

BAB V

PENUTUP

Pembangunan Sistem Pakar untuk Mendiagnosa Penyakit pada Usia diatas 65 Tahun ini telah berhasil dilakukan. Dalam merepresentasikan pengetahuan menggunakan metode Kaidah Produksi. Sistem ini mampu melakukan diagnosa penyakit pada usia diatas 65 tahun dengan cara mengajukan gejala-gejala penyakit pada saat konsultasi. Berdasarkan atas gejala-gejala yang terpilih tersebut, sistem ini akan memberikan hasil diagnosa beserta saran pengobatan dan pencegahan.

5.1 Kesimpulan

Dari hasil pengkajian yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa:

1. Dalam merepresentasikan pengetahuan dengan Kaidah Produksi pada sistem pakar yang diterapkan untuk mendiagnosa penyakit pada usia diatas 65 tahun, dilakukan langkah-langkah sebagai berikut:
 - a.) Mengumpulkan fakta-fakta yang dapat dijadikan basis pengetahuan yang terdiri dari : Jenis Penyakit, Gejala, pengobatan, dan pencegahan.
 - b.) Membentuk basis aturan untuk mengelola basis pengetahuan yaitu:
Aturan gejala yang menghubungkan penyakit dengan gejalanya, aturan pengobatan yang menghubungkan penyakit dengan pengobatannya, dan

aturan pencegahan yang menghubungkan penyakit dengan pencegahannya.

c.) Membuat mesin inferensi untuk memproses fakta-fakta didalam basis pengetahuan sehingga dapat ditarik suatu kesimpulan.

2. Hasil yang diberikan adalah berupa jenis penyakit, pengobatan beserta pencegahannya
3. Dengan adanya pembatasan hak akses yang di terapkan pada sistem, proses untuk pengolahan basis pengetahuan dan basis aturan hanya dapat dilakukan oleh admin/pakar.

5.2 Saran

Guna menyempurnakan sistem yang telah dibuat ini, penulis menyarankan:

1. Mesin inferensi pada sistem pakar ini hanya menggunakan aturan kaidah produksi yang sederhana dan belum mempertimbangkan faktor kepastian (*certainty factor*), maka diharapkan untuk perkembangan selanjutnya dapat menyertakan faktor kepastian agar kesimpulan yang dihasilkan dapat lebih akurat.
2. Sistem pakar ini dapat dibuat menjadi berbasis web. Dengan berbasis web, user akan mendapatkan informasi dengan mudah dan cepat dimanapun dan kapanpun.