

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kemajuan diberbagai bidang teknologi terutama kemajuan teknologi informasi dan komputer, mendorong munculnya berbagai inovasi baru dalam penyajian informasi untuk memenuhi kebutuhan informasi. Sebagai alat bantu manusia komputer juga mempunyai kelebihan diantaranya kecepatan, keakuratan serta efisiensi pengolahan data dibandingkan dengan sistem manual. Pengolahan data menjadi informasi inilah yang menjadi kelebihan komputer, komputer juga telah merambah dalam berbagai segmen, baik didalam dunia bisnis maupun bidang keorganisasian.

Sistem informasi merupakan salah satu fungsi dalam memberikan pelayanan dan kemudahan untuk menyampaikan suatu informasi kepada setiap pihak yang saling berkaitan. Sistem informasi yang baik senantiasa dapat mengatasi masalah-masalah yang terjadi dan dapat menghasilkan informasi secara tepat, cepat dan akurat.

Disini penulis tertarik pada salah satu organisasi yang ada dikota Klaten yaitu ORGANISASI KEPEMUDAAN SANGKAL PUTUNG LOR KLATEN atau juga bisa disebut CAPUNG (Cah Sangkal Putung). Dalam dunia keorganisasian mungkin bisa dikatakan organisasi ini merupakan organisasi kedaerahan yang cukup maju dalam hal prestasi seperti lomba antar kelurahan, kecamatan bahkan kabupaten, disamping itu juga organisasi ini merupakan salah satu organisasi yang

masih bertahan dan mempunyai prospek kedepan yang bagus yang ada di kota klaten. Namun dalam bidang kemajuan teknologi saat ini, organisasi ini belum bisa memaksimalkan kemajuan teknologi yang ada. Salah satu contohnya, pada masa sekarang ini sudah banyak diantara kita mendengar istilah internet. Internet adalah salah satu kemajuan teknologi. Internet sebagai wadah segala informasi yang ada di dunia, banyak hal yang bisa kita lakukan dengan internet, salah satu contohnya dengan menggunakan media *website*. Dengan internet melalui media *website*, seseorang dapat memanfaatkan fasilitas apa saja yang ada, baik mencari informasi, bisnis/usaha, lowongan pekerjaan, belajar, dan banyak hal lainnya yang bermanfaat.

Maraknya jejaring sosial dirasa cukup membantu dalam hal berkomunikasi, namun tidak terfokus. Dalam arti semua informasi yang diberikan dapat tersimpan dengan baik layaknya database yang dapat diakses setiap saat.

Dengan demikian diharapkan dengan adanya *website* yang menjadi sarana berkomunikasi dan berbagi informasi dapat memudahkan anggota “CAPUNG” (anggota yang baru atau lama), sehingga setiap anggota memiliki sarana untuk berbagi informasi yang bisa diakses setiap saat.

Dengan mengambil konsep internet yang memiliki jangkauan penyebaran lebih luas, di harapkan dapat memberikan banyak keuntungan yang lebih bagi organisasi “CAPUNG” dalam hal memberikan informasi pada setiap anggota. Berdasarkan uraian di atas penulis melakukan penelitian pada ORGANISASI KEPEMUDAAN SANGKAL PURUNG LOR KLATEN atau bisa disebut CAPUNG (Cah Sangkal Putung) dan mendapatkan ide dengan pengambilan judul

"Perancangan Website Sebagai Media Informasi Kepemudaan Sangkal Putung Lor Klaten".

1.2 Rumusan Masalah

Permasalahan yang dapat di rumuskan adalah sebagai berikut:

Bagaimana membangun sebuah *website* agar dapat mempermudah memberikan informasi pada organisasi CAPUNG ?

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan tetap berada pada ruang lingkup pokok perumusan masalah yang ada, maka penulis membatasi permasalahan pada:

1. Perancangan sistem informasi tentang profil "CAPUNG" yang meliputi data profil dan data pendukung lainnya.
2. Sistem ini di gunakan sebagai media untuk memberikan informasi lengkap seputar organisasi "CAPUNG".
3. User yang ditetapkan dalam penelitian ini sebanyak 3 user, yakni:
 - a. User Admin, yang mempunyai hak akses penuh terhadap *website* yang memiliki tugas seperti menghapus, menambah serta mengedit isi didalam *website*.
 - b. User Moderator, yang mempunyai hak untuk membatasi user angota atau publik user dalam mengakses informasi namun tidak memiliki kewenangan untuk menghapus, mengedit dan menambah isi di dalam *website*.

c. User Anggota atau publik user, yang hanya dapat mengakses informasi tanpa bisa menambah, mengedit dan menghapus isi didalam website.

4. Software yang di gunakan dalam pembuatan website ini:

a. Adobe Dreamweaver CS3

Digunakan untuk merancang (*designing*) tampilan web

b. XAMPP versi 1.7.2

Digunakan sebagai *database* manajemen system yaitu MySQL versi MyIsam, selain itu juga digunakan sebagai lokal server yang beradda pada apache.

c. Adobe Photoshop CS3

Digunakan untuk mendesain gambar-gambar yang akan dicantumkan pada web, seperti header, background, dan lain-lain.

d. Mozila firefox dan google chrome digunakan untuk melihat tampilan hasil dari program.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan peneliitian skripsi ini adalah:

Dari permasalahan yang ada maka maksud diadakannya penelitian skripsi ini bertujuan untuk:

1. Untuk membangun sebuah website diperlukan unsur-unsur yang ada di dalamnya seperti diantaranya nama domain, web hosting, skrip program, desain web, publikasi web, dan pemeliharaan website. Sehingga website

- tersebut dapat mempermudah dalam memberikan informasi secara cepat, akurat dan dapat bermanfaat bagi penerimanya.
2. Membantu muda-mudi dalam mempermudah mendapatkan segala informasi yang bermanfaat, terfokus dan dapat meningkatkan kualitas kreatifitas pemuda setempat.
 3. Mempermudah anggota CAPUNG baik yang ada di dalam maupun di luar Klaten (khususnya bagi anggota baru), sehingga setiap anggota memiliki sarana untuk berbagi informasi setiap saat dan dimanapun mereka berada.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah:

1. **Bagi Penulis**

Penelitian ini merupakan kesempatan untuk menambah pengalaman dalam menerapkan teori dan praktis selama penulis menimba ilmu di bangku kuliah.

2. **Bagi Ilmu Pengetahuan:**

Penelitian ini akan menambah kepustakaan di bidang ilmu komputer dan sebagai alternatif baru metode promosi dan penjualan melalui media audiovisual.

3. **Bagi Organisasi CAPUNG**

Penelitian ini akan memberikan suatu alternatif baru dalam pencarian dan menyajikan informasi.

1.6 Metode Penelitian

Penyusunan skripsi harus didukung dengan data-data ataupun keterangan-keterangan yang tepat, baik dan benar agar mendapatkan hasil yang maksimal. Untuk mendapatkan data yang baik dan benar perlu dilakukan suatu penelitian pada sebuah badan usaha atau lembaga yang akan dijadikan proyek penelitian. Agar tujuan dalam penelitian dapat tercapai diperlukan metode dalam mengumpulkan dan menganalisis data.

a. Pengumpulan data.

1. Observasi.

Metode pengumpulan data dengan pengamatan secara langsung terhadap objek penelitian dan melakukan pencatatan secara cermat dan teliti atas objek yang sudah diteliti.

2. Wawancara (*interview*).

Pengumpulan data dengan cara penelitian bertatap muka secara langsung dengan sumber informasi untuk mengajukan pertanyaan-pertanyaan secara lisan.

3. Kearsipan (*documentation*).

Mengumpulkan data dengan pengumpulan dokumen-dokumen yang telah ada untuk dilakukan analisis.

4. Literatur, mempelajari buku, artikel, dan situs yang berhubungan dengan permasalahan yang dibahas dalam tugas akhir ini.

b. Analisis

Dalam menganalisa suatu object penelitian kita harus mempelajari object tersebut dengan menggunakan beberapa analisis, diantaranya: Analisis *pieces* (*permormance, information, economic, control, efficiency, service*), analisis kelemahan sistem, analisis kebutuhan sistem, dan analisis kelayakan sistem.

c. Perancangan.

Metode Perancangan adalah metode dengan cara merancang dan membuat website untuk keperluan penyampaian informasi yang berkaitan dengan Organisasi Kepemudaan Sangkal Putung Lor Klaten.

d. Uji coba.

Hasil dari penelitian yang penulis lakukan diujicobakan di server localhost dahulu untuk menilai seberapa baik website yang telah dibuat dan memperbaiki bila ada kesalahan-kesalahan yang terjadi.

e. Implementasi

Hasil dari uji coba website, kemudian akan diimplementasikan atau di upload ke internet. Sehingga website dapat diakses oleh anggota dan masyarakat umum.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk mengetahui gambaran secara menyeluruh mengenai hal-hal yang dibahas dalam skripsi ini, maka dibuat sistematika penulisan sebagai berikut:



BAB I. PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Metode Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

BAB II. LANDASAN TEORI DAN TINJAUAN UMUM

Bab Landasan Teori merupakan tinjauan pustaka, menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan secara detail, dapat berupa definisi -definisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti. Tinjauan Umum (merupakan bagian dari subbab) menguraikan tentang gambaran obyek penelitian.

Jadi organisasi CAPUNG ini merupakan salah satu organisasi kepemudaan yang masih bertahan di kota Klaten dan mempunyai prospek kedepan yang bagus, itu semua tidak lepas dari prestasi-prestasi yang didapatkan.

BAB III. ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini menjelaskan tentang analisa dan perancangan suatu website yang di bangun.

Disini penulis ingin merancang sebuah website dari sistem yang telah dikumpulkan datanya dengan menggunakan software yang diantaranya phostosop, dreamweaver, dan xampp sebagai lokal servernya. Dari software tersebut penulis menghasilkan file yang berekstensi html, php, css, js, dll. Sehingga membentuk suatu website.

BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Berisi uraian tentang sistem yang dibuat, spesifikasi sistem dan juga dijelaskan cara penggunaan sistem ini

BAB V. PENUTUP

Berisi tentang kesimpulan dari pembuatan skripsi ini dan saran-saran untuk pengembangan dimasa yang akan datang, yang telah di ambil point-pointnya saja sehingga di anggap telah mewakili secara keseluruhan.

