

BAB V

PENUTUP

A. KESIMPULAN

Dari uraian penjelasan dan pembahasan materi-materi pada bab-bab sebelumnya dan dalam rangka mengakhiri pembahasan dalam pembuatan PEMODELAN INFORMASI BANGUNAN (*Building Information Modeling*) STIMIK AMIKOM YOGYAKARTA, penulis mengambil kesimpulan bahwa

- Sebuah simulasi yang dihadirkan dalam sebuah informasi mudah-mudahan bermanfaat bagi pengguna dalam mencari sebuah informasi letak ruangan dalam wujud mapping dari UNIT-UNIT gedung kampus STIMIK AMIKOM YOGYAKARTA
- Selain itu visualisasi juga suatu wujud dari simulasi virtual yang ditampilkan dalam bentuk grafis. Dengan demikian manusia dapat lebih mudah untuk mencerna dan mengartikan dalam bentuk gambar dibandingkan keterangan teks seperti Mapping.
- *Building Information Modeling* adalah suatu media informasi yang merupakan suatu wujud simulasi objek yang berbentuk visualisasi, dengan penyusunan metode menggambar *vector* berbasis *file* untuk menggabungkan baris yang mewakili objek. Oleh karena itu *Building Information Modeling* adalah sebuah sarana penyempurnaan yang dikategorikan dalam sebuah *Information System*.

B. SARAN

Sebagai penutup laporan penelitian skripsi ini, penulis berharap semoga skripsi ini bermanfaat bagi *user-user* atau mahasiswa baru yang ingin mendapatkan informasi baik berupa pencarian kelas dari proses belajar mengajar, atau laboratorium, pustaka, sampai dengan mushala.

Penulis juga menyadari bahwa dalam proses pembuatan Building Information Modeling ini masih banyak kekurangan-kekurangan, untuk itu penulis mengharapkan saran-saran yang bersifat membangun dan bermanfaat bagi *Building Information Modeling* pada kampus STIMIK AMIKOM YOGYAKARTA, dan di akhir penghujung mengucapkan terimakasih yang sebanyak-banyaknya kepada semua pihak dalam kelangsungan terciptanya aplikasi ini.