

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

SMP PGRI 1 Buluspesantren Kebumen merupakan salah satu sekolah swasta yang ada di Kabupaten Kebumen. Namun masih banyak yang tidak tahu tentang profil sekolah, profil guru dan lokasi sekolah. Dalam penyampaian informasi masih menggunakan papan pengumuman dan madding. Masyarakat atau siswa-siswi yang membutuhkan informasi sekolah harus datang dan bertanya langsung ke sekolah, sehingga menyebabkan penyampaian informasi kurang efektif dan efisien. Sistem penyampaian informasi yang demikian menjadikan kendala bagi SMP PGRI 1 Buluspesantren Kebumen untuk bisa lebih dikenal dan diketahui oleh masyarakat luas disebabkan jangkauan informasi yang sangat sempit dan terbatas karena informasi sekolah yang tidak bisa diakses sewaktu-waktu.

Dengan dibuatnya website sekolah ini akan membahas mengenai profil SMP PGRI 1 Buluspesantren Kebumen dengan jelas dan lengkap. Selain itu, terdapat informasi-informasi tentang sekolah yang akan memberikan penjelasan kepada masyarakat mengenai aktivitas maupun *event*, serta beberapa informasi berita dan pengumuman yang terjadi dalam waktu dekat ini. Semua ini diharapkan dapat memberikan informasi kepada masyarakat dan siswa SMP PGRI 1 Buluspesantren Kebumen.

Dalam pembuatan Skripsi ini penulis mengambil judul “Perancangan Website Pada SMP PGRI 1 Buluspesantren Kebumen Sebagai Media Informasi”

ini bertujuan memberikan solusi terhadap permasalahan tersebut, yaitu memberikan informasi yang lebih rinci tentang sekolah melalui situs web dan sekaligus mempromosikan sekolah SMP PGRI 1 Buluspesantren Kebumen ,sehingga sekolah SMP PGRI 1 Buluspesantren Kebumen lebih dikenal oleh masyarakat luas.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah di atas dapat diambil rumusan masalah yaitu “ Bagaimana membuat dan merancang website sekolah SMP PGRI 1 Buluspesantren Kebumen sebagai media informasi ?”

### **1.3 Batasan Masalah**

Permasalahan yang akan dibahas dalam penelitian ini hanya pada:

#### **1. Data Siswa**

Data siswa ini mencakup diantaranya profil siswa, kelas siswa dan NISN.

#### **2. Data Guru**

Data guru mencakup hanya profil guru.

#### **3. User**

User yang dapat mengakses website ini diantaranya yaitu:

##### **a. Admin**

Sebagai administrator website yang dapat melakukan semua perintah yaitu select, edit, insert ,dan delete data.

b. Guru

Dapat mengakses berita, melihat daftar guru, pengumuman sekolah, galeri, dan daftar siswa.

c. Siswa dan User Biasa

Dapat mengakses berita, melihat daftar guru, pengumuman sekolah, galeri, dan download materi.

4. Menu

Menu dalam website ini akan ada diantaranya Home, Profil Sekolah, Berita, Siswa, Guru, Galeri Foto, Pengumuman, Download dan Kontak.

5. Keamanan

Keamanan dalam website ini hanya penggunaan password pada user admin.

#### 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dilakukan penelitian ini adalah :

1. Memenuhi persyaratan kelulusan jenjang Strata 1 pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Amikom Yogyakarta.
2. Terciptanya website pada SMP PGRI 1 Buluspesantren Kebumen yang efisien dan dapat di manfaatkan oleh guru, siswa dan masyarakat umum dan pengguna internet.
3. Memberikan kemudahan bagi Sekolah Menengah Pertama PGRI 1 Buluspesantren Kebumen untuk mempublikasikan dan memberikan informasi dan promosi kepada masyarakat luas mengenai keunggulan Sekolah.

## 1.5 Manfaat Penelitian

Setiap penelitian pada hakikatnya harus mempunyai aspek manfaat. Adapun manfaat yang dapat diperoleh baik bagi penulis maupun bagi pihak-pihak lain yang terkait adalah sebagai berikut:

1. Bagi Pihak SMP PGRI 1 Buluspesantren Kebumen
  - a. Memberikan sistem baru dalam informasi dan promosi sekolah yang lebih baik dari sebelumnya.
  - b. Membantu kelancaran kinerja bagi SMP PGRI 1 Buluspesantren Kebumen dalam sistem informasi pengolahan data guru dan siswa serta penerapan sistem informasi.
  - c. Memudahkan siswa dalam melihat pembaharuan berita dan pengumuman sekolah secara online yang dapat diakses oleh siswa kapanpun dimanapun.
2. Bagi Penulis
  - a. Menambah pengalaman dan pengetahuan dalam melaksanakan suatu pekerjaan di instansi/sekolah tersebut.
  - b. Mengasah ilmu yang telah didapat dan dipelajari dan memberikan manfaat bagi orang lain.
  - c. Memperoleh gelar Strata 1 pada STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.
  - d. Pembuatan karya ilmiah sebagai bukti turut berperan serta dalam pengembangan ilmu pengetahuan khususnya bidang keilmuan IT.

## 1.6 Metode Penelitian

Dalam memperoleh data yang diperlukan untuk menyusun skripsi ini, penulis menggunakan beberapa metode yaitu:

### **1.6.1 Metode Pengumpulan Data**

#### **1. Metode Obsevasi**

Merupakan metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan dan penelitian secara langsung di SMP PGRI 1 Buluspesantren Kebumen guna mendapatkan data yang akurat .

#### **2. Metode Interview**

Merupakan metode pengumpulan data dengan cara tanya jawab secara langsung dengan pihak sekolah yang terkait yaitu SMP PGRI 1 Buluspesantren Kebumen.

#### **3. Metode Dokumentasi**

Metode pengumpulan data dengan cara mempelajari arsip-arsip data untuk mendapatkan informasi berita, gambar dan laporan lain yang berkaitan dengan penelitian ini yang dapat di gunakan sebagai sumber data.

#### **4. Metode Kearsipan dan Studi Pustaka**

Merupakan metode pengmpulan data dengan cara melakukan studi kepustakaan yang berhubungan dengan penyusunan skripsi ini terhadap berbagai sumber referensi seperti buku, teks dan artikel internet yang berhubungan dengn masalah tersebut.

### **1.6.2 System Deveolpment Life Cycle (SDLC)**

Secara umum tahap-tahap dalam System Development Life Cycle (SDLC) terbagi dalam beberapa tahap:

#### **1. Perencanaan**

Merupakan tahap awal dari pengembangan sistem ,tahap ini bertujuan untuk mengidentifikasi dan memprioritaskan sistem informasi apa yang akan dikembangkan,sasaran-sasaran yang ingin dicapai, jangka waktu pelaksanaan serta mempertimbangkan dana yang tersedia dan siapa yang melaksanakan. Tahap perencanaan menjadi penting karena Permasalahan yang sebenarnya didefinisikan dan diidentifikasi secara rinci

## 2. Analisis

Analisis system adalah penelitian atas sistem yang telah ada dengan tujuan untuk merancang system baru atau memperbaharui system yang sudah ada

## 3. Perancangan

Rancangan system adalah penentuan proses dan data yang diperlukan oleh system baru. Jika system ini berbasis komputer, rancangan dapat menyertakan spesifikasi jenis peralatan yang akan digunakan.

## 4. Penerapan

Penerapan merupakan kegiatan memperoleh dan mengintegrasikan sumber daya fisik dan konseptual yang menghasilkan suatu sistem yang bekerja. Pada tahapan ini dilakukan beberapa hal yaitu: Coding, Testing, Instalasi. Dan Output dari tahapan ini adalah : source code, prosedur, pelatihan.

## 5. Penggunaan

Tahap penggunaan terdiri dari 3 langkah, yaitu :

a. Menggunakan System

Pemakai menggunakan system untuk mencapai tujuan yang diidentifikasi pada tahap perencanaan.

b. Audit System

Setelah system baru mapan, penelitian formal dilakukan untuk menentukan seberapa baik system baru itu memenuhi kriteria kinerja. Studi semacam ini disebut dengan penelaahan setelah penerapan

(*postimplementation review*) dan dapat dilakukan oleh seseorang dari jasa informasi atau oleh seorang auditor internal.

c. Memelihara System

Selama manajer menggunakan system, berbagai modifikasi dibuat sehingga system terus memberikan dukungan yang diperlukan. Modifikasi ini disebut dengan pemeliharaan system (*System maintenance*)

## 1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan tugas akhir ini disusun secara sistematis ke dalam lima bab, masing-masing bab akan diuraikan sebagai berikut:

### 1. Bab I - PENDAHULUAN

Berisi penjelasan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

## 2. Bab II - LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang teori yang mendukung masalah yang dibahas.

## 3. Bab III - ANALISIS DAN PERANCANGAN

Membahas identifikasi masalah, analisis sistem, perancangan sistem dan perancangan database.

## 4. Bab IV - IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Membahas implementasi dan evaluasi terhadap sistem yang telah dibuat.

## 5. Bab V - PENUTUP

Bab ini merupakan penutup yang berisi kesimpulan dan saran dari permasalahan yang telah dibahas dalam laporan ini untuk pengembangan lebih lanjut.

