

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan dunia informasi dalam *e-commerce* saat ini sudah mulai merambah di berbagai bidang sesuai dengan kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi komputer yang mampu menunjang segala kebutuhan dan permintaan informasi lewat internet. Pada saat ini kebutuhan informasi meningkat dengan pesat. Kebutuhan informasi tersebut haruslah berupa informasi yang tepat dan akurat serta dapat disajikan dengan cepat tentunya berhubungan dengan waktu untuk menghasilkan hal-hal yang penting sesuai dengan orang yang membutuhkan.

Penggunaan komputer digunakan di berbagai bidang *e-commerce*, misalnya transaksi untuk jual-beli *online*, argo bisnis, informasi, layanan jasa dan sebagainya. Demikian halnya, komputer dalam *e-commerce* juga dibutuhkan oleh SMP N3 MUARA BULIAN JAMBI sebagai sarana informasi untuk memberikan kemudahan bagi masyarakat, dalam registrasi *online* karena bisa menghemat waktu dan biaya.

Mengingat hal tersebut, maka dibuat aplikasi *web* informasi, dalam pengoperasiannya menggunakan komputer sebagai sarana untuk memperlancar dan mempermudah dalam melakukan aktivitas kerjanya yang terkait dengan informasi dan registrasi *online*. Hal ini dilakukan agar

dalam penyampaian informasinya lebih cepat dan mudah. Sedangkan bahasa pemrogramannya menggunakan PHP, MySQL dan *design webnya* menggunakan Dreamweaver MX, Macromedia Flash MX di mana bahasa pemrograman tersebut mempunyai kelebihan masing-masing sehingga mudah dalam pembuatannya.

Bersumber pada hal tersebut di atas, maka dicoba dibuat web tentang registrasi *online* berikut informasi didalamnya yang dapat mempermudah dalam menyampaikan informasi yang dibutuhkan oleh masyarakat.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka pokok permasalahan yang dapat di ambil adalah sebagai berikut:

1. Sulitnya dalam mendaftarkan diri untuk masuk ke SMP N 3 MUARA BULIAN BULIAN JAMBI dikarenakan banyak masyarakat yang berminat.
2. Sulitnya mengetahui informasi tentang konfirmasi ulang para masyarakat yang ingin masuk SMP N 3 MUARA BULIAN JAMBI Yang sudah terdaftar melalui pendaftaran secara langsung.
3. Sulitnya menginformasikan bahwa SMP N 3 MUARA BULIAN JAMBI sudah padat oleh siswa baru dikarenakan dibatasinya siswa yang sudah mendaftar.
4. Bagaimana merancang website yang memadai sehingga informasi yang disajikan dapat di akses dengan mudah dan cepat, pada akhirnya

informasi tersebut akan mempengaruhi nilai manfaat yang lebih baik bagi penyaji maupun pengakses informasi.

1.3 Batasan Masalah

Dalam penulisan ini akan dibatasi permasalahan pada pembuatan :

1. Buku Tamu

Setiap pengguna website ini diwajibkan mengisi buku tamu agar dapat di data.

2. Informasi SMP N 3 MUARA BULIAN JAMBI

3. Registrasi Online

Sistem pendaftaran yang dapat dilakukan secara online.

Diantaranya : registrasi, rancangan database, pengelolaan data calon siswa baru, pembuatan program eksekusi dan laporan data calon siswa baru.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari pembuatan web sekolahan yang mengambil objek pada SMP N 3 MUARA BULIAN JAMBI dengan aplikasi web.

- 1. Membuat aplikasi web untuk menyampaikan semua informasi yang ada di SMP N 3 MUARA BULIAN JAMBI.**
- 2. Sosialisasi teknologi informasi berbasis web kepada masyarakat.**
- 3. Peningkatan kinerja dalam penyampaian informasi.**

1.5 Metode Penelitian

Untuk menyusun penulisan ini, digunakan beberapa metode penelitian diantaranya :

1. *Observasi* (observation) yaitu dengan berkunjung ke SMP N 3 MUARA.BULIAN JAMBI dan mengamati serta menyelidiki kegiatan apa saja yang ada di SMP N 3 MUARA.BULIAN JAMBI.
2. *Wawancara* yaitu dengan mengadakan wawancara langsung kepada nara sumber baik dari para siswa atau petugas serta staff SMP N 3 MUARA.BULIAN JAMBI.
3. *Studi Pustaka* yaitu dengan menggunakan acuan atau referensi dari buku-buku yang berhubungan dengan aplikasi berbasis Web maupun situs internet yang berkaitan dengan program yang dibuat.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini dibahas sekilas mengenai latar belakang masalah, identifikasi masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab ini diuraikan tentang penjelasan program-program yang dipakai sebagai pendukung proses pembuatan website dan pengertian masing-masing program yang

digunakan seperti Macromedia Dreamweaver MX, PHP, MySQL, Macromedia Flash, sebagai sarana penyebaran informasi melalui jaringan internet. Dan gambaran tentang SMP N 3 MUARA BULIAN JAMBI.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini dijelaskan secara umum tentang pembuatan website, tabel DFD, ERD dan bagaimana aturan proses kerja dari setiap menu yang ada.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi tentang rancangan program untuk pembuatan website mulai dari ,struktur navigasi, tampilan interface, source program yang mendukung proses kerja website itu sendiri sehingga dapat dioperasikan dengan mudah oleh pengguna serta implementasinya kedalam jaringan internet.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran-saran untuk kemajuan program website yang dibuat.