

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. LATAR BELAKANG

Perkembangan teknologi pada saat ini semakin pesat sehingga meningkat pula kemudahan dan fasilitas sebagai pendukung perkembangan tersebut. Perkembangan teknologi informasi telah membentuk era baru yang disebut dengan era informasi. Di era ini tidak dapat dipungkiri lagi bahwa informasi sudah merupakan kebutuhan yang vital. Hal ini telah berpengaruh pada berbagai sisi kehidupan dimana dampaknya cukup berarti bagi aktifitas keseharian manusia, mulai dari cara bersosialisasi, berkomunikasi, berpromosi dan lain sebagainya.

Teknologi informasi memegang peranan yang sangat penting dalam menyampaikan pesan-pesan baik dalam bentuk media cetak, televisi maupun media lain. Media teks contohnya Koran, sedangkan media lain contohnya adalah web. Salah satu perkembangan teknologi informasi yang berkembang pesat adalah website yang dapat diakses melalui internet. Melalui internet semua orang atau pengguna dapat mengakses berbagai informasi yang dibutuhkan melalui website atau alamat situs. Disinilah internet unggul dibandingkan dengan media informasi lainnya.

Di era informasi sekarang ini, dimana jarak dan waktu bukan lagi menjadi kendala lagi bagi manusia dalam beraktivitas untuk memenuhi kebutuhan hidupnya, komputer telah menjadi salah satu ujung tombak yang sangat penting. Teknologi informasi yang semakin berkembang memungkinkan manusia untuk

berhubungan dengan siapa saja dan dimana saja, dimana pada masa yang lalu mustahil dapat dilakukan dalam hitungan detik seperti sekarang.

Dalam perkembangannya website seringkali diterapkan dalam lintas sosial. Tidak hanya orang-orang yang bekerja di bidang teknologi saja, tetapi juga pada bidang-bidang lain yang membutuhkannya. Salah satu bidang lainnya yaitu penerapan teknologi website sebagai media informasi kepariwisataan.

Media informasi pariwisata yang berbasis web merupakan gambaran umum mengenai kondisi kawasan wisata, media informasi pariwisata berisi tentang penjelasan kondisi fisik dan non fisik dari obyek pariwisata baik wisata alam maupun budaya. Hal ini dikarenakan Indonesia kaya akan budaya dan pariwisata yang tersebar di berbagai daerah dan setiap daerahnya memiliki ciri khas yang berbeda diantara daerah lain Prestasi yang diraih, misi dan visi, failitas yang tersedia dan hal lainnya yang memang layak untuk diketahui oleh umum. Media informasi biasanya dibawakan untuk memperkenalkan kondisi daerah kawasan wisata atau dinas yang terkait dengan pariwisata di suatu daerah. Misalnya calon wisatawan, penanam saham, akademisi, komisi kelayakan dan pihak-pihak lainnya yang membutuhkan informasi.

Kabupaten Purworejo sebagai salah satu kabupaten yang ada di Propinsi Jawa Tengah memiliki potensi wisata yang cukup menarik dan tidak kalah dengan tempat wisata daerah lainnya. Tetapi potensi wisata dan budaya di daerah kabupaten Purworejo tidak dikenal oleh masyarakat luas. Hal ini disebabkan kurang adanya fasilitas atau media yang mengangkat tentang hal ini sehingga hanya wisatawan lokal yang berasal dari sekitar kabupaten Purworejo saja yang



datang ke tempat wisata yang ada di kabupaten ini. Supaya dapat dikenal oleh masyarakat di luar kabupaten Purworejo maka dibutuhkan sistem informasi budaya dan pariwisata berbasis web. Sistem informasi ini didalamnya akan dapat dilihat potensi-potensi pariwisata yang dimiliki oleh Kabupaten Purworejo khususnya budaya dan pariwisata. Sehingga hal ini dapat menaikkan jumlah wisatawan yang datang ke Kabupaten Purworejo dan selain itu dapat menaikkan jumlah pendapatan daerah.

Untuk mengatasi dan mengantisipasi masalah tersebut maka diperlukan suatu sistem informasi budaya dan pariwisata sebagai media promosi Kabupaten Purworejo yang berbasis Web yang bisa memberikan data informasi aktual dan dapat diakses kapan dan dimana saja.

## **1.2. PERUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan dari uraian latar belakang di atas, maka diperoleh rumusan masalah yaitu bagaimana membuat suatu sistem informasi interaktif berbasis web yang dapat membantu masyarakat ataupun wisatawan lokal maupun mancanegara untuk dapat mengetahui potensi daerah wisata dan isinya dengan mudah.

## **1.3. BATASAN MASALAH**

Seperti yang telah diuraikan di latar belakang diatas, kabupaten Purworejo kurang memiliki fasilitas atau media yang dapat mengangkat potensi daerah dan dapat diketahui secara luas oleh masyarakat di luar kabupaten Purworejo. Karena tanpa disadari para wisatawan lokal maupun luar merupakan salah satu media untuk memperkenalkan daerah Purworejo kepada khalayak luas. Untuk

mengantisipasi masalah tersebut maka akan dibuat sistem informasi budaya dan pariwisata berbasis web sebagai media promosi kabupaten Purworejo. Dalam membangun sebuah *website* dari semakin banyaknya *software* dan bahasa pemrograman yang dapat digunakan, maka dalam hal ini digunakan *PHP* dan dipadukan dengan *MySQL* sebagai pengelola *databasenya* serta pendukung programan lainnya seperti *HTML*, *Dreamweaver* dan *Photoshop*.

*PHP* dipilih karena bahasa ini dinilai merupakan bahasa pemrograman web yang sangat tangguh dan sederhana. Selain itu *MySQL* adalah sebuah pengelola *database* yang juga tangguh dan mampu melayani pengolahan data-data besar yang merupakan pasangan dari *PHP*. Sehingga *PHP* dan *MySQL* adalah sebuah Script dan Server yang memang sejak semula dipadukan untuk membangun sebuah aplikasi web yang interaktif dan dinamis.

Dalam penelitian ini masalah dibatasi pada :

1. Pembuatan *website* untuk informasi budaya dan pariwisata kabupaten Purworejo.
2. Penggunaan *Apache Server* sebagai *database server* untuk melayani perintah manipulasi data yang akan menciptakan situs budaya dan pariwisata kabupaten Purworejo atau sistem informasi berbasis *web*.
3. Penggunaan *PHP* sebagai *script* yang merupakan bahasa pemrograman *web* yang akan melayani dinamisasi antarmuka (*interface*) situs, sehingga proses perubahan tampilan atau modifikasi antar muka dapat dilakukan dengan cepat tanpa menimbulkan kesulitan yang berarti bagi administrator *web*



#### 1.4. TUJUAN PENELITIAN

Adapun tujuan sistem informasi budaya dan pariwisata sebagai media promosi Kabupaten Purworejo berbasis *web*, yaitu untuk membangun *software* yang dapat digunakan sebagai sarana promosi dan informasi tentang obyek wisata di Kabupaten Purworejo yang menarik, aktual dan akurat, sehingga dapat mempengaruhi calon wisatawan asing maupun lokal untuk melakukan perjalanan wisata di Kabupaten Purworejo.

#### ✓ 1.5. MANFAAT PENELITIAN

Dari penelitian yang dilakukan ini diharapkan dapat memberikan manfaat bagi :

a. Publik

Program aplikasi yang dihasilkan diharapkan dapat membantu masyarakat untuk lebih mengetahui potensi dan letak obyek wisata baik budaya dan pariwisata yang ada di daerah serta potensi-potensi yang dimiliki oleh Kabupaten Purworejo

b. Pemerintah

Dapat meningkatkan tingkat pendapatan daerah dengan makin banyaknya wisatawan yang datang baik wisatawan lokal maupun mancanegara yang berkunjung ke tempat wisata. Selain itu dengan adanya penelitian ini akan memberikan solusi kepada pemerintah bahwa untuk mempromosikan daerah tidak harus dengan biaya yang tinggi yang dapat memberatkan APBD itu sendiri.

c. Lingkungan Akademis atau Universitas

Hasil penelitian ini diharapkan dapat dijadikan sebagai sumbangsih atas ilmu yang didapat untuk kemajuan daerah. Serta untuk menambah wawasan dan serta menerapkan kemampuan untuk merancang dan mengembangkan sistem informasi berbasis *web*. Melatih kemampuan berpikir secara ilmiah dan sistematis dalam menghadapi suatu masalah serta mampu untuk memberikan solusi yang terdapat dalam desain *website* tersebut.

## 1.6. METODE PENELITIAN

Metode yang akan digunakan dalam penelitian ini terdiri dari langkah-langkah berikut:

- Melakukan pengumpulan data dengan melakukan studi kepustakaan terhadap referensi yang berkaitan dengan penelitian dengan tema seputar sistem informasi budaya dan pariwisata serta literatur perangkat lunak yang digunakan untuk membangun aplikasi.
- Melakukan wawancara secara langsung dengan pihak-pihak instansi yang terkait dengan kepariwisataan Kabupaten Purworejo
- Melakukan metode observasi terhadap obyek yang diteliti
- Melakukan perancangan sistem yang akan dibuat kemudian membuat program aplikasi web.
- Melakukan pengujian terhadap sistem dengan menggunakan metode *Black Box Testing* dan *Alpha Test*. *Black Box Testing* adalah merupakan pengujian yang dilakukan dengan mengamati berbagai masukan yang

dibuat, cara beroperasinya dan apakah keluaran data sesuai dengan yang diharapkan. Pengujian sistem ini dilakukan oleh pihak yang berkompeten dengan permasalahannya. Sedangkan *Alpha Test* adalah metode pengujian ini dilakukan dengan cara menilai sistem oleh beberapa pemakai (user) dengan mencoba sistem, penilaian tersebut didasarkan pada keramahan sistem, navigasi, serta kegunaan web dengan kasus-kasus yang terjadi di dalam sistem

### 1.7. SISTEMATIKA LAPORAN SKRIPSI

Laporan skripsi ini disusun secara sistematis ke dalam beberapa bab dan masing-masing bab akan diuraikan sebagai berikut:

#### 1. BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika laporan skripsi dan jadwal penelitian

#### 2. BAB II DASAR TEORI

Bab ini berisi tentang kajian teori-teori yang berhubungan dan digunakan pada penelitian

#### 3. BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang analisis kebutuhan sistem dan perancangan sistem secara umum maupun secara rinci pada SISTEM INFORMASI BUDAYA DAN PARIWISATA KABUPATEN PURWOREJO BERBASIS WEB, beserta hasil-hasil penelitian dan pengembangan yang telah dilaksanakan.



#### 4. BAB IV PEMBAHASAN DAN IMPLEMENTASI PROGRAM

Bab ini memberikan penjelasan pembuatan database dan penjelasan implementasi sistem

#### 5. BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan penutup dari penjelasan yang berisi tentang kesimpulan dan saran

