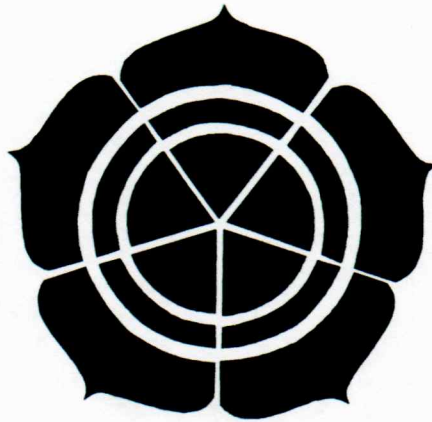


**PEMODELAN INFORMASI BANGUNAN
(BUILDING INFORMATION MODELING)
STIMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

(SKRIPSI)



Disusun Oleh :

Jimmi Iskandar 07.21.0308

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN

INFORMATIKA DAN KOMPUTERSTMIK “ AMIKOM “

YOGYAKARTA

2009

HALAMAN PENGESAHAN

Makalah Sripsi dengan judul PEMODELAN INFORMASI BANGUNAN (BUILDING INFORMATION MODELING) PADA KAMPUS STMIK AMIKOM YOGYAKARTA ini disusun sebagai persyaratan untuk menyelesaikan Program Studi Pendidikan Sarjana (S1), jurusan Teknik Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "STMIK AMIKOM" Yogyakarta.

Mengetahui

Disahkan dan Disetujui oleh:



(Prof. Dr. M. Suyanto, MM)

Dosen Pembimbing

A handwritten signature in black ink, which appears to be "Harif Al-Fatta", is written over the text "Dosen Pembimbing".

(Harif Al-Fatta, M.Kom)

BERITA ACARA

Telah diuji didepan dosen penguji Skripsi dan dinyatakan diterima sebagai syarat unntuk memperoleh gelar Sarjana (S1) jurusan Teknik Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “STMIK AMIKOM” Yogyakarta.

Nama : Jimmy Iskandar

NIM : 07.21.0308

Hari / Tanggal : Sabtu, 21 Februari 2009

Pukul : 08.30 WIB

Tempat : Ruang FOLDER, UNIT II

Kampus STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Mengesahkan

Penguji I

(Hanif Al-Fatta, M.Kom)

Penguji II



(Andi Sunyoto, M.Kom)

Penguji III



(Amadyah A, S.Kom, M.Eng)

MOTTO

- Jadikanlah Sabar dan Shalat sebagai penolongmu, sesungguhnya ALLAH beserta orang-orang yang Sabar.....(QS. Al-Baqarah : 153)
- ALLAH Meninggikan orang-orang yang Beriman diantara kamu dan orang yang Diberikan Ilmu Pengetahuan.....(QS. Al-Mujaahidin : 11)
- Jika Logikamu tak sanggup lagi mencerna, maka Imanmulah yang menjawab semua teka-teki itu.....(Jimmy Ischandar)
- Jika Seni dalam Hidup membuatmu menjadi Berwarna, maka Cinta dalam hidupmu membuat semua jadi Berbunga-bunga.....
(Jimmy Lagi)
- Si pat tak Dua pat Lhuet, Jak Beutroh Kalon Beudeuh.....
(Pepatah ACEH)

KATA PENGANTAR

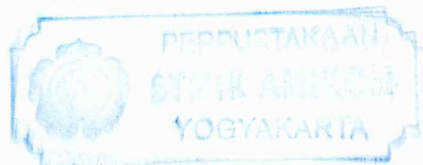
Bismillahirrahmanirrahim,

Alhamdulillah rabbil' alamin, segala puji dan syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan tugas akhir ini. Shalawat dan salam kepada Nabi Muhammad SAW, keluarga dan sahabatnya sekalian yang telah membawa kita ke dunia yang penuh dengan ilmu pengetahuan.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan jenjang Strata 1 (S1), disekolah tinggi manajemen informatika dan komputer STIMIK AMIKOM Yogyakarta jurusan Teknik Informatika dengan judul "PEMODELAN INFORMASI BANGUNAN (BUILDING INFORMATION MODELING) KAMPUS STIMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Terlaksananya Skripsi ini tentunya tidak lepas dari dukungan berbagai pihak yang telah memberikan dorongan baik moril, materil, maupun ilmu pengetahuan. Oleh karena itu pada kesempatan yang sangat berbahagia ini penulis ingin menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Pimpinan Direktur STIMIK AMIKOM Yogyakarta (Bapak Prof. Dr. Muhammad Suyanto, MM) yang telah banyak member bantuan kepada penulis sehingga penulis bisa kuliah dan bergelar sarjana dikampus tercinta STIMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Kepala Jurusan Teknik Informatika (Bapak Ir. Abas Ali Pangera, M.kom) yang telah memberi kebijakan dan kemudahan kepada penulis.
3. Pembimbing (Bapak Hanif Al-Fatta, M.kom), Penguji (Bapak Andi Sunyoto, M.kom), (Ibu Amadyah A, S.kom, M.Eng), Staff Administrasi dan BAK Bapak Fauzi, Bapak Idris, Ibu Yatmi, Ibu Yuni, yang telah banyak membantu penulis selama dikampus tercinta STIMIK AMIKOM Yogyakarta.

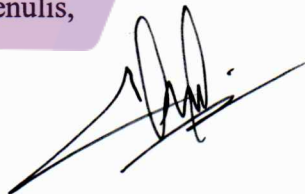


4. Ayahanda tercinta (Allmarhum AMIR LUBIS), Walau perjuangan didetik-detik terakhir engkau harus pergi menghadap sang pencipta tapi semangatku takkan patah oleh waktu....Ibunda tercinta (Dewi), yang telah banyak member masukan dan pencerahan yang berarti bagi masa depanku. Serta saudaraku Nana, Nani, Rina, Opin yang telah senantiasa ikhlas dan membrikan restu serta dorongan semangat yang tak ternilai besarnya untuk keberhasilan penulis. Juga Rizky Amalia, SE yang telah memberikan Terapi Motifasinya kepada penulis.
5. Ketua Dewan Pengawas BRR NAD-Nias (Ibu Dra. Naimah Hasan, MA) dan Kepala Dinas Perhubungan dan INFOKOM Aceh (Bapak Prof. Dr. Yuwaldi Away, M.Sc) yang telah member Idea, kebijakan dan dispensasi kepada penulis.
6. Buat teman-teman kantor dan Staff “Dewan Pengawas BRR NAD-Nias”
7. Buat teman-teman diACEH, terutama Shanas kindi, ST “Tiada kebanggaan hakiki dimata orang tua selain bisa melihat anaknya Sarjana”. Dan juga yang lain A@n, adon, dona, abed an semua pihak yang telah turut serta membantu penulis sehingga mampu menyelesaikan Skripsi ini.

Akhirnya kepada Allah SWT jugalah kita berserah diri, karena tiada satupun yang terjadi dan terlaksana jika tidak atas kehendak dan restu-Nya. Semoga Makalah Skripsi ini dapat bermanfaat dan memperkaya ilmu pengetahuan kita semua.

Amin Ya Rabbal `Alamin.....

Yogyakarta, 21 Februari 2009
Penulis,



Jimmy Iskandar

DAFTAR ISI

| | |
|---|------------|
| Halaman Pengesahan..... | i |
| Berita Acara | ii |
| Halaman Motto | iii |
| Kata Pengantar | iv |
| Daftar Isi..... | vi |
| Daftar Gambar..... | ix |
| | |
| BAB I PENDAHULUAN | |
| A. Latar Belakang Masalah..... | 1 |
| B. Rumusan Masalah | 2 |
| C. Batasan Masalah..... | 2 |
| D. Maksud dan Tujuan..... | 3 |
| E. Metode Pengumpulan Data | 3 |
| F. Sistematika Penulisan | 4 |
| | |
| BAB II. LANDASAN TEORI | |
| A. Pengertian B.I.M..... | 5 |
| B. 3D Modeling | 10 |
| C. Perangkat Lunak dalam Pembuatan B.I.M..... | 13 |
| C.1. 3D Studio Max | 13 |
| C.2. Adobe Flash Profesional | 17 |

| | |
|------------------------------------|----|
| C.3. Adobe Photoshop CS | 21 |
| C.4. Autodesk Revits | 23 |
| D. Perangkat Keras (Hardware)..... | 25 |

BAB III METODELOGI PENELITIAN

| | |
|---------------------------------|----|
| A. Metode Pengumpulan Data..... | 26 |
| A.1 Data Internal..... | 26 |
| A.2 Data Eksternal | 28 |
| B. Metode Pengolahan Data | 29 |
| C. Analisa Data..... | 30 |

BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

| | |
|------------------------------------|----|
| A. Perancangan | 31 |
| B. Implementasi | 32 |
| B.1 Mengidentifikasi Masalah | 32 |
| B.2 Storyboard | 34 |
| B.3 Merancang Grafik..... | 38 |
| B.4 Membuat 3D Modeling | 41 |
| B.5 Breakdown Script..... | 45 |
| B.6 Merancang Composing..... | 52 |

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan.....56

B. Saran.....57

DAFTAR PUSTAKA 58

LAMPIRAN

