 3	23
BAB III	28
3.1 Tinjauan Perusahaan	28
3.1.1 Sejarah Sekolah Dasar Negeri 5 Kuta	28
3.1.2 Visi dan Misi	29
3.1.3 Struktur Organisasi	30
3.2 Analisis System	30
3.2.1 Identifikasi Masalah	31
3.2.1.1 Permasalahan yang Timbul	31
3.3 Analisis Kelayakan	44
3.3.1 Kelayakan Hukum	44
3.3.2 Kelayakan Teknis	45
3.3.3. Kelayakan Sumber Daya	45
BAB IV	46
4.1 Merancang Konsep	46
4.2 merancang Isi	46
4.3 Merancang Naskah	47
4.4 Merancang Grafik	49
4.5 Memproduksi Aplikasi I	56

4.6 Implementasi System	77
4.6.1 Pengetesan Umum	78
4.6.2 Pengetesan Pemakai	78
4.6.3 Memelihara Sistem	80
BAB V	81
5.1 Kesimpulan	81
5.2 Saran	81
DAFTAR PUSTAKA	83
LAMPIRAN	84



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Komponen Multimedia.....	11
Gambar 2.2. Struktur Linier.....	14
Gambar 2.3. Struktur Hierarki.....	14
Gambar 2.4. Struktur piramida.....	15
Gambar 2.5. Struktur polar.....	15
Gambar 2.6. Siklus Pengembangan Sistem Multimedia ole Raymon Mc Leod. 17	
Gambar 2.7. Lembar Kerja Photoshop CS 3.....	22
Gambar 3.1. Struktur Organisasi SMU Muhammadiyah 3 Yogyakarta.....	31
Gambar 4.1. Struktur Hierarki.....	51
Gambar 4.2. Menu Utama.....	55
Gambar 4.3. Sejarah.....	55
Gambar 4.4. Prestasi.....	56
Gambar 4.5. Visi & Misi.....	56
Gambar 4.6. Fasilitas.....	57
Gambar 4.7. Daftar Guru.....	57
Gambar 4.8. Foto Album.....	58
Gambar 4.9. Pusat Informasi.....	58

Gambar 4.10. Tampilan menu Utama Database.....	59
Gambar 4.11. Tampilan Menu Tambah Data.....	59
Gambar 4.12. Tampilan Lihat Data.....	60
Gambar 4.13. Tampilan Edit Data.....	60
Gambar 4.14. Tampilan Menu Password.....	61
Gambar 4.15. Tampilan Menu Untuk Mengatur Ukuran <i>File</i>	63
Gambar 4.16. Tampilan meja kerja Photoshop.....	63
Gambar 4.17. Image Option.....	64
Gambar 4.18. Photocaster.....	65
Gambar 4.19. Tampilan marker.....	66
Gambar 4.20. Gambar script window.....	68
Gambar 4.21. Memasukan <i>File</i> Kedalam <i>File</i> List.....	79
Gambar 4.22. Projector Option.....	80
Gambar 4.23. Tampilan Updates Movies.....	83

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Analisis Kinerja.....	38
Tabel 3.2 Analisis Informasi.....	39
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi.....	39
Tabel 3.4 Analisis Pengendalian.....	40
Tabel 3.5 Analisis Efisiensi.....	41
Tabel 3.6 Analisis Pelayanan.....	41
Tabel 3.7 Perangkat Keras Komputer.....	42
Tabel 3.8 Rincian Biaya dan Manfaat.....	44
Tabel 3.9 Hasil Analisis.....	48
Tabel 4.1 Tabel Kuisisioner.....	82