

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil pengujian dan analisis pada bab sebelumnya maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Pembacaan objek menggunakan kamera handphone android.
2. Objek akan tampil bergantian sesuai dengan marker yang disorot kamera handphone android.
3. Aplikasi dapat berjalan pada perangkat android dengan spesifikasi minimum Android 4.0 ,processor 850 MHz, RAM 512 Mb, dan kamera 2 MP.
4. Aplikasi dapat berjalan optimal pada perangkat dengan spesifikasi Android 4.2.2, processor Dual-core 1 GHz, RAM 1 Gb , dan kamera 8 MP

5.2 Saran

1. Penulis menyadari bahwa masih terdapat banyak peluang dalam mengembangkan aplikasi ini untuk membuatnya lebih menarik dan bermanfaat. Maka dari itu perlu di lakukan penelitian lanjutan dengan mengganti marker menjadi lebih menarik atau mungkin dengan tanpa marker atau makerless.

2. Selama perancangan objek 3D dan animasi masih terlihat adanya kekurangan yang terletak pada detail dan kualitas objek. Hal tersebut disebabkan kurangnya kemampuan teknis dari sumber daya manusia.
3. Menggunakan library versi terbaru yang mempunyai fitur lebih banyak.

