

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari uraian dan penjelasan serta pembahasan keseluruhan materi pada bab-bab sebelumnya dan untuk menjawab rumusan masalah mengenai “Aplikasi Resep Masakan Jawa Tradisional”, maka penyusun mengambil kesimpulan bahwa :

1. Untuk merancang dan membuat aplikasi mobile diperlukan beberapa tahap dimulai dari perancangan sistem, basis data dan interface. Perancangan sistem menggunakan beberapa diagram UML yaitu *Use Case Diagram, Activity Diagram, Sequence Diagram* dan *Class Diagram*.
2. Telah dibuatnya aplikasi resep masakan jawa tradisional berbasis android yang berisi fitur resep masakan, pencarian bahan masakan, informasi, dan bantuan. Dengan aplikasi ini dapat memberikan informasi seputar resep masakan jawa.
3. Kelebihan dari aplikasi Resep Masakan Jawa Tradisional ini adalah :
  - a. Informasi dapat disajikan dengan cepat dan akurat.
  - b. Informasi cara membuat masakan dilengkapi dengan gambar serta tulisan.
  - c. Pencarian resep dapat dicari dari dua bahan masakan.
  - d. Tampilan aplikasi dibuat lebih menarik.
  - e. Aplikasi ini dijalankan tanpa koneksi internet.

## 5.2 Saran

Penulis menyadari bahwa Aplikasi Resep Masakan Jawa Tradisional ini banyak kekurangannya. Adapun saran yang dapat penulis sampaikan yaitu :

1. Image yang ditampilkan terlalu tajam, diharapkan pengembang bisa membuat image dengan warna yang sesuai.
2. Penambahan resep masakan yang lebih banyak lagi.
3. Penambahan resep masakan membuuhkan banyak asset / gambar, diharapkan pengembang selanjutnya memiliki banyak asset untuk penambahan resep.

Penulis berharap Aplikasi Resep Masakan Jawa Tradisional ini bermanfaat bagi pembaca dan pengguna untuk mengetahui macam-macam masakan tradisional dari berbagai propinsi di Jawa.