

BAB V

PENUTUP

Pada bab ini akan dibahas beberapa kesimpulan yang dapat diambil dari hasil pengujian pada laporan ini, serta beberapa saran yang dapat diberikan guna melanjutkan pokok permasalahan dalam pembuatan game ini.

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari skripsi ini adalah :

1. Dalam pembuatan game *The Little Chipmunk* ini, dilakukan beberapa tahapan proses diantaranya menentukan genre, menentukan tool yang akan digunakan, menentukan gameplay permainan, membuat grafis, menentukan suara yang sesuai, menentukan perencanaan waktu pembuatan, melakukan pembuatan, dan mempublish.
2. Game ini dapat berjalan dengan baik setelah dilakukan tes uji yang terdapat pada tabel 4.4.

5.2 Saran

Beberapa saran untuk mengembangkan game ini agar dimasa mendatang game ini menjadi lebih sempurna :

1. Untuk membuat game yang baik dan efektif, sebaiknya dikerjakan dalam bentuk team sehingga dapat berbagi tugas diantaranya tugas desain grafis, program, dan tugas lainnya, supaya dapat bertukar ide dan mempersingkat waktu dalam pembuatan game.

2. Game ini tidak didukung dengan *stick controller*, penulis mengharapkan di masa depan dapat didukung dengan *stick controller*.
3. Game ini belum berjalan secara optimal jika dengan tampilan *fullscreen*, penulis mengharapkan di masa depan dapat dikembangkan secara optimal dengan tampilan *fullscreen*.
4. Untuk sekarang game The Little Chipmunk ini hanya dapat dipergunakan pada komputer atau notebook saja, penulis mengharapkan game ini dapat dikembangkan kedalam versi mobile.

