

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

Dewasa ini banyak sekali terjadi kejahatan pada perempuan, kejahatan tersebut bisa menimbulkan kejahatan yang bisa merampas kemerdekaan atau perampasan kebebasan fisik lain yang secara sewenang-wenang melanggar (asas-asas) ketentuan pokok hukum internasional. Oleh karena itu upaya yang harus dilakukan dalam rangka mencegah terjadinya segala kejahatan pada perempuan perlu lebih ditingkatkan dan diwujudkan secara nyata. Indonesia sebagai negara hukum sudah memiliki peraturan – peraturan hukum pidana yang tertuang dalam Kitab Undang – Undang Hukum Pidana (KUHP) yang berisi ratusan pasal yang mengatur tentang hukum pidana di Indonesia. Masalah hukum pidana sangatlah beragam sehingga cukup sulit bagi orang awam untuk mengerti dan memilah pasal – pasal suatu kasus tertentu. Kurangnya pengetahuan tentang hukum merupakan salah satu faktor kebingungan masyarakat awam saat terlibat dalam suatu kasus pidana, baik sebagai tersangka ataupun korban.

Sistem pakar merupakan salah satu cabang ilmu dalam teknologi kecerdasan buatan yang memainkan peranan penting dalam era teknologi informasi. Permasalahan yang ditangani oleh seorang pakar bukan hanya permasalahan yang mengandalkan algoritma, namun terkadang juga permasalahan sulit dipahami. Permasalahan tersebut dapat diatasi oleh seorang pakar dengan

pengetahuan dan pengalamannya. Oleh karena itu sistem pakar dibangun bukan berdasarkan algoritma tertentu tetapi berdasarkan basis pengetahuan dan aturan.

Dengan memanfaatkan kemajuan teknologi dibidang komputer dapat dibuat suatu software sistem pakar dibidang hukum yang diharapkan dapat mempermudah masyarakat awam untuk mengetahui dan mengerti pasal – pasal Kitab Undang – Undang Hukum Pidana yang berhubungan dengan suatu jenis Kejahatan Terhadap Perempuan.

Dengan alasan inilah penulis menyusun skripsi dengan judul **“SISTEM PAKAR UNTUK MENGIDENTIFIKASI PIDANA KEJAHATAN TERHADAP PEREMPUAN “**

### **1.2 Rumusan Masalah**

Bagaimana membangun sistem pakar untuk mengidentifikasi pasal – pasal di dalam Kitab Undang – Undang Hukum Pidana khususnya pada kasus Kejahatan Terhadap Perempuan.

### **1.3 Batasan Masalah**

Dalam pembuatan sistem ini penulis hanya membatasi permasalahan pada:

1. Sistem yang dibuat terdiri dari lingkungan pengembangan (development environment) digunakan untuk memasukkan pengetahuan pakar kedalam lingkungan sistem pakar dan lingkungan konsultasi (consultation environment) digunakan oleh pengguna yang bukan pakar guna memperoleh pengetahuan pakar.

2. Sistem menggunakan Runut balik (*forward chaining*) dan Runut mundur (*backward chaining*).
3. Sistem ini dapat mengidentifikasi pasal – pasal yang bersangkutan dengan kasus Kejahatan Terhadap Perempuan.
4. Arsitektur sistem bersifat *Stand alone*, dibuat dengan menggunakan software Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQLserver 2000.
5. Untuk contoh kasus dalam sistem pakar ini hanya membahas tentang Hukum Pidana Kejahatan Terhadap Perempuan yang di atur dalam Kitab Undang – Undang Hukum Pidana (*KUHP*) yaitu pada BABXIV tentang kejahatan terhadap kesusilaan, BABXVI tentang penghinaan, BABXX tentang penganiayaan, BABXXI tentang menyebabkan mati atau luka – luka karena kealpaan .

#### 1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian yang ingin dicapai dalam pembuatan skripsi ini adalah:

1. Membuat suatu Aplikasi Sistem Pakar yang digunakan untuk menyeleksi pasal – pasal Kitab Undang – Undang Hukum Pidana (*KUHP*) yang terlibat dalam suatu kasus pidana, khususnya Kejahatan Terhadap Perempuan.
2. Sarana informasi bagi masyarakat khususnya yang terkena kasus Kejahatan Terhadap Perempuan.

## 1.5 Manfaat Penelitian

Dari penelitian ini diharapkan dapat diperoleh beberapa manfaat yaitu sebagai berikut:

1. Membantu masyarakat awam mengetahui masalah hukum pidana pada saat terlibat kasus Kejahatan Terhadap Perempuan. Terutama pasal – pasal yang mengaturnya.
2. Membantu pakar hukum atau praktisi hukum, dapat memperkecil tindak kecurangan dalam dunia kriminal.

## 1.6 Metode Pengumpulan Data

Langkah yang paling penting dalam penelitian adalah pengumpulan data, karena data yang terkumpul itulah yang nantinya akan dijadikan bahan analisis bagi penulis. Didalam penyusunan skripsi ini penulis menggunakan beberapa Metode Pengumpulan Data yaitu:

- *Download Data*

Yaitu Metode Pengumpulan Data dengan cara download dari internet yang berhubungan dengan masalah yang sedang diteliti.

- *Metode Kepustakaan*

Yaitu Metode Pengumpulan Data yang dilakukan dengan cara menggunakan buku – buku atau literatur yang berhubungan dengan masalah – masalah yang sedang diteliti.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika Penulisan ini dimaksudkan agar pembahasan dan penyelesaian menjadi lebih rinci, sistematis dan lebih memudahkan dalam penalaran masalah.

Adapun Sistematika Penulisan sebagai berikut:

### BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini menguraikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, serta sistematika penulisan.

### BAB II DASAR TEORI

Dalam bab ini berisi tentang semua teori secara umum yang terkait dengan penulisan skripsi.

### BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Dalam bab ini membahas Analisis Dan Perancangan Sistem yang akan dibuat.

### BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

Dalam bab ini menjelaskan penerapan sistem berdasarkan rancangan yang sudah dibuat.

### BAB V PENUTUP

Dalam bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran berdasarkan topik permasalahan dari pembuatan skripsi.