

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan dunia teknologi yang semakin pesat dan cepat terutama dibidang teknologi informasi dan komunikasi. Hal ini membuat manusia tidak terpisahkan oleh jarak, ruang dan waktu. Dengan perkembangan teknologi yang semakin maju seperti sekarang ini membuat manusia dapat mengembangkan berbagai macam peralatan yang digunakan sebagai alat bantu dalam menjalankan aktifitas sehari-hari sehingga dapat mendukung produktifitas.

Dengan aktifitas yang semakin bertambah membuat seseorang memiliki tingkat mobilitas yang tinggi. Terkadang hal ini membuat seseorang tidak memikirkan untuk membuat suatu perencanaan keuangan. Sebuah perencanaan keuangan memang diperlukan oleh seseorang untuk mengatasi masalah keuangan yang sering terjadi dalam kehidupan sehari-hari seperti gaji yang tidak pernah cukup untuk memenuhi kebutuhan, saldo tabungan yang selalu minim, tagihan kartu kredit yang semakin mahal dan biaya hidup yang semakin mahal sehingga membuat pengeluaran setiap bulan selalu lebih besar dari budget yang disediakan.

Permasalahan itu terjadi karena sering melakukan pengeluaran yang tidak penting seperti belanja kebutuhan yang tidak perlu dan mendesak, mudah tergiur dengan sale yang sedang diadakan dan sebagainya. Bahkan

lupa dengan barang-barang yang telah dibeli juga dapat membuat kesulitan dalam melakukan perincian pengeluaran. Sehingga seseorang tidak tahu kenapa budget yang digunakan selalu berkurang.

Seiring dengan tingkat mobilitas yang tinggi, beberapa tahun terakhir ini telah muncul berbagai macam perangkat bergerak atau *mobile device* yang berkembang pesat salah satunya adalah *smartphone* Android. *Smartphone* Android adalah perangkat seluler dengan sistem operasi Android yang memiliki kemampuan yang tinggi disertai dengan fitur-fitur yang semakin lengkap.

Dengan adanya teknologi *smartphone* Android akan membuat pengguna semakin dimudahkan dengan beragam aplikasi yang dikembangkan oleh para pengembang. Oleh karena itu, penulis mengambil judul “Perancangan Aplikasi Manajemen Keuangan Pribadi Berbasis Android” agar setiap orang dapat lebih teliti dalam melakukan perincian keuangan jangka pendek, jangka menengah dan jangka panjang serta lebih bijaksana dalam mengatur pendapatan dan pengeluaran sesuai kebutuhan yang dapat dilakukan dimana dan kapan saja.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang diatas maka dapat dirumuskan suatu permasalahan yaitu “Bagaimana membangun dan mengimplementasikan aplikasi manajemen keuangan pribadi pada sistem operasi *smartphone* Android”.

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan penelitian ini tidak menyimpang dari apa yang telah dirumuskan, maka pembahasan penulisan ini dibatasi pada ruang lingkup pembahasan sebagai berikut:

1. Aplikasi untuk smartphone berbasis Android versi 2.2
2. Menggunakan database SQLite.
3. User dapat melakukan pencatatan pendapatan, pengeluaran, hutang dan piutang. Sehingga sistem dapat menampilkan laporan keuangan.

1.4 Tujuan dan Manfaat

1. Bagi penulis:
 - a. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan S1 pada jurusan Teknik Informatika di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
 - b. Penulis memiliki aplikasi manajemen keuangan pribadi di smartphone miliknya.
2. Bagi pengguna:
 - a. Mempermudah untuk melakukan perincian keuangan dalam kehidupan sehari-hari menggunakan sistem operasi android agar lebih efektif dan efisien dalam penggunaannya.
 - b. Memaksimalkan kinerja aplikasi manajemen keuangan pribadi untuk mengatasi masalah keuangan.

1.5 Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam pembuatan aplikasi manajemen keuangan pribadi dan menyusun skripsi ini adalah:

a. Metode Pengumpulan Data

Mencari dan mengumpulkan data-data yang dibutuhkan dan berkaitan dengan pembuatan Aplikasi Manajemen Keuangan Pribadi.

b. Studi Pustaka

Mengumpulkan data yang mempunyai hubungan dengan topik permasalahan yang bersifat teoritis dengan membaca buku, jurnal dan bahan-bahan referensi lainnya.

c. Studi Literatur

Mengunjungi dan mempelajari sistem operasi Android dengan mengunjungi *website* yang menyediakan tutorial mengenai bahasa pemrograman yang digunakan.

d. Analisa Sistem

Menganalisa kebutuhan sistem dan mengidentifikasi kebutuhan informasi berdasarkan hasil studi pustaka yang telah dilakukan.

e. Merancang dan Mengimplementasi aplikasi.

Merancang dan mengimplementasi Aplikasi yang akan dikembangkan agar sesuai dengan yang diharapkan

1.6 Sistematika Penulisan

Secara garis besar materi laporan skripsi ini dibagi dalam berbagai bab yang tersusun sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisikan tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan dan manfaat, batasan masalah, metodologi dan sistematika penulisan skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan tentang teoritis yang berhubungan dengan judul skripsi dan hal-hal terkait mengenai android.

BAB III ANALISA KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan mengenai analisa aplikasi dan perancangan yang dilakukan untuk membangun aplikasi.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas tentang testing dan implementasi dari hasil kinerja sistem yang dibangun.

BAB V PENUTUP

Menjelaskan mengenai kesimpulan dan saran guna memperbaiki kelemahan yang terdapat pada aplikasi tersebut.