

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil perancangan, pembuatan dan implementasi program yang penulis kerjakan dan berdasarkan rumusan pada halaman sebelumnya, yang mencakup data-data pembuatan lapoean skripsi dengan judul “Informasi Pariwisata dan Peta Lokasi Kabupaten Sleman” serta sekaligus menjawab rumusan masalah pada Bab I, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi “Informasi Pariwisata dan Peta Lokasi Kabupaten Sleman” berbasis android ini dapat menjadi alternatif informasi pariwisata dan lokasi wisata khususnya di Kabupaten Sleman.
2. Perancangan sistem aplikasi ini dengan menggunakan UML.
3. Aplikasi ini dapat berjalan pada android versi mulai dari sistem operasi android Gingerbread hingga versi sistem operasi android versi sekarang.
4. Aplikasi ini harus menggunakan akses internet untuk mendapatkan loakasi wisata di google map.
5. Aplikasi ini akan bekerja maksimal dengan mengaktifkan gps, agar memudahkan mencari lokasi wisata dari posisi pengguna.

#### **5.2 Saran**

Kiranya skripsi ini dengan segala manfaat, kelebihan, dan kekurangan dapat diterima serta memberi manfaat bagi mahasiswa jurusan teknik informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta pada umumnya dan seluruh masyarakat.

Adapun saran dari peneliti yang akan disampaikan kepada pembaca dan pihak yang hendak membuat aplikasi mobile yang hampir sama dengan ini agar dapat melengkapi dan memperbaiki serta memperhatikan kekurangan yang ada, antara lain:

1. Menambah galeri foto atau video wisata serta menambah informasi yang lebih detail dari lokasi wisata sleman.
2. Membuat menu perjalanan yang digunakan, yaitu jika pengguna berjalan kaki maka di google map ada rute yang dibuat khusus untuk pejalan kaki.
3. Menggunakan localhost sendiri untuk content daftar wisata sleman, agar jika di database di update otomatis database pengguna langsung terupdate juga.
4. Menambah lokasi wisata yang masih baru dan masih berkembang supaya menjadikan wisata sleman menjadi wisata yang maju dan merupakan salah satu kunjungan pariwisata yang wajib ketika berwisata di Yogyakarta.
5. Membuat tampilan penunjuk jalan menjadi dinamis agar memudahkan pengguna mencari tempat wisata dengan akurat.