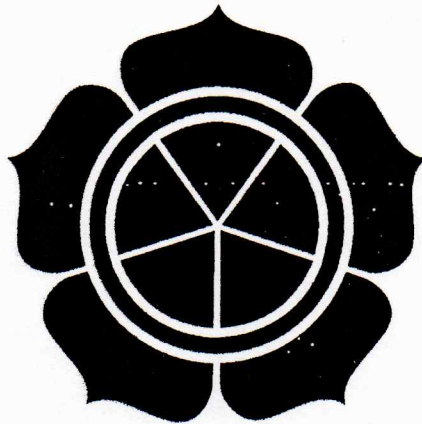


**PERANCANGAN WEB SEBAGAI MEDIA PUBLIKASI BARANG DAN  
JASA PADA PERUSAHAAN ARWIN JAYA DI KABUPATEN TUBAN**

**SKRIPSI**



disusun oleh :

**Rizkian Kusuma Jati Permana**

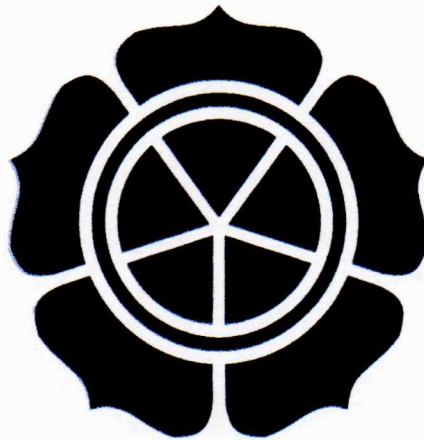
**07.11.1548**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2013**

**PERANCANGAN WEB SEBAGAI MEDIA PUBLIKASI BARANG DAN  
JASA PADA PERUSAHAAN ARWIN JAYA DI KABUPATEN TUBAN**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh  
**Rizkian Kusuma Jati Permana**  
**07.11.1548**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2013**

## **PERSETUJUAN**

### **SKRIPSI**

#### **PERANCANGAN WEB SEBAGAI MEDIA PUBLIKASI BARANG DAN JASA PADA PERUSAHAAN ARWIN JAYA DI KABUPATEN TUBAN**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Rizkian Kusuma Jati Permana**

**07.11.1548**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 13 Maret 2013

**Dosen Pembimbing,**

**Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng**

**NIK. 190302107**

# PENGESAHAN

## SKRIPSI

### PERANCANGAN WEB SEBAGAI MEDIA PUBLIKASI BARANG DAN JASA PADA PERUSAHAAN ARWIN JAYA DI KABUPATEN TUBAN

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Rizkian Kusuma Jati Permana**

**07.11.1548**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 20 November 2013

#### Susunan Dewan Penguji

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**M. Rudyanto Arief, MT.**  
NIK. 190302098

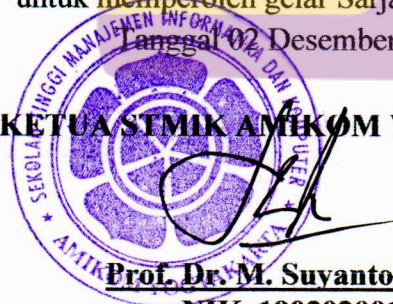
**Mei Parwanto Kurniawan, M.Kom.**  
NIK. 190302187

**Armadyah Amborowati, S.Kom, M. Eng.**  
NIK. 190302063



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Langgal 02 Desember 2013

**KETUA STM IK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M**  
NIK. 190302001

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 02 Desember 2013



Rizkian Kusuma Jati Permana  
07.11.1548

## MOTTO

- Awali segala sesuatu dengan “Bismillah”
- If,  
My heart must be broken  
My spirits must be collapsed  
My instincts must be destroyed  
And my light must be fade  
  
Not for today !!!
- Hidupku mungkin tak bisa mendampingi seluruh waktu, namun Semangatku akan terus mendampingi seluruh Hidupku.
- Jangan berhenti mencoba, meskipun anda hanya memiliki 0,1% peluang, manfaatkan peluang itu sebaik mungkin sebelum peluang itu menjadi 0%.
- If freedom is outlawed, only outlaws will have freedom.

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, skripsi ini penulis persembahkan kepada

- Ayah, Ibu, Tante, Om, Nenek dan juga semua keluargaku yang selalu memberikan dukungan dan semangat dalam menjalani kuliah dan menyelesaikan laporan skripsi.
- Adek-adekku Yuniar Adi Permana yang telah membantu mengirim data yang dibutuhkan, Windy Prima Andika Permana yang suka ngrecokin, serta Riesmaya Enggarningtyas.
- Ocie si Tukang Jahil, Ollin si Tukang Curhat, Wendy si Tukang Bikin Pusing, Jizwan si Bisnisan, Anton si Gamers. Semoga kalian cepat kembali ke dunia normal.
- Untuk anak-anak kos “Alternative” Faisal, Lutfil, Yudha, Ryo, Wando, Andre, Richard, Agung. Semoga kalian cepat wisuda, khususnya Tajul yang sama-sama angkatan 2007, apalagi bang Aan yang sudah lewat masa tenggang. Serta Mas Tono & Mbak Kar (The Guardian of Kos).
- Teman-teman S1 TI yang sudah maupun belum wisuda “kenangan bersama kalian takkan bisa dilupakan” *thank's guys...!!*
- Semua pihak dan segenap rekan yang tidak dapat disebutkan satu per satu yang telah banyak membantu dalam menyelesaikan skripsi ini.
- Para pencari ilmu lainnya, semoga karya ini bisa menjadi inspirasi dan bisa diambil manfaatnya. Forza Milan & Hala Madrid !!!

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat, rahmat, dan kasih-Nya yang telah dilimpahkan sehingga penulisan laporan skripsi dengan judul **“PERANCANGAN WEB SEBAGAI MEDIA PUBLIKASI BARANG DAN JASA PADA PERUSAHAAN ARWIN JAYA DI KABUPATEN TUBAN ”** dapat selesai sesuai target.

Dalam penyusunan skripsi ini penulis melibatkan banyak pihak yang telah membantu dan mendukung baik secara moril maupun materiil. Oleh sebab itu, penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada :

- Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM, selaku ketua STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
- Bapak Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng, selaku Dosen Pembimbing.
- Bapak Sudarmawan, MT, selaku ketua Jurusan Teknik Informatika STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
- Segenap Staf Pengajar di STMIK “AMIKOM” Yogyakarta yang telah memberikan ilmu dan pemahaman tentang dunia informatika.
- Orang tua, adik-adik, dan juga semua keluargaku yang selalu memberikan dukungan dan semangat dalam menjalani kuliah dan menyelesaikan laporan skripsi.
- Teman-teman S1 TI C 2007 khususnya Ocie, Ollin, Wendy, Jizwan dan teman-teman lainnya yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah



banyak membantu dan memberi semangat dalam menyelesaikan skripsi ini.

- Seluruh penghuni kos Alternative yang telah memberikan motivasi saya untuk segera menuju sukses.
- Semua pihak dan segenap rekan yang tidak dapat disebutkan satu per satu yang telah banyak membantu dalam menyelesaikan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu kritik dan saran yang bersifat membangun sangat penulis harapkan.

Akhir kata, semoga Tuhan Yang Maha Esa melimpahkan rahmat-Nya kepada semua pihak dan penulis berharap agar karya tulis ini dapat berguna dan bermanfaat bagi pembaca.

Yogyakarta, 03 Desember 2013



Penulis

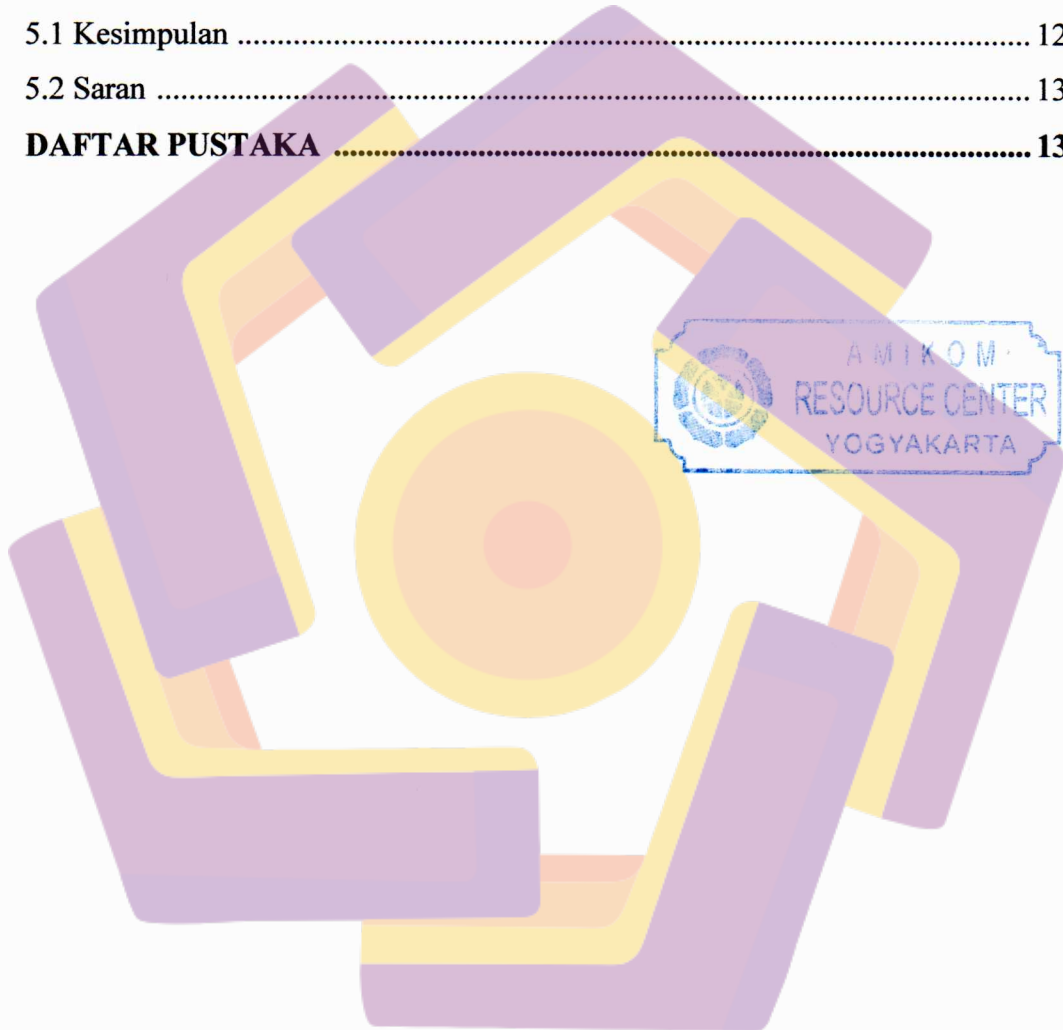
## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN PERNYATAAN .....	iv
HALAMAN MOTTO .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR TABEL .....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xv
INTISARI .....	xviii
<i>ABSTRACT</i> .....	xix
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah .....	4
1.4 Tujuan Penelitian .....	5
1.5 Manfaat Penelitian .....	6
1.6 Metode Penelitian .....	6
1.7 Sistematika Penulisan .....	8
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	<b>10</b>
2.1 Landasan Teori .....	10
2.1.1 Definisi Sistem, Informasi, Sistem Informasi .....	10
2.1.2 Karakteristik Sistem Informasi .....	11
2.1.3 Konsep Asitektur Sistem .....	14
2.1.4 Konsep Karakteristik Sistem .....	14
2.1.4.1 Data Modeling .....	14
2.1.4.2 ERD .....	15
2.1.4.3 Teori Flowchart .....	17

2.1.4.4 Diagram Konteks .....	18
2.1.4.5 Diagram Berjenjang Proses .....	18
2.1.4.6 DFD .....	19
2.1.5 Konsep Basis Data .....	19
2.1.5.1 Pengertian Sistem Basis Data .....	19
2.1.5.2 Komponen Dasar Basis Data .....	20
2.1.5.3 Teknik Normalisasi .....	22
2.1.6 Teori Bahasa Basis Data (SQL) .....	23
2.1.7 Hyper Text Preprocessor (PHP) .....	25
2.1.7.1 Penegrtian PHP .....	25
2.1.7.2 Dasar-dasar PHP .....	25
2.1.7.3 Type Data PHP .....	27
2.1.8 HTML .....	28
2.1.8.1 Penegrtian HTML .....	28
2.1.8.2 Struktur HTML .....	28
2.1.9 Perangkat Lunak Yang Digunakan .....	30
2.1.9.1 Sistem Operasi .....	30
2.1.9.2 MySQL .....	30
2.1.9.3 Adobe Photoshop .....	31
2.1.9.4 Adobe Dreamweaver .....	31
2.1.9.5 XAMPP 1.8.1 .....	33
2.2 Tinjauan Umum .....	35
2.2.1 Definisi Sistem Informasi Pemasaran .....	35
2.2.2 Identitas Perusahaan .....	36
2.2.3 Sejarah Singkat Perusahaan .....	36
2.2.4 Visi dan Misi .....	37
2.2.5 Struktur Organisasi .....	38
2.2.6 Kegiatan .....	38
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>39</b>
3.1 Analisis .....	39
3.1.1 Analisis Kelemahan Sistem .....	41

3.1.2 Analisis Kebutuhan Sistem .....	42
3.1.2.1 Kebutuhan Perangkat Keras .....	44
3.1.2.2 Kebutuhan Perangkat Lunak .....	44
3.1.2.3 Kebutuhan Informasi .....	45
3.1.2.4 Kebutuhan Pengguna .....	45
3.1.3 Analisis Kelayakan Sistem .....	46
3.1.3.1 Kelayakan Teknologi .....	46
3.1.3.2 Kelayakan Hukum .....	46
3.1.3.3 Kelayakan Operasional .....	47
3.2 Perancangan Sistem .....	47
3.2.1 Perancangan Pemodelan Proses .....	47
3.2.1.1 Flowchart .....	48
3.2.1.2 DFD .....	49
3.2.2 Perancangan Basis Data .....	54
3.2.2.1 Entity Relationship Diagram .....	54
3.2.2.2 Teknik Normalisasi .....	56
3.3 Perancangan Antar Muka .....	65
3.3.1 User Interface User .....	65
3.3.2 User Interface Administrator .....	73
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>80</b>
4.1 Implementasi Pembahasan .....	80
4.1.1 Uji Coba Sistem Dan Program .....	80
4.1.1.1 Rencana Pengujian .....	80
4.1.1.2 Kasus Dan Hasil Pengujian .....	81
4.1.1.3 Pengujian Terhadap Sistem .....	95
4.1.2 Manual Program .....	96
4.1.3 Manual Instalasi .....	97
4.1.3.1 Mekanisme Upload Database .....	97
4.1.3.2 Mekanisme Upload Dengan Filezilla .....	99
4.1.3.3 Konversi Sistem .....	100
4.1.1 Pemeliharaan Sistem .....	101

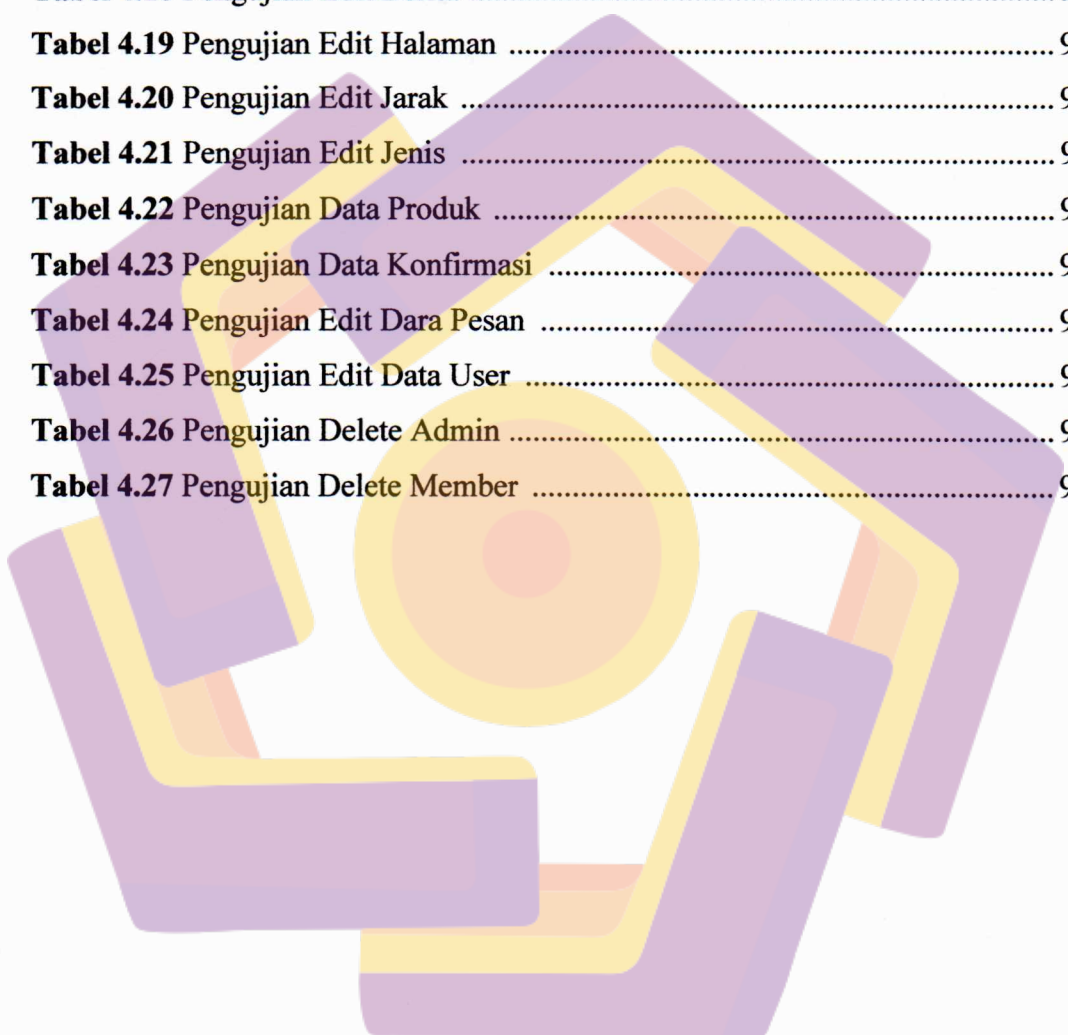
4.2 Pembahasan .....	102
4.2.1 Pembahasan Listing Program .....	102
4.2.2 Pembahasan Basis Data .....	110
4.2.3 Pembahasan Antar Muka .....	119
4.2.4 Web Domain Dan Hosting .....	126
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>129</b>
5.1 Kesimpulan .....	129
5.2 Saran .....	130
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>131</b>



## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 2.1</b> Simbol-simbol ERD .....	17
<b>Tabel 3.1</b> Tabel Berita .....	59
<b>Tabel 3.2</b> Tabel Produk .....	59
<b>Tabel 3.3</b> Tabel Jenis .....	59
<b>Tabel 3.4</b> Tabel Pesan .....	60
<b>Tabel 3.5</b> Tabel Detail .....	60
<b>Tabel 3.6</b> Tabel Admin .....	61
<b>Tabel 3.7</b> Tabel User .....	61
<b>Tabel 3.8</b> Tabel Jarak .....	62
<b>Tabel 3.9</b> Tabel Bayar .....	62
<b>Tabel 3.10</b> Tabel Konfirmasi .....	63
<b>Tabel 3.11</b> Tabel Kirim .....	63
<b>Tabel 3.12</b> Tabel Kontak .....	63
<b>Tabel 3.13</b> Tabel Buku Tamu .....	64
<b>Tabel 3.14</b> Tabel Faq .....	64
<b>Tabel 3.15</b> Tabel Halaman .....	65
<b>Tabel 4.1</b> Pengujian Login Admin .....	81
<b>Tabel 4.2</b> Pengujian Login Member .....	81
<b>Tabel 4.3</b> Pengujian Input Berita .....	82
<b>Tabel 4.4</b> Pengujian Jawab Faq .....	83
<b>Tabel 4.5</b> Pengujian Data Halaman .....	83
<b>Tabel 4.6</b> Pengujian Data Jarak .....	84
<b>Tabel 4.7</b> Pengujian Data Jenis .....	84
<b>Tabel 4.8</b> Pengujian Data Produk .....	85
<b>Tabel 4.9</b> Pengujian Data Kirim .....	85
<b>Tabel 4.10</b> Pengujian Data Bayar .....	86
<b>Tabel 4.11</b> Pengujian Data Buku Tamu .....	86
<b>Tabel 4.12</b> Pengujian Data Tanya Faq .....	87

<b>Tabel 4.13</b> Pengujian Data Konfirmasi .....	87
<b>Tabel 4.14</b> Pengujian Data Kontak .....	88
<b>Tabel 4.15</b> Pengujian Data Pesan .....	88
<b>Tabel 4.16</b> Pengujian Data Input User .....	89
<b>Tabel 4.17</b> Pengujian Data Buku Tamu .....	89
<b>Tabel 4.18</b> Pengujian Edit Berita .....	90
<b>Tabel 4.19</b> Pengujian Edit Halaman .....	90
<b>Tabel 4.20</b> Pengujian Edit Jarak .....	91
<b>Tabel 4.21</b> Pengujian Edit Jenis .....	91
<b>Tabel 4.22</b> Pengujian Data Produk .....	92
<b>Tabel 4.23</b> Pengujian Data Konfirmasi .....	92
<b>Tabel 4.24</b> Pengujian Edit Dara Pesan .....	93
<b>Tabel 4.25</b> Pengujian Edit Data User .....	93
<b>Tabel 4.26</b> Pengujian Delete Admin .....	94
<b>Tabel 4.27</b> Pengujian Delete Member .....	94



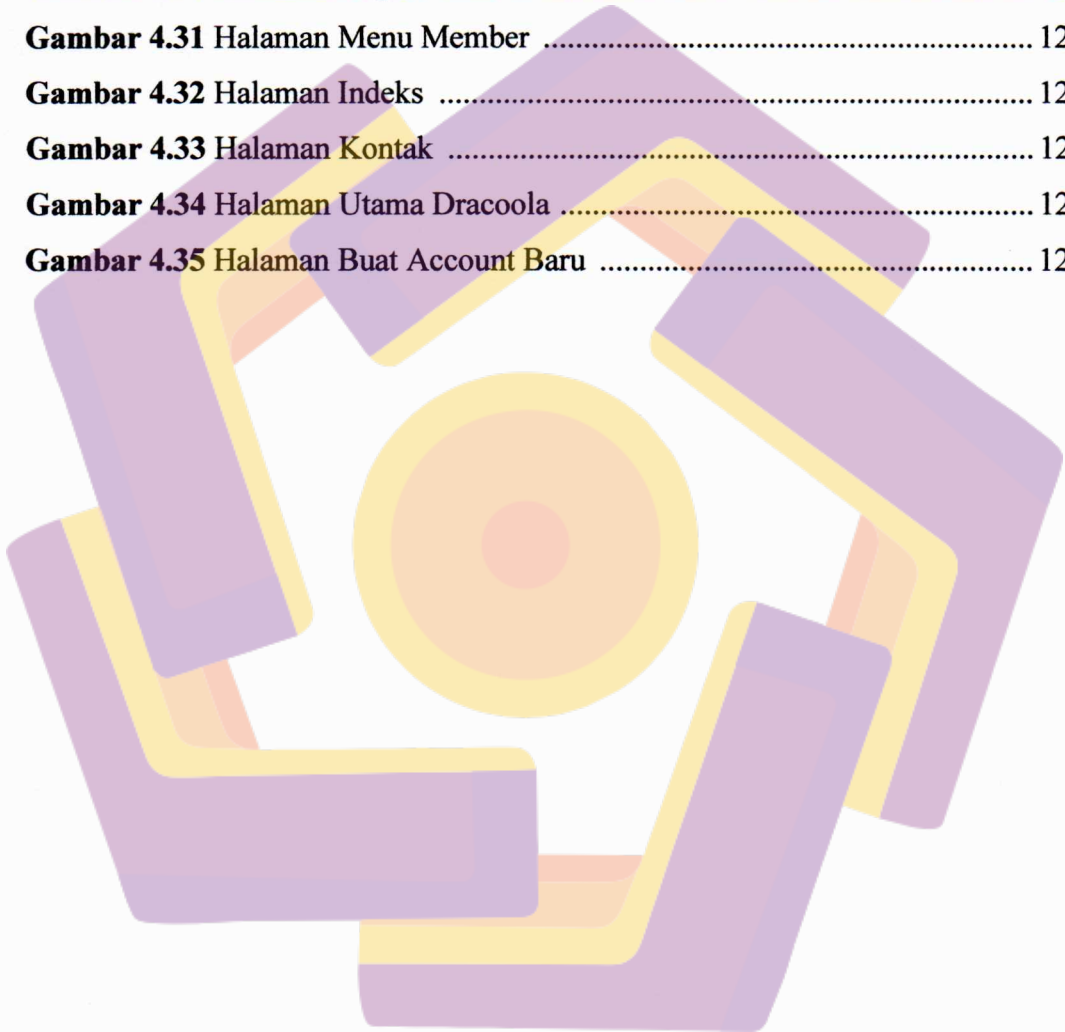
## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1</b> Konsep Sistem Informasi .....	11
<b>Gambar 2.2</b> Elemen-elemen Sistem .....	13
<b>Gambar 2.3</b> Layout Adobe Photoshop CS3 .....	31
<b>Gambar 2.4</b> Adobe Dreamweaver CS3 .....	32
<b>Gambar 2.5</b> Layout XAMPP 1.8.1 .....	35
<b>Gambar 3.1</b> Flowchart Program .....	48
<b>Gambar 3.2</b> Flowchart Sistem .....	49
<b>Gambar 3.3</b> Diagram Konteks .....	50
<b>Gambar 3.4</b> DFD Level 1 .....	51
<b>Gambar 3.5</b> DFD Level 1 Proses Admin .....	52
<b>Gambar 3.6</b> DFD Level 1 Proses User .....	53
<b>Gambar 3.7</b> ERD .....	55
<b>Gambar 3.8</b> Relasi Antar Tabel .....	58
<b>Gambar 3.9</b> Halaman Indeks .....	65
<b>Gambar 3.10</b> Halaman Profil .....	66
<b>Gambar 3.11</b> Halaman Produk .....	67
<b>Gambar 3.12</b> Halaman Detail Produk .....	68
<b>Gambar 3.13</b> Halaman Keranjang Belanja .....	69
<b>Gambar 3.14</b> Halaman Berita .....	70
<b>Gambar 3.15</b> Halaman Faq .....	71
<b>Gambar 3.16</b> Halaman Kontak .....	72
<b>Gambar 3.17</b> Login Admin .....	73
<b>Gambar 3.18</b> Halaman Indeks Admin .....	74
<b>Gambar 3.19</b> Halaman Olah Data Admin .....	74
<b>Gambar 3.20</b> Halaman Daftar Admin .....	74
<b>Gambar 3.21</b> Halaman Daftar User Admin .....	75
<b>Gambar 3.22</b> Halaman Daftar Data Produk .....	75
<b>Gambar 3.23</b> Halaman Daftar Jarak Admin .....	76



<b>Gambar 3.24</b> Halaman Pesan Admin .....	76
<b>Gambar 3.25</b> Halaman Pemesanan Admin .....	77
<b>Gambar 3.26</b> Halaman Detail Pemesanan Admin .....	77
<b>Gambar 3.27</b> Halaman Konfirmasi Admin .....	78
<b>Gambar 3.28</b> Halaman Menu Laporan Admin .....	78
<b>Gambar 3.29</b> Halaman Daftar Berita Admin .....	79
<b>Gambar 3.30</b> Halaman Komentar Admin .....	79
<b>Gambar 4.1</b> Kesalahan Pada Login .....	95
<b>Gambar 4.2</b> Halaman Login Cpanel .....	98
<b>Gambar 4.3</b> Halaman Cpanel .....	98
<b>Gambar 4.4</b> Halaman Database SQL .....	99
<b>Gambar 4.5</b> Upload Filezilla .....	99
<b>Gambar 4.6</b> Database Arwin Jaya .....	110
<b>Gambar 4.7</b> Database Tabel Berita .....	111
<b>Gambar 4.8</b> Database Tabel Produk .....	111
<b>Gambar 4.9</b> Database Tabel Jenis .....	112
<b>Gambar 4.10</b> Database Tabel Pesan .....	113
<b>Gambar 4.11</b> Database Tabel Pesan Detail .....	113
<b>Gambar 4.12</b> Database Tabel Admin .....	114
<b>Gambar 4.13</b> Database Tabel User .....	115
<b>Gambar 4.14</b> Database Tabel Jarak .....	115
<b>Gambar 4.15</b> Database Tabel Bayar .....	116
<b>Gambar 4.16</b> Database Tabel Konfirmasi .....	116
<b>Gambar 4.17</b> Database Tabel Kirim .....	117
<b>Gambar 4.18</b> Database Tabel Kontak .....	117
<b>Gambar 4.19</b> Database Tabel Buku Tamu .....	118
<b>Gambar 4.20</b> Database Tabel Faq .....	118
<b>Gambar 4.21</b> Database Tabel Halaman .....	119
<b>Gambar 4.22</b> Halaman Login Admin .....	119
<b>Gambar 4.23</b> Halaman Indeks Admin .....	120
<b>Gambar 4.24</b> Halaman Olah Data Halaman Admin .....	120

<b>Gambar 4.25</b> Halaman Daftar Admin .....	121
<b>Gambar 4.26</b> Halaman Daftar Data Produk .....	121
<b>Gambar 4.27</b> Halaman Daftar Jarak .....	122
<b>Gambar 4.28</b> Halaman Pemesanan .....	122
<b>Gambar 4.29</b> Halaman Berita Admin .....	123
<b>Gambar 4.30</b> Halaman Login Member .....	124
<b>Gambar 4.31</b> Halaman Menu Member .....	124
<b>Gambar 4.32</b> Halaman Indeks .....	125
<b>Gambar 4.33</b> Halaman Kontak .....	126
<b>Gambar 4.34</b> Halaman Utama Dracooola .....	127
<b>Gambar 4.35</b> Halaman Buat Account Baru .....	128



## INTISARI

Perkembangan dunia internet sangat diharapkan untuk masa sekarang ini karena semakin banyak perusahaan swasta, instansi dan institusi pendidikan sangatlah tinggi akan kebutuhannya untuk dijadikan layanan informasi. Dalam penelitian ini akan mencoba membuat Sistem Media Publikasi Barang dan Jasa Berbasis Web yang beralamatkan di Toko Arwin Jaya-Tuban saat ini masih menggunakan sistem penjualan secara manual. Diantara faktor yang terkait dari sistem manual tersebut adalah kurangnya informasi secara luas, sistem analisis penjualan yang kurang efisien dan beberapa factor lainnya.

Metode yang digunakan dalam perancangan dan pembuatan perangkat lunak ini adalah metode Waterfall, bahasa pemrograman yang digunakan sebagai server-side scripting adalah PHP, HTML, dan Flash MX sebagai efek multimedia. Cascading Style Sheet (CSS) sebagai representasi content, Adobe Dreamweaver CS3, Adobe Photoshop CS3, database MySQL sebagai penyimpanan data.

Penelitian ini akan menghasilkan suatu Media Publikasi Barang dan Jasa Berbasis Web pada Perusahaan Arwin Jaya-Tuban yang memiliki interface sesuai sehingga dapat memberikan informasi secara luas dan bisa mempermudah proses transaksi penjualan secara praktis.

**KATA KUNCI :** Media Publikasi, Transaksi, Arwin Jaya, Kompleks, Manual

## **ABSTRACT**

*The progress of the Internet is expected to present this as more and more private companies , agencies and institutions of higher education is going to be a need for information services . In this study tries to establish Publications Media Systems Web-Based Goods and Services are addressed in Tuban Store - Jaya Arwin is still using manual system sales . Among the relevant factors of the system is the lack of information manually tersebut widely , sales analysis system that is less efficient and some other factors .*

*The method used in the design and manufacture of this software is Waterfall method , the programming language that is used as a server - side scripting are PHP , HTML , and Flash MX as multimedia effects . Cascading Style Sheet ( CSS ) as a representation of the content , Adobe Dreamweaver CS3 , Adobe Photoshop CS3 , MySQL database for data storage .*

*This research will result in a Media Publications of Items and Services Based on the Company's Web - Arwin Jaya Tuban which have corresponding interfaces so as to provide information to facilitate widespread and practical process sales transactions.*

**KEYWORDS :** *Media publications, Transactions, Arwin Jaya, Complex, Manual*

