

BAB I

PENDAHULUAN



A. Latar Belakang

Perkembangan wacana informasi cenderung berkembang sangat cepat, sehingga pola penyebaran sangat berbeda dengan pola penyampaian informasi konvensional (surat menyurat, telegram, telepon kabel dan radio). Dengan didukung komponen teknologi digital berbasis satelit dan serat optic (*optical fiber wire*) dan dapat menghantarkan komponen informasi dalam hitungan *Byte per second*, dimana alur informasi bergerak dengan kecepatan *real time* (dikenal juga dengan istilah “kini dan disini” untuk menggambarkan komunikasi/tatap muka dari jarak jauh secara serempak/tanpa jeda waktu), sehingga kendala jarak dan waktu yang sebelumnya dialami dengan pola informasi konvensional dapat teratasi.

Perangkat komunikasi antar muka (*interface*) merupakan salah satu komponen penting dalam wacana informasi teknologi (IT). Dengan perangkat ini, komunikasi bukan hanya berlangsung antar manusia dengan manusia melainkan juga manusia dengan perangkat digital (biasanya menggunakan perantara perangkat lunak berbasis grafik yang disebut dengan *Graphical User Interface*)

Format komunikasi antar muka inilah yang kemudian mengantarkan wacana informasi termasuk ketiap-tiap sisi kehidupan manusia. Dan saat ini

seluruh sektor penting dalam peradaban global, baik media massa, Pemerintahan, Politik, Militer, Kedokteran, Pendidikan, Seni Budaya dan sebagainya, senantiasa terkait dengan perangkat informasi beserta komponen interfacenya

Oleh karena itu Sulawesi Barat sebagai Provinsi baru harus dipersiapkan agar mental dan pengetahuan masyarakat akan perkembangan teknologi di kondisikan untuk tidak tertinggal dibandingkan dengan daerah lainnya yang lebih dahulu maju. Walaupun sekilas terkesan instant, tapi kondisi ini bersifat *Urgen* untuk sekelas daerah yang berskala Provinsi, khususnya Mamuju sebagai ibukota provinsi.

Maka dari itu **“Analisa dan Perancangan Profil Provinsi Sulawesi Barat Berbasis Multimedia”** dipilih sebagai judul skripsi dan diharapkan mampu membantu Pemerintah Provinsi Sulawesi Barat dalam merencanakan dan menyampaikan informasi tentang Sulawesi Barat kepada masyarakat khususnya dibidang parawisata. Media ini sangat berguna untuk memberikan informasi, bahkan bisa menimbulkan ketertarikan wisatawan dan investor untuk bersama-sama menghidupkan kembali, beraktivitas, merehabilitasi, dan terutama untuk berinvestasi.

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas maka penulis merumuskan permasalahan sebagai berikut : *“Bagaimana merancang aplikasi multimedia sebagai media informasi dan promosi bagi Provinsi Sulawesi*

Barat untuk disampaikan kepada masyarakat sehingga meningkatkan Pariwisata dan dapat mendatangkan investor di Sulawesi Barat?

C. Batasan Masalah

Untuk memfokuskan bahasan dalam masalah ini maka penulis membatasi ruang lingkup permasalahan pada aplikasi yang dibuat yaitu sebagai media informasi sekaligus sebagai media promosi demi peningkatan pariwisata. Adapun dasar analisis perancangan CD interaktif yang digunakan adalah analisis PIECES dan analisis biaya dan manfaat.

Software yang digunakan untuk membuat aplikasi multimedia ini adalah Macromedia Flash 8 sebagai software utama, Adobe Photoshop CS2, dan Adobe Audition sebagai software pendukung.

D. Maksud dan Tujuan

Pembuatan aplikasi ini memiliki tujuan yaitu:

1. Internal
 - a. Sumbangsih terhadap dunia informatika dan mengimplementasikan teori-teori yang diperoleh pada bangku kuliah ke dalam suatu permasalahan
 - b. Sebagai syarat kelulusan program Strata 1 serta untuk memperoleh gelar Sarjana (S.Kom) di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta pada jurusan Teknik Informatika

- c. Menambah wawasan dan pengalaman secara langsung melalui perancangan suatu obyek multimedia, sehingga diharapkan nantinya dapat bersaing di era global

2. Eksternal

- a. Sebagai media pengenalan prospek Pariwisata di Sulawesi Barat kepada khalayak yang dapat digunakan dalam acara seperti :
 1. Ekspos dalam pembukaan seminar atau forum diskusi yang berkaitan dengan pengembangan Sulawesi Barat baik di depan masyarakat umum maupun tamu-tamu negara.
 2. Ekspos dalam pameran-pameran baik yang berhubungan dengan Sulawesi Barat maupun pameran yang mewakili Provinsi Sulawesi Barat secara keseluruhan baik nasional maupun internasional.
- b. Menjadi Referensi bagi para Pihak yang berkepentingan (Competent), termasuk di dalamnya para wisatawan untuk berinvestasi, baik dalam maupun luar negeri. Sehingga dapat memberikan kemudahan, kejelasan serta keyakinan bahwa mereka datang pada daerah yang tepat.
- c. Menjadi Magnet atau mempunyai daya tarik tersendiri dengan penyajiannya yang sedemikian rupa sehingga dapat menjadi fasilitas untuk memperkenalkan Provinsi Sulawesi Barat, menjadikan provinsi tersebut meningkat Popularitasnya dalam skala Nasional maupun Internasional.

- d. Sosialisasi teknologi khususnya teknologi informasi berbasis multimedia.

E. Metode Pengumpulan Data

Untuk lebih akurat dan juga mampu menyajikan informasi tentang Provinsi Sulawesi Barat maka penyusun menggunakan beberapa metode pengumpulan data :

1. Wawancara

Metode pengumpulan data dengan mengajukan pertanyaan-pertanyaan yang berhubungan dengan kegiatan proyek.

2. Observasi

Metode pengumpulan data dengan melakukan pengamatan/datang langsung ke lokasi.

3. Dokumentasi

Metode pengumpulan data dengan mengambil gambar dengan Kamera Digital ataupun Handycam.

4. Literatur

Metode pengumpulan data dengan mengambil dari sumber-sumber media cetak atau elektronik yang berhubungan dengan kegiatan proyek.

F. Sistematika Penulisan Laporan

Laporan ini akan disusun secara sistematis ke dalam enam bab, masing-masing bab akan diuraikan sebagai berikut:

1. BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode pengumpulan data, sistematika penulisan laporan.

2. BAB II DASAR TEORI

Menjelaskan tentang konsep dasar multimedia, langkah-langkah pengembangan sistem multimedia dan prinsip dasar menulis naskah multimedia.

3. BAB III TINJAUAN UMUM

Menguraikan atau menjelaskan gambaran umum Provinsi Sulawesi Barat

4. BAB IV ANALISIS SISTEM

Menguraikan Identifikasi masalah, analisis sistem dan analisis kelayakan

5. PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

Menguraikan penjelasan sistem, merancang konsep, merancang isi, merancang naskah, merancang grafik, memproduksi sistem dan implementasi sistem.

6. BAB V PENUTUP

Menjelaskan kesimpulan dari pembahasan dan saran-saran untuk pengembangan lebih lanjut.