

**MEDIA INFORMASI INSTITUT PERTANIAN STIPER
YOGYAKARTA BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI
SARANA PRESENTASI DAN PEMASARAN**

SKRIPSI



Disusun oleh :

ZAKARIA ADITYO PRABOWO

03.12.0335

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

“AMIKOM”

YOGYAKARTA

2007

SKRIPSI

**MEDIA INFORMASI INSTITUT PERTANIAN STIPER YOGYAKARTA
BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA PRESENTASI DAN
PEMASARAN**

**MEDIA INFORMATION OF INSTITUT PERTANIAN STIPER
YOGYAKARTA BASE ON MULTIMEDIA AS OF MEDIUM
PRESENTATION AND PROMOTION**



Disusun oleh:

ZAKARIA ADITYO PRABOWO

03.12.0335

**SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2006**



HALAMAN PENGESAHAN

MEDIA INFORMASI INSTITUT PERTANIAN STIPER YOGYAKARTA BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA PRESENTASI DAN PEMASARAN

Laporan Skripsi ini disusun guna mendapatkan gelar Sarjana Komputer (S.Kom)
Program Studi Strata 1 Jurusan Sistem Informasi di Sekolah Tinggi
Manajemen Informatika dan Komputer
"STMIK AMIKOM" Yogyakarta

Disahkan dan disetujui oleh :

Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta

Dosen Pembimbing



(Drs. Mohammad Suyanto, MM)

(Hanif Al Fatta, S.kom)

HALAMAN BERITA ACARA

Skripsi ini dengan judul “**MEDIA INFORMASI INSTITUT PERTANIAN STIPER YOGYAKARTA BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA PRESENTASI DAN PEMASARAN**” telah diuji dan dipertanggung jawabkan didepan tim penguji STMIK “AMIKOM” Yogyakarta pada :


Hari : Selasa

Tanggal : 01 MEI 2007


Tempat : Ruang Pointer Kampus Terpadu Unit II “ STMIK
AMIKOM” Yogyakarta

Tim Penguji

Penguji I


(Hanif Al Fatta, S.Kom)

Penguji II


(Bambang Sudaryatno, Drs, MM)

Penguji III


(Abas Ali Pangera, Ir,M.Kom)

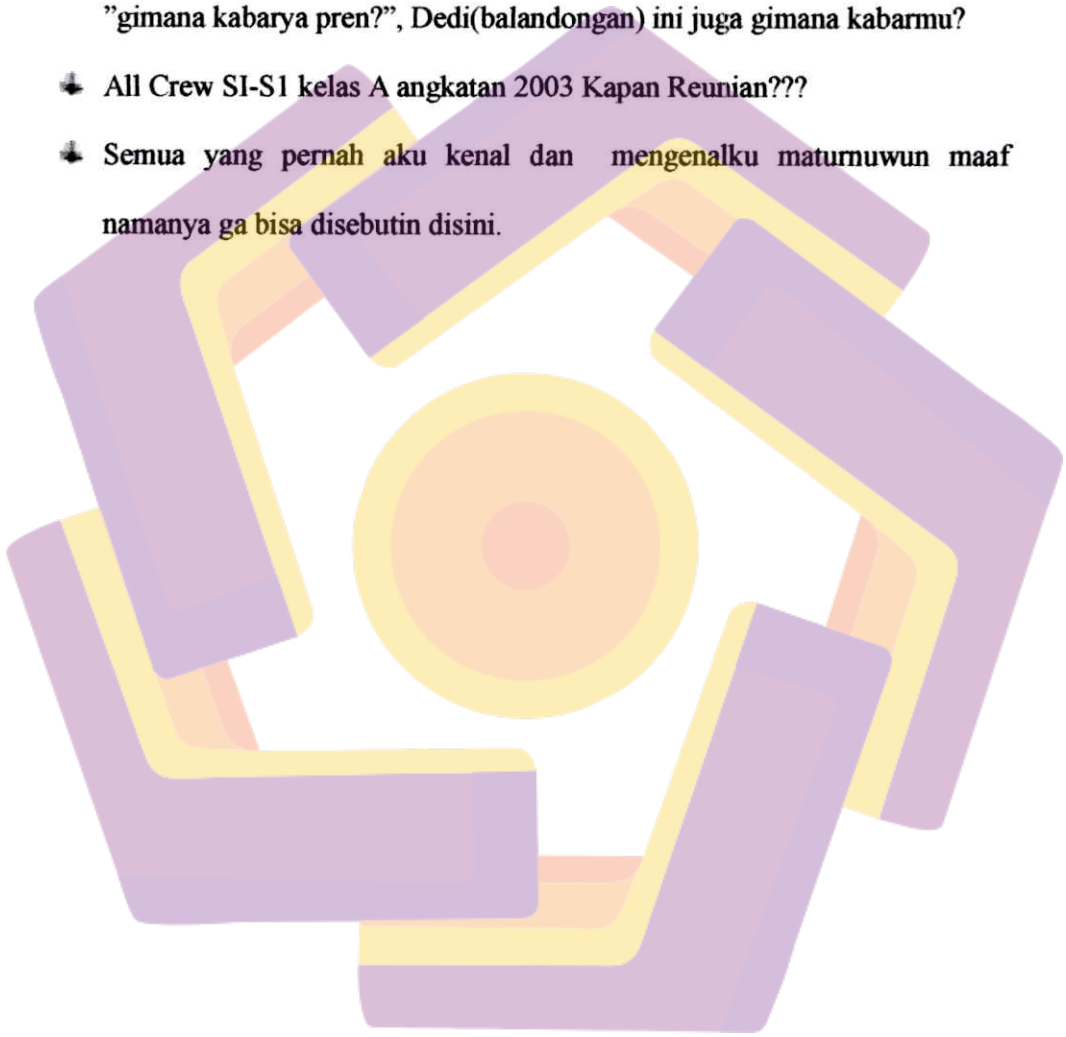
MOTTO

- Kekuatan Doa Melebihi Segalanya
- Orang Yang Paling Kuat Adalah Orang Yang Ketika Marah, Orang Tersebut Dapat Mengendalikan Kemarahannya
- Memang Baik Menjadi Orang Penting, Tapi Lebih Penting Menjadi Orang Yang Baik
- Bila Kita Masih Diberi Kenikmatan Ingatlah Untuk Selalu Bersyukur
- Jangan Pernah Merasa Lebih Baik Dari Orang Lain Sebelum Menyadari Betul apa yang Kita Punya
- Bersyukurlah Kita Yang Dilahirkan Sebagai Orang Muslim

HALAMAN PERSEMBAHAN

- ✦ Segala puji dan syukur saya panjatkan kehadirat Allah SWT atas rahmat dan hidayah - Nya sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini, dan skripsi ini saya persembahkan kepada
- ✦ Alm. Bapak yang saya cintai "aku ingin sepertimu" Semoga Bapak bahagia melihatku
- ✦ Ibuku Tersayang "wanita terkuat yang pertama aku temui" makasih ma...
- ✦ Sodara – sodaraku "Pejantan Tangguh" tunjukan kalau kita patut dibanggakan
- ✦ Istri tersayang, tercinta, termuah dihati "Bunda aku ingin kamu Bahagia" dan Anakku "Putradityo ayo cepet gede sayang"
- ✦ Temen Yang dah banyak aku repotin Arie "Semoga kamu dan Inur tetap menjaga Cinta kalian" kapan nyusul Rie???he...he
- ✦ Temen yang banyak sekali membantu Vicky aslinya (Agustinus Setiawansah) ga tau dari mana tuh panggilan Vicky "Awet ya Sama Dewi" ayo selesin skripsinya!!!
- ✦ Temen Tergaul dan Tercerewet "Aris" woi sadar dah tua, maen terus kaya anak SMA Insyaflah wahai manusia he..he
- ✦ Temen Tersibuk Yogo "Ngarung terus Sampe Ganteng" ya itung – itung benerin wajah he...he
- ✦ Anak Kost Duck Kak Gress, Ithon, Chandra, Bang Etuz, Ardi, Max, Delon, Bang Jim, Bang Piere, Wega woi Iget bayar listrik

- ✦ Referensi skripsinya Mas agus, mas Sigeate, Bang Aan, dan Ooi..”bantuan yang sangat berharga”
- ✦ Temen – temen yang pernah mengenalku Donie,Koko,Elfin”Gimana Kangen ya sama mas Sigeate”, Budi ”Akhirnya kita lulus Bud”, Ikrham ”gimana kabarya pren?”, Dedi(balandongan) ini juga gimana kabarmu?
- ✦ All Crew SI-S1 kelas A angkatan 2003 Kapan Reunian???
- ✦ Semua yang pernah aku kenal dan mengenalku maturnuwun maaf namanya ga bisa disebutin disini.



KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr. Wb.

Segala puji dan syukur saya persembahkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunianya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini dengan judul “Media Informasi Institut Pertanian Stiper Yogyakarta Berbasis Multimedia Sebagai Sarana Persentasi dan Pemasaran“ yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi Strata 1 dalam bidang Sistem Informasi di STMIK ”AMIKOM” Yogyakarta.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa penulisan tugas akhir jauh dari sempurna, oleh sebab itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun guna membantu tugas akhir ini, sehingga mendekati dari kesempurnaan dan dapat bermanfaat bagi penulis serta pihak-pihak yang membutuhkan .

Pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa hormat dan terima kasih kepada:

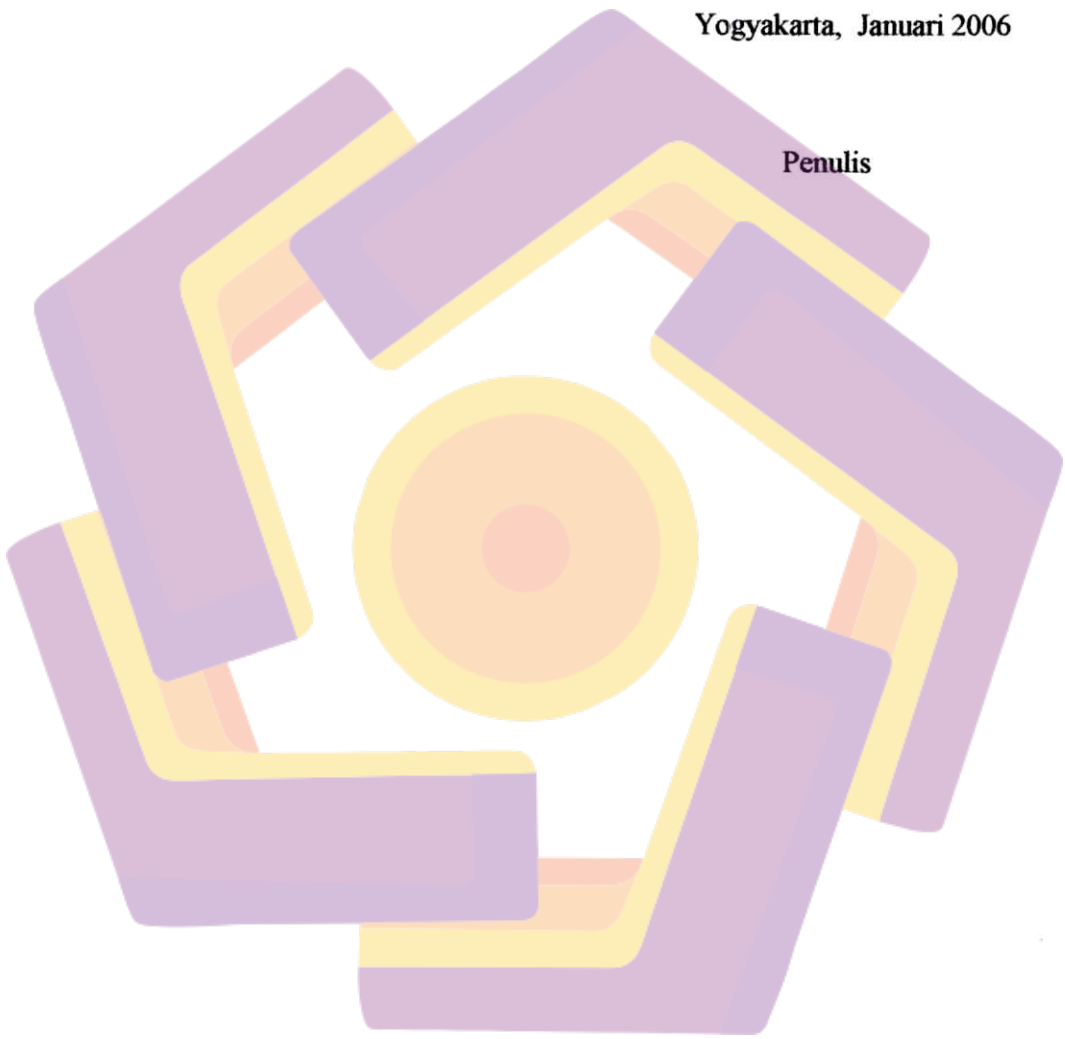
1. Bapak Drs. Mohammad Suyanto, MM. Selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer STMIK“AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Hanif Al Fatta, S.Kom selaku dosen pembimbing skripsi.
3. Pihak Lembaga Institut Pertanian Stiper Yogyakarta atas informasi dan kerjasamanya.
4. Dan semua pihak yang telah membantu dalam meyelesaikan tugas ini.

Akhirnya dengan doa kepada Allah, semoga jasa dan amal baiknya mendapat rahmat dan imbalan yang setimpal dari-Nya (Amin).

Wassalamualaikum Wr. Wb.

Yogyakarta, Januari 2006

Penulis



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN BERITA ACARA	iii
HALAMAN MOTTO	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2. Perumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat	4
1.6. Metode Pengumpulan Data	4
1.7. Jadwal Pelaksanaan kegiatan	6
1.8. Sistematika Penulisan	6
BAB II DASAR TEORI	8
2.1. Pengertian Multimedia	8

2.2. Konsep Dasar Animasi	10
2.3. Struktur Informasi Multimedia	11
2.3.1. Struktur Linear.....	11
2.3.2. Struktur Hierarki	12
2.3.3. Struktur Primida.....	12
2.3.4. Struktur Polar.....	13
2.4. Siklus Hidup Perkembangan Multimedia.....	13
2.5. Sistem perangkat lunak yang digunakan	16
2.5.1 Macromedia Director MX	16
2.5.2 Adobe Phtoshop CS.....	18
2.5.3 Adobe Premiere 6.5	19
BAB.III.TINJAUAN UMUM	20
3.1.Sejarah Institut Pertanian Stiper	20
3.2. Visi Dan Misi.....	23
3.3. Tujuan.....	24
3.4.Struktur Organisasi	25
3.4.1 Susunan Pengurus INSTIPER.....	25
3.4.2 Lembaga Penelitian Dan Pengabdian Masarakat.....	26
3.4.3 Unit Penunjang	27
3.5.Fasilitas Pendidikan.....	30
3.6. Prospek Lulusan INSTIPER.....	30
BAB.IV ANALISIS SISTEM MULTIMEDIA.....	32
4.1.Alasan Melakukan Analisis Sistem	32

4.2. Pendefinisian Masalah Multimedia.....	33
4.2.1. Sasaran dan Batasan Sistem Multimedia.....	33
4.2.2. Masalah Dalam Sistem Multimedia.....	34
4.3. Analisis PIECES.....	34
4.3.1 Analisis Kinerja.....	35
4.3.2 Analisis Informasi.....	35
4.3.3 Analisis Ekonomi.....	36
4.3.4 Analisis Kendali.....	36
4.3.5 Analisis Efisiensi.....	37
4.3.6 Analisis Pelayanan.....	37
4.4. Analisis Kebutuhan Sistem.....	38
4.4.1 Kebutuhan Perangkat Keras.....	39
4.4.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	39
4.4.3 Teknologi Teknisi.....	40
4.5. Metode Analisis Biaya manfaat.....	40
4.5.1 Analisis Payback Periode.....	46
4.5.2 Analisis Return Of Investment (ROI).....	46
4.5.3 Analisis Net Present Value (NPV).....	47
4.6. Studi Kelayakan.....	49
4.6.1 Kelayakan Teknologi.....	50
4.6.2 Kelayakan Operasional.....	50
4.6.3 Kelayakan Ekonomis.....	50
4.6.4 Kelayakan Hukum.....	51

BAB.V PERANCANGAN IMPLEMENTASI DAN PEMELIHARAN

MULTIMEDIA.....	52
5.1. Merancang Konsep.....	52
5.1.1 Teknik Penyajian Multimedia.....	53
5.1.2 Fungsi Efektif Multimedia.....	55
5.2. Merancang Isi.....	57
5.3. Merancang Naskah.....	58
5.4. Merancang Grafik.....	61
5.4.1 Tampilan Pembuka.....	62
5.4.2 Menu Utama.....	62
5.4.3 Menu gambaran Umum.....	64
5.4.4 Menu Organisasi.....	65
5.4.5 Menu Program Studi.....	66
5.4.6 Menu Fasilitas.....	67
5.4.7 Menu Kemahasiswaan.....	69
5.4.8 Menu Extra.....	70
5.4.9 Menu Keluar.....	71
5.5. Memproduksi Sistem.....	72
5.5.1 Membuat Background.....	72
5.5.2 Membuat File Video.....	73
5.5.3 Membuat Objek Menu Utama.....	79
5.5.4 Menyusun Tampilan Sub Menu.....	81

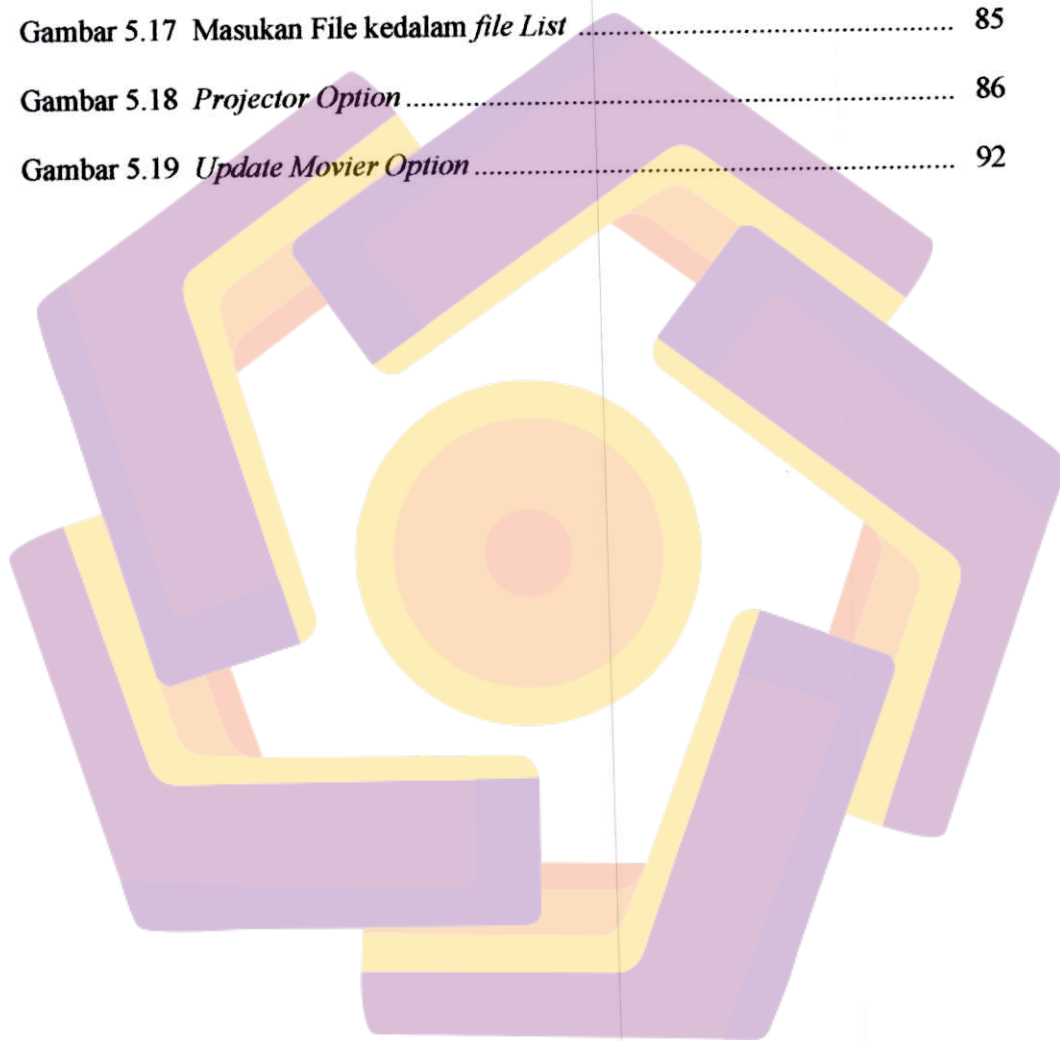
5.5.5	Menghubungkan antar halaman.....	82
5.5.6	Membuat File EXE.....	84
5.6.	Mengetes Sistem.....	86
5.6.1	Pengetesan Umum	87
5.6.2	Pengetesan Pemakai.....	88
5.7.	Menggunakan Sistem.....	90
5.8.	Memelihara Sistem	92
BAB VI PENUTUP.....		93
6.1.	Kesimpulan.....	93
6.2.	Saran.....	94
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Struktur Linear	11
Gambar 2.2 Struktur Hirarki.....	12
Gambar 2.3 Struktur Piramida.....	12
Gambar 2.4. Struktur Polar	13
Gambar 2.5 Proses Pengembangan Sistem Multimedia.....	14
Gambar 2.6. Tampilan Macromedia Director MX.....	17
Gambar 2.7. Lembar Kerja Adobe Photoshop CS.....	19
Gambar 2.8. Lembar Kerja Adobe Premiere 6.5	20
Gambar 3.1. Bagan struktur organisai Institut Pertanian Stiper Yogyakarta.....	29
Gambar 5.1 Struktur aplikasi multimedia INSTIPER.....	59
Gambar 5.2. Menu Utama.....	63
Gambar 5.3. Menu Gambaran Umum.....	65
Gambar 5.4. Menu Organisasi	66
Gambar 5.5 Program Studi	67
Gambar 5.6 Menu Fasilitas.....	68
Gambar 5.7 Menu Kemahasiswaan	70
Gambar 5.8 Menu Extra.....	71
Gambar 5.9 Menu Keluar	71
Gambar 5.10 Tampilan Menu Untuk Mengatur Ukuran <i>File</i>	73
Gambar 5.11 Jendela <i>Movie Capture</i>	75
Gambar 5.12 Tampilan Adobe Premiere 6.5	77

Gambar 5.13 Jendela Mpeg Encoder	79
Gambar 5.14 <i>Image Option</i>	80
Gambar 5.15 Photocaster	80
Gambar 5.16 Tampilan marker	83
Gambar 5.17 Masukan File kedalam <i>file List</i>	85
Gambar 5.18 <i>Projector Option</i>	86
Gambar 5.19 <i>Update Movier Option</i>	92



DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Jadwal pelaksanaan kegiatan	6
Tabel 4.1 Perhitungan biaya proyek.....	45
Tabel 4.2 Hasil Analisis.....	49
Tabel 5.1 Daftar pertanyaan.....	90

