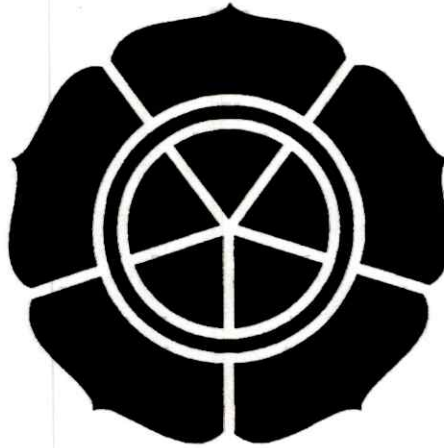


ENSIKLOPEDIA MATA BERBASIS MULTIMEDIA



Disusun oleh:

IMELDA

05.11.0825

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
“AMIKOM”
YOGYAKARTA
2008**

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi dengan judul

ENSIKLOPEDIA MATA BERBASIS MULTIMEDIA

Disusun guna memenuhi persyaratan untuk menyelesaikan jenjang Strata 1 Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta

Yogyakarta, 08 Agustus 2008

Disahkan dan disetujui oleh:

Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta,



(Dr.M.Suyanto, MM)

Dosen Pembimbing,

(Amir Fatah Sofyan,ST,M.Kom)

HALAMAN BERITA ACARA

ENSIKLOPEDIA MATA BERBASIS MULTIMEDIA

Skripsi ini telah dipresentasikan dan diujikan di depan Tim Penguji Laporan Skripsi Program Strata I Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM”

Yogyakarta:

Nama : Imelda
NIM : 05.11.0825
Hari/ Tanggal Ujian : Selasa, 19 Agustus 2008
Tempat Ujian : Ruang Network
Waktu : 08.30 WIB

Tim Penguji

Penguji I

(Drs. Bambang Sudaryatno, MM)

Penguji II

(Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom)

Penguji III

(Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom)

MOTTO

- ❖ “Tetapi carilah dahulu kerajaan Allah dan kebenarannya, maka semuanya itu akan ditambahkan kepadamu.(Mat 6 :33)”
- ❖ “TUHAN akan memberi kepadamu pengertian dalam segala sesuatu.
(2 tim 2:7b)”
- ❖ “Takut akan TUHAN adalah permulaan pengetahuan.(ams 1:7)”
- ❖ “Karena TUHANlah yang memberikan hikmat, dari mulut-Nya datang pengetahuan dan kepandaian.(ams 2:6) “
- ❖ “Serahkanlah segala kekuatiranmu kepada-Nya, sebab Ia yang memelihara kamu.
(1 pet 5:7)

“Tuhan memberi pelangi di setiap badai,
senyum di setiap airmata,
berkat di setiap cobaan,
lagu indah di setiap helaan nafas
dan jawaban di setiap doa.

Jadilah kuat !!!!...

Betapapun parahnya kesalahan,
betapapun sulitnya peperangan,
betapapun lamanya penantian.

Jangan patah semangat,
teruslah berjuang,

karena esok pasti terdengar nyanyian”

Aku belajar bahwa...

Tak selamanya hidup itu indah, kadang Tuhan menginginkan aku melewati lembah derita, tapi aku tahu Ia tidak pernah meninggalkanku.

Sebab itu aku selalu gembira...

Aku belajar bahwa...

Tak semua yang kuharapkan menjadi kenyataan, kadang Tuhan membelokan rencanaku, tapi aku tahu itu lebih baik dari yang aku rencanakan.

Sebab itu aku selalu gembira...

Aku belajar bahwa...

Pencobaan itu pasti datang dalam hidupku dan tak mungkin aku berkata 'Tidak Tuhan.....!'. Tapi aku tahu itu tidak melampaui kekuatanku.

Sebab itu aku selalu gembira...

Aku belajar bahwa...

Tak ada kejadian yang harus disesali dan ditangisi karena semua rancangan-Nya indah bagiku...

Maka aku akan selalu bergembira dan bersyukur dalam segala perkara...

“Segala perkara dapat kutanggung didalam Dia yang memberi kekuatan kepadaku (flp 4:13)”

Persembahan

- ❖ Thanks to JESUS CHRIST my saviour. Thanks GOD for everything, God has made everything good in it's time and always give the best in my live. You are my strength for all I weakness, You are only place where I can share and drop my tear on. All this it is Grace of GOD that love me soo much!
- ❖ Papa dan mama yang ku sayangi dan kasihi, yang selalu setia memberi dukungan doa, nasehat dan materil. Thanks GOD for my parents.
- ❖ Kak Hansicov dan kak Katarina yang ku sayangi dan kasihi, yang selalu setia memberi dukungan semangat, doa, nasehat dan materil.
- ❖ Ade' Edwin dan Ade' Andrew yang ku sayangi dan kasihi.

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Kuasa karena atas berkat dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan karya ilmiah skripsi ini. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan untuk mendapatkan gelar Sarjana (S1) di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

Pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terimakasih kepada berbagai pihak yang telah membantu dan terlibat dalam penyelesaian laporan skripsi ini, antara lain kepada :

1. Yang terhormat Bpk Dr.M.Suyanto,MM selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
2. Yang terhormat Bpk Ir.Abbas Ali Pangera,M.Kom, selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika (S-1) STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Yang terhormat Bpk.Amir Fatah Sofyan,ST selaku dosen pembimbing. yang telah banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan skripsi.
4. dr.Enni Cahyani Permatasari,Sp.M.,M.Kes. selaku Wakil Direktur Pelayanan dan Keperawatan, yang telah memberikan kesempatan untuk penelitian di RS. Mata dr.Yap Yogyakarta dan banyak membantu dalam pembuatan skripsi ini.
5. Bapak dan Ibu Dosen STMIK “AMIKOM” Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis kuliah.

6. Papa dan mama, kak hansicov, kak katarina, thanks for everything.
7. Anto-Lee, JevieR-TaoLin, Thanks selalu memberi semangat dan dukungan doanya. I'm glad to find a nice friend like you.
8. Rere, thanks atas bantuannya.
9. Kelompok doa maguwo, thanks atas dukungan doanya.GOD bless all.
10. Om adi, kak icho, ria, yon, kak lenny , om yas, kak erick, yus, echa, kak grace dj, kak nani, kak nathan, luthen apui, kak dora n semua anggota IPMDK. Thanks atas bantuannya, kebersamaan, kerja sama, semua dukungan doa dan semangatnya selama penulis kuliah.
11. Agnes dan Citra, thanks for everything. u are my friends 4ever.
12. Teman2 kost putri Srikandi :dina, dini, ayu, selvi, desy,last3,yuni,putri,rini dan teman2 lainnya. Thanks atas dukungan doa dan semangatnya.
13. Teman-teman TI angkatan 2005 kelas B,dan semua yang mengenal diriku yang tidak bisa disebut satu per satu. Thanks for everything.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini tidak luput dari kesalahan dan masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini. Akhir kata, penulis berharap kiranya laporan skripsi ini dapat memberi manfaat bagi semua pihak yang membutuhkan.

Yogyakarta, 08 Agustus 2008

Penulis

Imelda

DAFTAR ISI

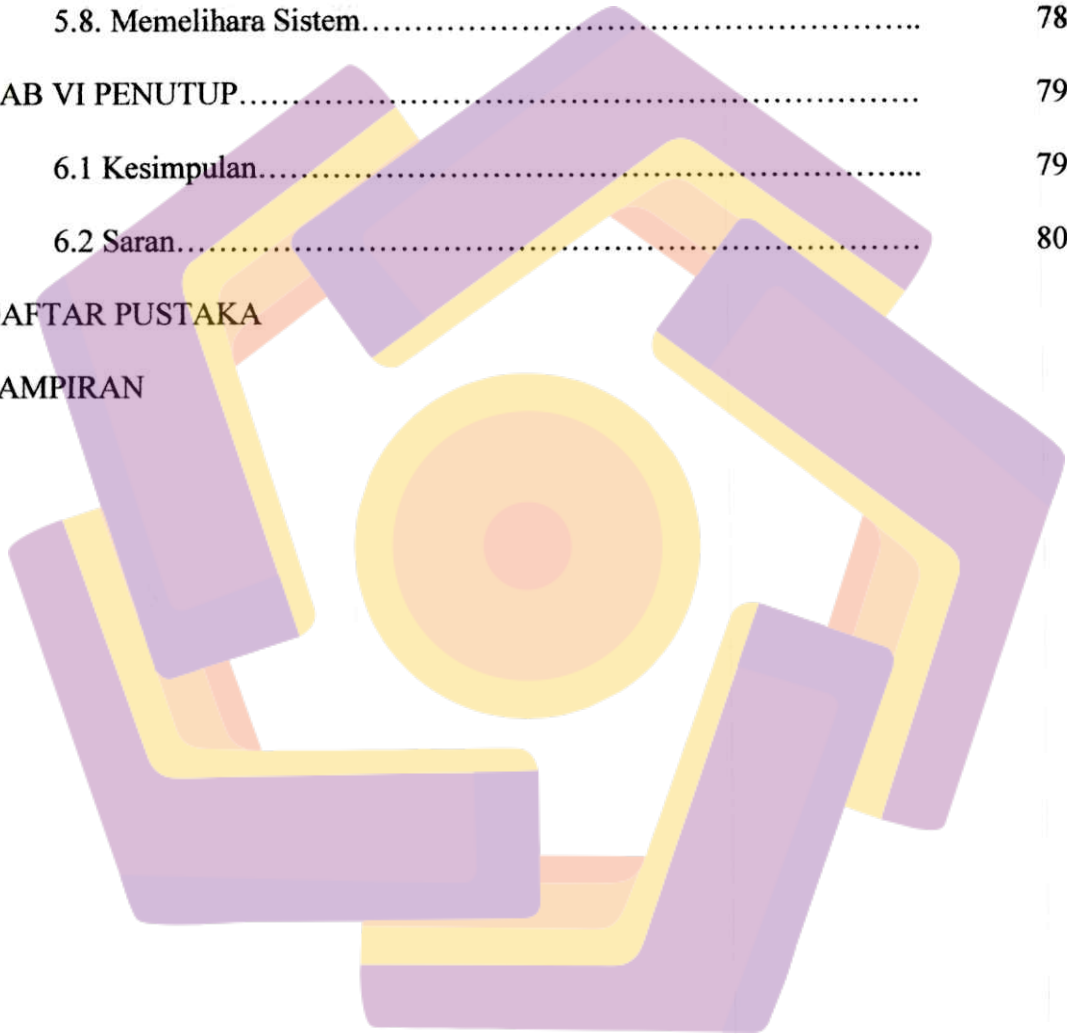
	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN BERITA ACARA.....	iii
HALAMAN MOTTO.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud dan Tujuan	4
1.5 Metode Pengumpulan data.....	4
1.6 Manfaat Penelitian.....	5
1.8 Sistematika Penulisan.....	6
1.9 Rencana Kegiatan.....	7

BAB II DASAR TEORI	8
2.1 Konsep Dasar Ensiklopedia.....	8
2.1.1 Pengertian Ensiklopedia.....	8
2.1.2 Tentang Mata.....	9
2.2 Konsep Dasar Multimedia	10
2.2.1 Pengertian Multimedia	10
2.2.2 Pengertian Informasi	12
2.2.3 Objek-Objek Multimedia	13
2.2.4 Langkah-langkah dalam Mengembangkan Sistem Multimedia	15
2.2.5 Struktur Sistem Informasi Multimedia.....	20
2.3 Sistem Perangkat Lunak Yang Digunakan	22
2.3.1 Macromedia Flash Pro 8.....	22
2.3.2 Adobe Photoshop CS 2.....	26
2.3.3. Swishmax.....	28
2.3.4 Cool Edit Pro 2.0.....	29
BAB III TINJAUAN UMUM.....	31
3.1. Sejarah berdirinya Rumah Sakit Mata “Dr. Yap” Yogyakarta...	31
3.2. Visi dan Misi.....	38
3.3 Fasilitas di RS.Mata “Dr. Yap” Yogyakarta.....	39
3.3.1 Fasilitas Umum.....	39
3.3.2 Fasilitas Penunjang.....	40
3.3.3 Rawat Inap.....	41

BAB IV ANALISIS SISTEM	42
4.1. Mengidentifikasi Masalah.....	42
4.1.1. Mendefinisikan Masalah.....	42
4.1.2. Penyebab Masalah.....	43
4.1.3. Alternatif Solusi.....	44
4.2. Analisis PIECES.....	44
4.2.1. Analisis Kinerja (Performance).....	45
4.2.2. Analisis Informasi (Information).....	45
4.2.3. Analisis Ekonomi (Economic).....	46
4.2.4. Analisis Pengendalian(Control).....	47
4.2.5. Analisis Efisiensi (Efficiency).....	47
4.2.6. Analisis Pelayanan (Service).....	48
4.3. Analisis kelayakan.....	48
4.3.1. Kelayakan Teknis.....	48
4.3.2. Kelayakan Ekonomi.....	49
4.3.3. Kelayakan Operasi.....	49
4.3.4. Kelayakan Hukum.....	50
4.3.5. Kelayakan Jadwal.....	50
4.3.6. Kelayakan Strategik.....	50
4.4. Analisis Kebutuhan Sistem.....	51
4.4.1. Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	51
4.4.2. Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	51

4.4.3. Perangkat Manusia (<i>Brainware</i>).....	51
4.5 Metode Analisis Biaya dan Manfaat.....	52
4.5.1. Komponen Biaya.....	52
4.5.2. Komponen Manfaat	53
a. Analisa Periode Pengembalian (<i>Payback Periode</i>).....	55
b. Metode Pengembalian Investasi (<i>Return On Investment</i>)	55
c. Analisa Nilai Sekarang Bersih (<i>Net Present Value</i>).....	56
BAB V PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI	59
5. 1. Merancang Konsep.....	59
5. 2. Merancang Isi.....	60
5. 3. Merancang Naskah.....	62
5. 4. Merancang Grafik.....	63
5. 4. 1. Rancangan Halaman Pembuka (Intro).....	64
5. 4. 2. Rancangan Tampilan Menu Utama (Home).....	65
5. 4. 3. Rancangan Tampilan Tentang Mata.....	65
5. 4. 4. Rancangan Tampilan Penyakit Mata.....	66
5. 4. 5. Rancangan Tampilan Bank Mata	66
5. 5. Memproduksi Sistem	67
5.5.1 Pembuatan Aplikasi pada Macromedia Flash Pro 8.....	67
5.5.2 Pembuatan dan Pengolahan Grafik dengan Adobe Photoshop CS2.....	70
5.5.3 Pengeditan Suara (Sound) Dengan Cool Edit Pro 2.0.....	71

5.5.4 Pembuatan Animasi Aplikasi dengan SWISHmax.....	73
5.5.5 Membuat File Exe.....	75
5.6. Implementasi Sistem	76
5.7. Menggunakan Sistem.....	76
5.8. Memelihara Sistem.....	78
BAB VI PENUTUP.....	79
6.1 Kesimpulan.....	79
6.2 Saran.....	80
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Objek-objek multimedia.....	15
Gambar 2.2. Siklus Pengembangan Sistem Multimedia.....	17
Gambar 2.3. Struktur Linear.....	20
Gambar 2.4. Struktur Hierarkis.....	21
Gambar 2.5. Struktur Nonlinier.....	21
Gambar 2.6. Struktur Komposit.....	22
Gambar 2.7. Tampilan Macromedia Flash Pro 8.....	25
Gambar 2.9. Tampilan Adobe Photoshop CS2.....	28
Gambar 2.10. Tampilan Cool Edit Pro 2.0.....	30
Gambar 5.1 Gambar Rancangan Aplikasi.....	62
Gambar 5.2. Gambar Tampilan Intro.....	64
Gambar 5.3 Rancangan Tampilan Home.....	65
Gambar 5.4. Rancangan Tampilan Tentang mata.....	65
Gambar 5.5. Rancangan Tampilan Penyakit Mata.....	66
Gambar 5.6. Tampilan Menu Bank Mata.....	66
Gambar 5.7 Kotak dialog Create New Symbol.....	67
Gambar 5.8 Tampilan timeline symbol button.....	68
Gambar 5.9. Jendela dialog untuk mengatur file.....	70
Gambar 5.10. Tampilan Cool edit Pro 2.0.....	73
Gambar 5.11 Tampilan movie dalam Swishmax.....	74
Gambar 5.12 Tampilan Tabulasi Format.....	75

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Rencana Kegiatan.....	7
Tabel 4.1 Perhitungan Analisis Biaya-Manfaat.....	54
Tabel 4.2 Hasil metode perhitungan.....	58

