

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian dan analisa diatas, maka pada laporan Skripsi yang berjudul "MEMBANGUN APLIKASI PANDUAN BUDIDAYA JAGUNG MANIS BERBASIS ANDROID SEBAGAI MEDIA INFORMASI" dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut.

1. Untuk merancang dan membangun sistem aplikasi budidaya jagung manis pada android diperlukan beberapa perangkat lunak dan perangkat keras dimulai dari analisis sistem untuk merancang proses jalannya aplikasi ini. Setelah menganalisis sistem dan didapat bagaimana cara jalanya sistem kedalam susunan program. Pada tahap yang berikutnya adalah meng-compile susunan program yang tadi menjadi aplikasi yang dapat berjalan di emulator. Setelah dilakukan uji coba dan hasilnya sudah berjakan sesuai rencana maka tahap final-nya adalah mem-package aplikasi ini kedalam bentuk file bertipe .apk untuk diinstal di *Smart Phone*.
2. Untuk merancang dan membangun aplikasi berbasis Android for mobile, perangkat lunak yang dibutuhkan adalah IntelliJ Idea, Android SDK, ADT, dan java JDK

5.2 Saran

Pada penulisan skripsi ini tentu masih sangat jauh dari sempurna. Masih ada beberapa kekurangan dalam pengerjaannya tetapi nantinya dapat disempurnakan lagi pada pengembangan sistem selanjutnya. Agar nanti aplikasi ini dapat menjadi lebih baik penulis memberi beberapa saran untuk pengembangan aplikasi yang dapat dipergunakan antara lain sebagai berikut :

1. Menambah materi pada aplikasi budidaya jagung manis karena materi saat ini masih sangat terbatas sehingga nantinya bisa menjadi lebih lengkap.
2. Menambahkan beberapa fitur yang dapat menginteraksikan sesama user budidaya jagung supaya bisa bertukar informasi.
3. Membuat tata letak menu aplikasi agar lebih rapi lagi sehingga aplikasi menjadi lebih menarik