

BAB VI

PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Sistem penyajian informasi yang selama ini dilakukan oleh Jogja Notebook Centre Yogyakarta masih dengan cara manual. Sehingga penyampaian informasi kurang menarik dan tidak efisien. Dari penjelasan dan penguraian pada bab-bab sebelumnya dan sampai akhir dari analisis dan perancangan sistem informasi multimedia Jogja Notebook Centre Yogyakarta.

Maka penulis mengambil kesimpulan antara lain:

1. Sistem informasi berbasis multimedia dapat meningkatkan pelayanan informasi kepada masyarakat yang ingin mengetahui informasi mengenai Jogja Notebook Centre Yogyakarta. Aplikasi multimedia yang penulis rancang dapat digunakan untuk membantu mempertajam pesan agar masuk dipikiran pemakai, karena kelebihan dari multimedia adalah menarik indera dan menarik minat, karena multimedia merupakan gabungan dari suara, gambar dan teks, sehingga ketertarikan pemakai tentang informasi Jogja Notebook Centre Yogyakarta lebih besar.
2. Sistem informasi berbasis multimedia dapat meningkatkan pelayanan informasi, sehingga dengan menerapkan multimedia sebagai media sosialisasi sangat membantu Jogja Notebook Centre Yogyakarta dalam memperkenalkan kepada masyarakat umum.

3. Dari segi ekonomi biaya pengeluaran untuk promosi, dapat diminimalisirkan.
4. Dari hasil analisis PIECES dapat di simpulkan bahwa sistem yang lama masih memerlukan pembaharuan, agar tercapai tujuan yang diharapkan.
5. Kesimpulan dari analisis kelayakan sistem bahwa sistem ini layak untuk digunakan sebagai media promosi pada Jogja Notebook Centre Yogyakarta. Sistem informasi multimedia yang berisikan tentang segala informasi Jogja Notebook Centre Yogyakarta diharapkan dapat memberikan manfaat pada pihak-pihak yang membutuhkan,

6.2 SARAN

Untuk lebih memahami tentang sebuah sistem informasi multimedia diperlukan pemahaman program aplikasi serta special efek yang baik. Untuk itu, penulis memberikan saran dan masukan yang dapat dipertimbangkan, sebagai berikut :

1. Dalam aplikasi ini penyusun menyadari bahwa masih banyak kekurangan baik dari segi penulis, desain maupun dalam pembuatan aplikasi dikarenakan keterbatasan penyusun.
2. Pertimbangan teknologi multimedia akan terus berlanjut seiring banyaknya media komunikasi yang ada, sehingga membutuhkan perhatian dan perencanaan jangka panjang yang matang untuk mengantisipasinya.
3. Untuk pengembangan aplikasi selanjutnya diperlukan penyempurnaan desain dan animasi.

4. Bagi Jogja Notebook Centre Yogyakarta sudah waktunya untuk memanfaatkan teknologi multimedia guna meningkatkan kinerja.
5. Semoga para pengolah aplikasi multimedia berikutnya dapat menambahkan fitur-fitur yang masih kurang guna menyempurnakan aplikasi yang telah penulis rancang.

