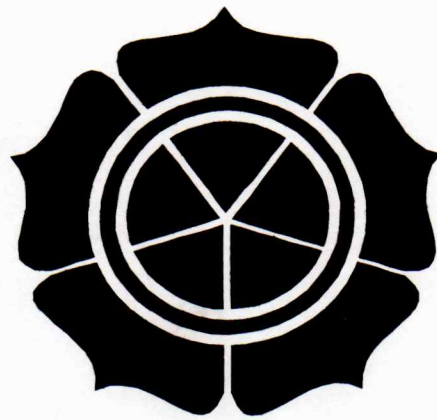


SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN CD PEMBELAJARAN INTERAKTIF DARATAN MUKA BUMI GUNA MENDUKUNG PENGAJARAN GEOGRAFI DI SMP NEGERI 10 MAGELANG



Disusun Oleh :

Eliya Hayati

06.21.0362

**TEKNIK INFORMATIKA
PROGRAM JENJANG S-1
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
STMIK "AMIKOM" YOGYAKARTA
2009**

HALAMAN BERITA ACARA

**ANALISIS DAN PERANCANGAN CD PEMBELAJARAN INTERAKTIF
DARATAN MUKA BUMI GUNA Mendukung Pengajaran
GEOGRAFI DI SMP NEGERI 10 MAGELANG**

Oleh :

ELIYA HAYATI

06.21.0362

**Laporan skripsi ini telah diuji dan dinyatakan lulus untuk
memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom) pada Sekolah
Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
STMIK "AMIKOM" Yogyakarta**

Hari : Sabtu

Tanggal : 20 Juni 2009

Jam : 08 : 40 WIB

Tempat : Ruang Pointer Kampus STMIK AMIKOM

Penguji I



(Andi Sunyoto, M.kom)

Penguji II



(Emha Taufik Lutfi, ST, M.Kom)

Penguji III



(Hanif Al Fatta, M.Kom)

HALAMAN PENGESAHAN

**ANALISIS DAN PERANCANGAN CD PEMBELAJARAN INTERAKTIF
DARATAN MUKA BUMI GUNA Mendukung PENGAJARAN
GEOGRAFI DI SMP NEGERI 10 MAGELANG**

**Diajukan sebagai salah satu persyaratan dan kelengkapan guna
menyelesaikan program studi Strata 1 jurusan Teknik
Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan
Komputer STMIK "AMIKOM" Yogyakarta**

Disahkan dan disetujui oleh :

Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta

(Prof. Dr. H. Mohammad Suyanto, MM)

Dosen Pembimbing

(Hanif Al Fatta, M.Kom)

HALAMAN PERSEMBAHAN



*Karya ini kupersembahkan untuk keluarga tersayang
Bapak..Ibu...Dek Rina...Dek Tio...dan Masku...*

*Alm. Mbah Kakung yang telah tenang di sisi-Nya.....Om...Tante....Pak de..Bu Dee.....
Banyak kasih sayang, cinta, dukungan, dan iringan doanya membuatku selalu berusaha
bersyukur dan bersabar atas rizkiNya*

HALAMAN MOTTO

*Bagaimana kamu mengkufuri (tidak mensyukuri) nikmat Allah, padahal tadinya kamu ~~tidak~~, lalu kamu dihidupkan, kemudian kamu dimatikan, lalu dihidupkan kembali.
(QS. Al Baqarah [2]:28)*

*Hendaklah kamu mengagungkan Allah atas petunjukNya yang diberikan kepadamu, supaya kamu bersyukur (menggunakannya sesuai petunjuk Illahi untuk memperoleh pengetahuan)
(QS. Al Baqarah [2]: 185)*

Jadikan Sabar dan Sholat sebagai Penolongmu, sesungguhnya Allah beserta orang-orang yang Sabar.

*Jujurlah pada diri sendiri
Bebaskan diri kita dari rasa kecewa, sedih, menyesal, berusaha untuk sabar dan kuat
Jadikan diri kita sebagai pembagi kasih bagi siapapun
Lakukan peran apapun yang Allah berikan pada kita
Memberi pada orang lain dengan Tulus, Ridho, Iklas*

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur untuk Allah SWT yang telah melimpahkan anugerah dan rizkiNya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan laporan skripsi dengan judul “Analisis dan Perancangan CD Pembelajaran Interaktif Daratan Muka Bumi Guna Mendukung Pengajaran Geografi di SMP Negeri 10 Magelang.

Laporan skripsi ini disusun untuk melaksanakan salah satu syarat kelulusan pada program strata satu pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.

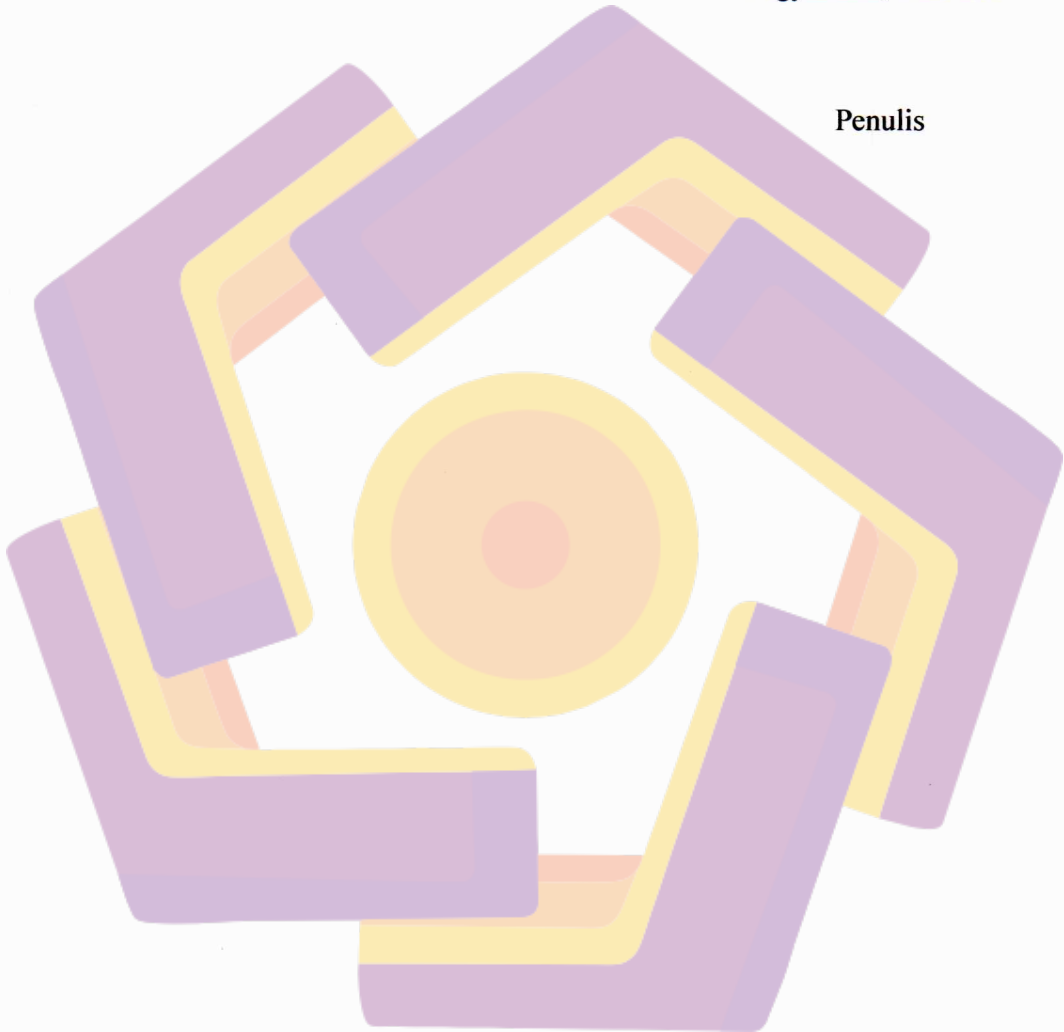
Penyusun menyampaikan banyak ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. DR. H.M Suyanto, MM selaku ketua STMIK AMIKOM.
2. Bapak Hanif Alfatta, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan serta saran dalam penyelesaian skripsi ini.
3. Bapak Drs. Heriyono, M.Pd selaku kepala sekolah SMP Negeri 10 Magelang yang telah memberikan dukungan dan bimbingannya.
4. Bapak Saripin, Ibu Sridarmiyati, Ibu Erti Rahayu yang telah membantu pencarian data dan informasi.
5. Ibu, Bapak, Adek-adekku (Rina dan Tio) dan Masku yang tak henti-hentinya memberikan semangat, dukungan, doa.
6. Keluargaku Om Sugi, Pak de, Tante, Bu de, Alm. Mbah Kakung yang selalu mendukung.
7. Fitriana dan Deni yang telah membantu penulis dalam penyelesaian skripsi.
8. Teman-teman ekstensi Bajaj, Woro, Agnes, Sinta, Yudha, Abdi, Tama, Yani.
9. Semua pihak yang mendukung serta membantu terselesaikannya skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam penyelesaian skripsi ini. Penulis mengharapkan banyak saran dan kritik demi perbaikan skripsi ini. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi semua kalangan.

Yogyakarta, Juni 2009

Penulis



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN BERITA ACARA.....	ii
HALAMAN PENGESAH.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	iv
HALAMAN MOTTO.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	i
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan.....	3
1.4.1 Bagi Siswa.....	3
1.4.2 Bagi Pihak Sekolah.....	3
1.5 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	4

BAB II. DASAR TEORI

2.1 Multimedia	
2.1.1 Definisi Multimedia.....	6
2.1.2 Interaktif.....	7
2.1.3 Objek Multimedia.....	7
2.2 Siklus Hidup Pengembangan Multimedia.....	8
2.3 Pendefinisian Masalah Multimedia.....	9
2.4 Struktur Sistem Informasi Multimedia.....	10
2.5 Perangkat Lunak Perancangan Program Aplikasi Multimedia	
2.5.1. Adobe Photoshop CS.....	13
2.5.2. Macromedia Flash MX.....	15
2.5.3. CoolEdit 2.0.....	16
2.5.4. Macromedia Authorware	18
2.5.5. Microsoft Access 2003.....	20
2.6 Teori daratan Muka Bumi	
2.6.1. Pembagian Muka Bumi.....	22
2.6.2. Benua.....	24
2.6.2.1. Pembentukan Benua.....	25
2.6.2.2. Pembagian Benua.....	27
2.6.3. Pembagian Samudera.....	28

BAB III TINJAUAN UMUM

3.1 Sejarah Singkat.....	29
3.1.1. SK MENDIKBUD.....	29

3.1.2. Peresmian.....	29
3.2 Visi dan misi.....	30
3.3 Sistem Organisasi.....	33
3.4 Struktur Organisasi.....	33
3.3 Struktur Organisasi.....	33
3.5 Kurikulum Sekolah.....	34
3.6 Sarana Prasarana.....	34
3.7 Media Promosi.....	35
BAB IV ANALISIS SISTEM	
4.1. Pendahuluan.....	37
4.2. Pendefinisian Masalah.....	37
4.3 Analisis PIECES	
4.3.1 Analisis Kinerja.....	38
4.3.2 Analisis Informasi.....	39
4.3.3 Analisis Ekonomi.....	40
4.3.4 Analisis Keamanan.....	40
4.3.5 Analisis Efisiensi.....	41
4.3.6 Analisis Pelayanan.....	42
4.4 Analisis Kebutuhan Sistem	
4.4.1 Aspek Hardware.....	43
4.4.2 Aspek Software.....	44
4.4.3 Aspek Brainware.....	44
4.5 Studi Kelayakan.....	46

4.5.1 Faktor Teknis.....	46
4.5.2 Faktor Ekonomi.....	46
4.5.3 Faktor Organisasi.....	47
4.5.4 Faktor Hukum.....	47
4.5.5 Faktor Strategi.....	48
4.6 Analisis Biaya dan Manfaat.....	48
4.6.1 Metode Periode Pengembalian (<i>payback periode</i>).....	50
4.6.2 Metode Pengembalian Investasi (<i>Return On Investment</i>)...51	
4.6.3 Net Present Value Method.....	53

BAB V PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

MULTIMEDIA

5.1 Merancang konsep.....	54
5.2 Merancang isi.....	55
5.3 Menulis Naskah.....	56
5.3.1 Rancangan Struktur Aplikasi.....	57
5.3.2 Rancangan Menu.....	58
5.4 Merancang Grafik.....	58
5.5 Memproduksi Sistem.....	60
5.5.1 Adobe Photoshop CS.....	60
5.5.2 Cool Edit Pro.....	61
5.5.3 Macromedia Flash MX.....	61
5.5.4 Microsoft Access.....	63
5.5.5 Macromedia Authorware.....	64

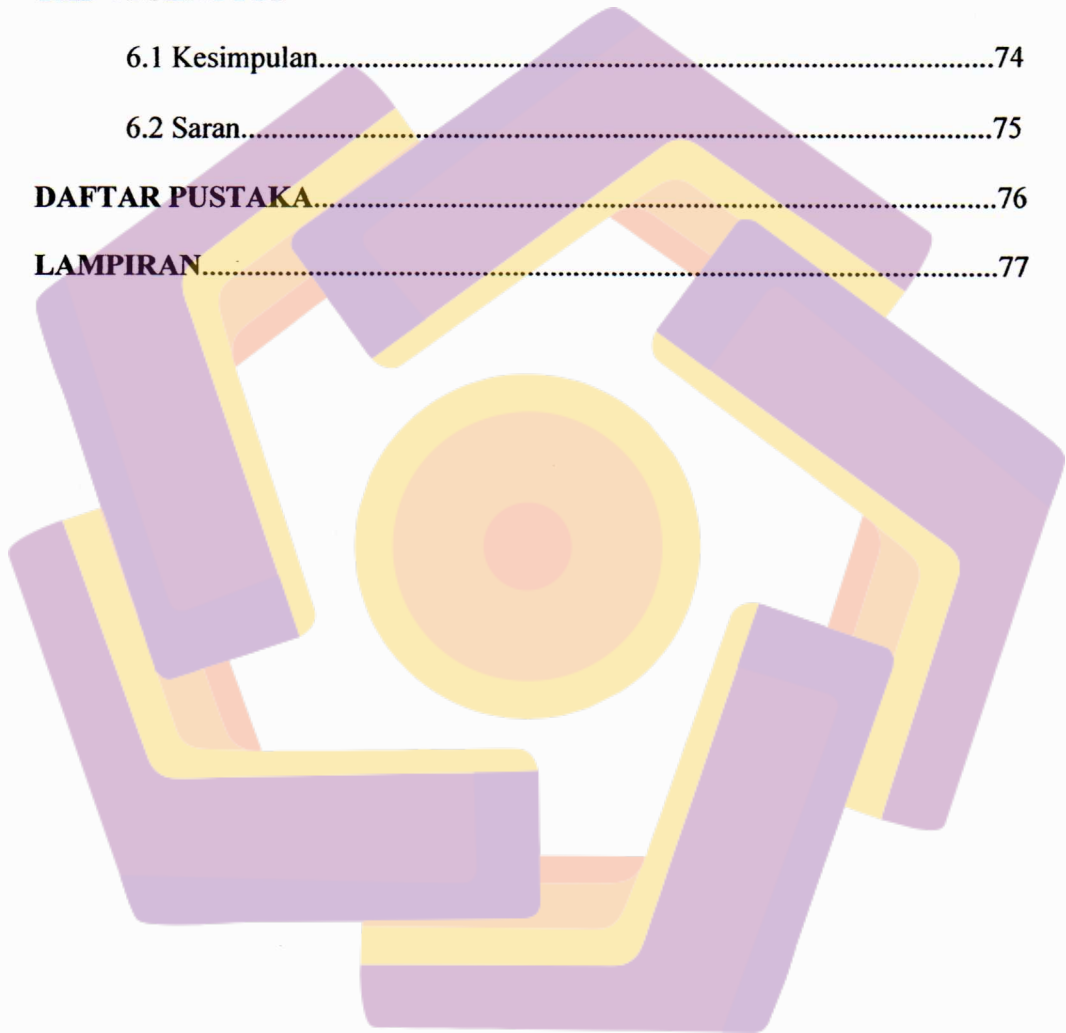
5.6 Melakukan Tes Pemakai.....	69
5.7 Menggunakan Sistem.....	71
5.8 Cara Pengoperasian Sistem.....	72
5.9 Memelihara Sistem.....	72

BAB VI PENUTUP

6.1 Kesimpulan.....	74
6.2 Saran.....	75

DAFTAR PUSTAKA.....	76
----------------------------	-----------

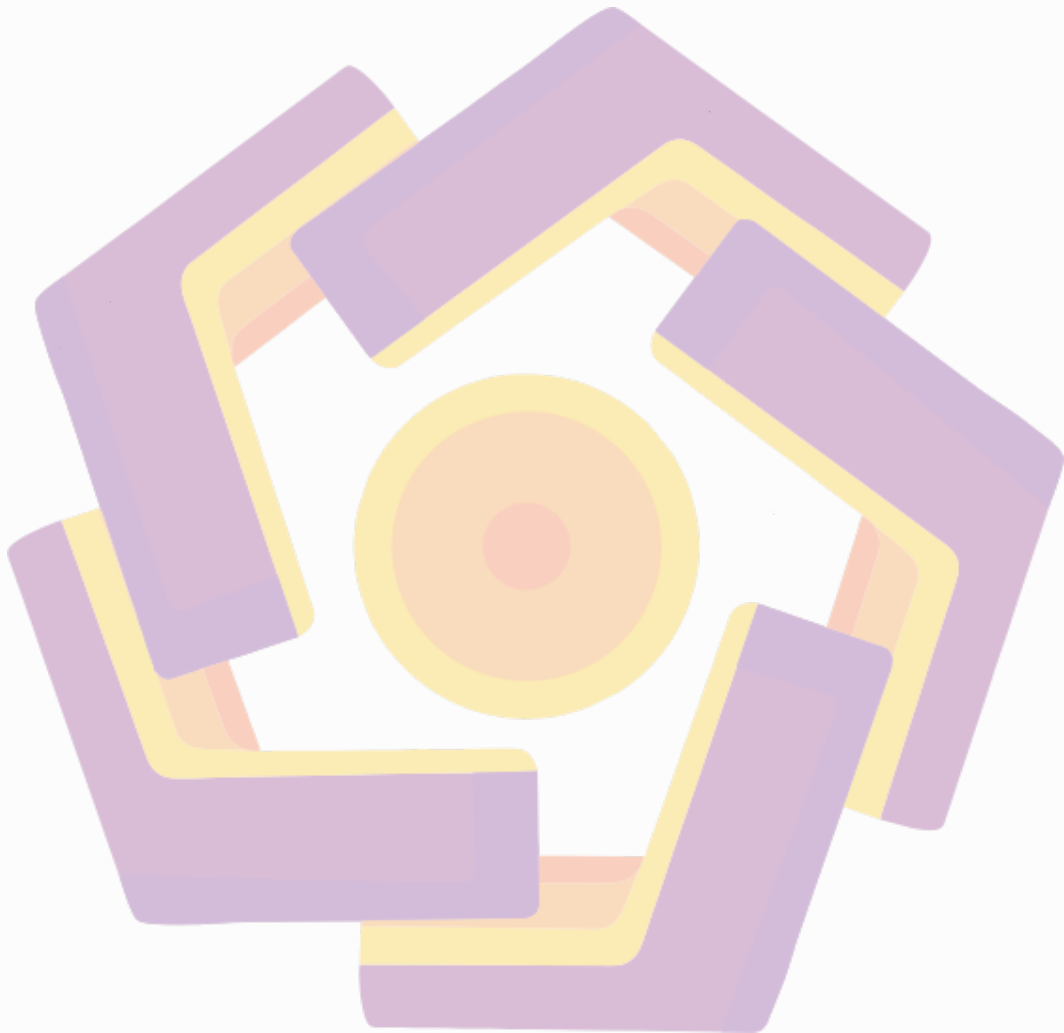
LAMPIRAN.....	77
----------------------	-----------



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Siklus Hidup Pengembangan Sistem Multimedia.....	8
Gambar 2.2 Struktur Linier.....	11
Gambar 2.3 Struktur Hierarki.....	11
Gambar 2.4 Struktur Piramida.....	12
Gambar 2.5 Struktur Polar.....	12
Gambar 2.6 Lingkungan Kerja Adobe Photoshop CS.....	14
Gambar 2.7 Lingkungan Kerja Macromedia Flash MX.....	15
Gambar 2.8 Lingkungan Kerja Cool Edit 2.0.....	17
Gambar 2.9 Lingkungan Kerja Macromedia Authorware 7.....	19
Gambar 2.10 Belahan Bumi Barat.....	23
Gambar 2.11 Belahan Bumi Timur.....	24
Gambar 2.12 Pembagian muka bumi atas benua dan samudera.....	25
Gambar 2.13 Pergeseran Benua-Benua.....	26
Gambar 3.1 Struktur Organisasi SMP Negeri 10 Magelang.....	33
Gambar 5.1 Rancangan Struktur Aplikasi.....	57
Gambar 5.2 Desain Menu.....	58
Gambar 5.4 Alur Pembuatan CD Intensif Pembelajaran Daratan Muka Bumi.....	60
Gambar 5.5 Tampilan Jendela Penyuntingan Gambar Dengan Adobe Photoshop.....	61
Gambar 5.6 Relasi Antartabel.....	64

Gambar 5.7 Properties Desicion Icon.....67
Gambar 5.8 Tampilan Export Media.....68
Gambar 5.9 Tampilan Package File.....68



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Nama benua dan luasnya.....	24
Tabel 2.2 Nama samudera dan luasnya.....	28
Tabel 4.1 Tabel Perhitungan Biaya Manfaat.....	49
Tabel 4.2 Tabel Hasil Analisis Kelayakan.....	53
Tabel 5.1 Tabel Daftar.....	63
Tabel 5.2 Tabel Nilai.....	63
Tabel 5.3 Cara Mengimpor File Pada Macromedia Authorware.....	65

