

BAB V

PENUTUP

Pada bab ini akan diulas tentang kesimpulan yang berisi hasil-hasil yang diperoleh setelah dilakukan analisis, desain, dan implementasi dari perancangan aplikasi yang telah dibangun serta saran-saran yang akan memberikan catatan penting dan kemungkinan perbaikan yang perlu dilakukan untuk membangun aplikasi yang lebih baik.

5.1 Kesimpulan

Dari semua uraian dalam skripsi aplikasi budidaya jamur ini dapat disimpulkan sebagai berikut :

- Aplikasi yang dibangun ini untuk memudahkan siswa untuk belajar cara membaca kitab kuning.
- Aplikasi yang dibangun ini untuk mempermudah guru untuk mengajarkan kepada murid tanpa harus bertatap muka. dan murid pun bias mempelajari dirumah.
- Aplikasi yang dibangun ini memudahkan siswa untuk memahami tata cara membaca kitab kuning dirumah yang dirancang

menggunakan Adobe Flash dan dikemas kedalam bentuk aplikasi multimedia. Aplikasi berisi materi, contoh dan soal latihan.

- Sesuai dengan hasil quisoner yang di peroleh, menunjukkan bahwa aplikasi cara cepat membaca kitab kuning dalam bentuk aplikasi multimedia sesuai hasil yang di harapkan, dan dapat di jadikan sebagai media pembelajaran cara membaca kitab kuning.

5.2 Saran

Adapun kekurangan dalam Aplikasi media pembelajaran kitab kuning ini, antara lain sebagai berikut:

- Aplikasi media pembelajaran kitab kuning bersifat aplikasi statis dan tidak menggunakan database sehingga tidak praktis jika ingin diupdate, karena harus diubah melalui file aslinya.
- Minimnya efek yang ada pada aplikasi ini menjadikan tampilan aplikasi menjadi monoton.
- Aplikasi media pembelajaran kitab kuning hanya sampai sampai Bab IV sehingga masih banyak yang belum dipahami.