

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Permainan bukanlah semata hanya hiburan yang hanya memiliki sisi negatif saja tetapi ada juga sisi positif yang bisa diambil. Beberapa diantaranya adalah bisa sebagai tempat mencari teman yang lebih banyak, sebagai sarana belajar bahasa inggris jika permainan itu berbahasa inggris dan ada juga yang bahkan bisa sebagai pengasah otak.

Permainan ini merupakan permainan berjenis RPG yang memungkinkan pemain menjalankan karakter yang semula lemah menjadi lebih kuat seiring waktu dengan bertambahnya level karakter.

Sedangkan permainan ini bisa memberikan alternatif pengisi waktu luang dimana seseorang yang sedang ber-internet bisa mengisi waktu disela-sela kegiatan browsing internet selain chatting.

#### **5.2 Saran**

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan laporan maupun pembuatan aplikasi permainan ini masih banyak kekurangan seperti interface yang masih kurang *user friendly* dan fitur dalam game RPG yang masih kurang lengkap. Oleh sebab itu penulis mengharapkan saran dan kritik sehingga dapat digunakan untuk memperbaiki kesalahan dan kekurangan yang terdapat dalam laporan maupun permainan. Atas saran dan kritiknya penulis mengucapkan terima kasih