

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian dan penjelasan serta pembahasan keseluruhan materi pada bab-bab sebelumnya dan dalam mengakhiri pembahasan Analisis dan Perancangan Multimedia Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Tentang Pengenalan Planet Luar Angkasa Untuk Usia Dini (Studi Kasus : TK & Playgroup Kreatif Primagama Cabang Kentungan). Dengan selesainya penyusunan skripsi dan pembuatan aplikasi media pembelajaran ini, maka penulis mengambil kesimpulan :

1. Aplikasi ini sangat membantu guru sebagai media pembelajaran yang menarik, efektif dan praktis.
2. Perancangan media pembelajaran Pengenalan Planet Luar Angkasa sesuai dengan kebutuhan materi pada TK & Playgroup Kreatif Primagama Cab. Kentungan.
3. Aplikasi ini mudah digunakan dan juga menampilkan tampilan yang menarik.
4. Perancangan media pembelajaran interaktif tentang Pengenalan Planet Luar Angkasa Untuk Usia Dini menghasilkan media pembelajaran yang lebih menarik dan interaktif.

5.2 Saran

Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan Aplikasi Media Pembelajaran maupun laporan ini masih banyak terdapat kekurangan yang sudah selayaknya dapat menjadi bahan pertimbangan oleh pengembang selanjutnya sehingga menjadi lebih baik. Penulis menyarankan untuk penekanan yaitu :

1. Penambahan narasi pada soal latihan random.
2. Game menebak gambar dibuat random.
3. Pemisahan tombol volume antara narasi dan backsound.
4. Pengembangan materi pembahasan.
5. Pengaturan sound pada tombol Bantuan dan Keluar pada saat kembali ke menu sebelumnya.