

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Ilmu pengetahuan dan teknologi berkembang sangat pesat saat ini yang senantiasa terus berubah kearah yang lebih baik. Salah satu perkembangan yang ada adalah dalam hal teknologi dibidang sistem informasi, dan wujud dari teknologi sistem informasi adalah komputer. Penggunaan komputer dalam berbagai macam pekerjaan dewasa ini sudah sangat dibutuhkan, karena manusia menyadari bahwa banyak manfaat yang dapat diperoleh dari penggunaan komputer.

Sistem informasi dapat mempermudah dan mempercepat pekerjaan yang dilakukan dalam hal pengolahan data, karena sistem informasi ini bertujuan untuk memproses data menjadi sebuah informasi yang dibutuhkan oleh pengguna. Dengan terus berkembangnya sistem informasi, komputer menjadi alat bantu yang mampu digunakan sebagai pengolah data untuk mendapatkan informasi yang cepat, tepat dan akurat.

Sistem informasi telah menjamah diberbagai bidang begitupun dalam bidang pendidikan dalam hal ini adalah sekolah, dapat memanfaatkan sistem informasi sebagai pendukung untuk mendapatkan informasi yang tepat berdasarkan data-data yang tersedia, sehingga kinerja pengolahan data tersebut dapat lebih ditingkatkan. SMK Negeri 5 Yogyakarta di era teknologi informasi ini sangat memperhatikan

pentingnya pengolahan data yang baik, terutama dalam hal administrasi keuangan sekolah, sehingga diperlukannya sebuah sistem informasi untuk membantu sekolah tersebut.

Saat ini pengolahan data administrasi keuangan di SMK Negeri 5 Yogyakarta masih ada yang dilakukan secara manual, data-data keuangan masih dituliskan dalam buku. Kelemahan sistem manual yang dijalankan disekolah tersebut adalah dibutuhkan waktu yang lama dalam hal pengolahan data juga memungkinkan terjadinya kesalahan sewaktu penghitungan (*human error*).

Dengan adanya sistem informasi ini diharapkan dapat membantu meminimalisir kesalahan dan membuat pekerjaan lebih cepat dan akurat, sehingga penanganan administrasi keuangan dapat dilakukan dengan efektif. Untuk itulah diperlukannya sebuah sistem informasi untuk menjembatani antara pekerja dan komputer. Hal ini diperlukan untuk mempermudah pelaksana administrasi bagi bendaharawan dalam pengolahan data.

Dengan melihat latar belakang diatas maka perlu dibuat sebuah system informasi yang mempebaiki system lama yang masih dilakukan secara manual, sehingga mendorong penulis untuk mengadakan penelitian tentang pengolahan data administrasi keuangan yang akan diberi judul “ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KEUANGAN DI SMK NEGERI 5 YOGYAKARTA MENGGUNAKAN JAVA”.

1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang diatas dapat ditentukan rumusan masalah bagaimana membuat sistem informasi keuangan di SMK Negeri 5 Yogyakarta yang dapat membantu proses pengolahan data administrasi keuangan sehingga bisa mendapatkan informasi yang cepat, tepat dan akurat.

1.3 Batasan Masalah

Ruang lingkup pemanfaatan teknologi computer sangat luas, agar tidak menyimpang dari pokok permasalahan maka penulis memberikan batasan masalah yaitu :

1. Studi kasus system administrasi keuangan dilakukan di SMK Negeri 5 Yogyakarta pengolahan data meliputi dana masuk.
2. Software yang digunakan adalah Netbean untuk mengolah data dan MySQL Server sebagai databasenya.
3. Sistem administrasi keuangan ini hanya difokuskan pada pembayaransiswa.
4. Laporan yang dihasilkan adalah laporan SPP, laporan pemasukan, laporan pengeluaran dengan periode persatu bulan yang dibutuhkan pihak sekolah.

1.4 Maksud Dan Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam penyusunan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Sebagai salah satu syarat kelulusan jenjang Strata 1 di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer “ AMIKOM” Yogyakarta.

2. Menerapkan ilmu dan teori-teori pendidikan yang telah didapat kedalam aplikasi nyata secara praktek.
3. Mengembangkan pola keilmuan dan membuka wawasan pengetahuan baru sesuai dengan bidang teknologi informatika khususnya dalam bidang teknis.
4. Dapat digunakan sebagai wujud penyajian sistem informasi pada SMK Negeri 5 Yogyakarta.
5. Menerapkan ilmu dan teori selama mengikuti pendidikan kedalam aplikasi nyata secara praktis guna membantu dan mendukung kemampuan beraktualisasi dalam penerapan ilmu didunia yang nyata.

1.5 Metodologi Penelitian

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

1. **KEPUSTAKAAN**, yaitu pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mempelajari buku-buku atau referensi yang berkaitan dengan permasalahan yang dihadapi, serta informasi melalui internet.
2. **WAWANCARA**, yaitu pengumpulan data dengan metode tanya jawab pada pihak yang dibutuhkan yang berkepentingan untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan.
3. **OBSERVASI**, yaitu pengumpulan data dengan mengamati dan mencermati proses maupun keadaan yang berlangsung pada objek penelitian.
4. **METODE KEARSIPAN** adalah metode yang dilakukan dengan cara membaca atau membuka arsip-arsip yang ada ditempat penelitian.

1.5.2 Metode Analisis

Metode analisis yang digunakan adalah metode PIECES.

1.5.3 Metode Perancangan

Metode perancangan yang digunakan adalah perancangan DFD (*Data Flow Diagram*), ERD (*Entity Relationship Diagram*), perancangan tabel, dan perancangan *User Interface*.

1.5.4 Metode Testing

Metode yang digunakan menggunakan metode *Blackbox Testing*.

1.6 Sistematika Penulisan

Laporan ini akan ditulis secara sistematis ke dalam lima bab. Masing-masing bab akan diuraikan sebagai berikut :

1. BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisikan gambaran dari latar belakang permasalahan yang dihadapi pada saat ini, pembatasan masalah merupakan batasan-batasan yang ditentukan untuk dibahas pada bab berikutnya, tujuan pembuatan sistem, manfaat penelitian dan metodologi penelitian.

2. BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tinjauan pustaka, menguraikan teori-teori yang mendukung judul.

3. BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang analisi dan perancangan sistem yang dalam hal ini penulis juga menggunakan analisis PIECES serta menguraikan tentang pemodelan sistem.

4. BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas tentang implemtasi hasil aplikasi pada desktop. Selain itu juga membahas contoh pemakaian program yang telah dibuat dan membahas tentang pengujian program.

5. BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bagian terakhir dari penulisan skripsi yang berisi kesimpulan dan saran dari seluruh isi laporan juga mengenai keterangan dari buku-buku dan literatur acuan dalam penyusunan skripsi.

