

BAB V
PENUTUP



5.1. Kesimpulan

Dari penelitian ini, dapat diambil kesimpulan bahwa

1. Dalam pemrograman antar muka untuk aplikasi *Android* dapat menggunakan bahasa pemrograman *Java* dan *XML*. Karena antar muka aplikasi ditulis dalam *XML*, struktur antar muka dapat dipahami dengan mudah dan lebih fleksibel.
2. Penyimpanan data *String* sederhana tidak membutuhkan *database*, cukup disimpan dalam bentuk *Array* pada *XML* sehingga sangat mudah dikerjakan oleh *programmer* pemula. Namun metode ini memiliki kelemahan. Aplikasi tidak dapat melakukan *query* atau menerima *input* dari pengguna, misalnya melakukan *search*. Selain itu akan terjadi redundansi data apabila terdapat satu kosa kata yang sama dalam beberapa kategori.

5.2. Saran

Aplikasi ini masih sangat sederhana dan dapat dikembangkan lebih lanjut. Saran untuk pengembangan aplikasi ini antara lain.

1. List kategori dan kosa kata masih dalam bentuk teks saja. Selanjutnya dapat ditambahkan gambar untuk membantu identifikasi sekaligus memperindah tampilan aplikasi.

2. Kosakata dan detail yang ditampilkan dalam aplikasi ini adalah sangat umum. Aplikasi ini dapat dikembangkan lebih lanjut untuk menampilkan data lebih detail, misalnya menambahkan jumlah *Stroke* huruf *Kanji* atau menampilkan urutan berdasarkan *Radical* huruf *Kanji*.
3. Aplikasi ini terbatas hanya untuk pengguna yang mampu berbahasa Inggris saja. Selanjutnya aplikasi ini dapat dikembangkan menjadi aplikasi multilingual.
4. Penyimpanan data *String* pada aplikasi ini menggunakan *Array* dalam *XML*. Pengembangan lebih lanjut dapat menggunakan database *SQLite* sebagai media penyimpanan data *String*.
5. Posisi pada peta untuk nama tempat ditampilkan dengan mengirim pengguna menggunakan *browser*. Pengembangan selanjutnya dapat menampilkan peta di dalam aplikasi secara langsung menggunakan *MapView* dengan menampilkan arah jalan menuju tempat tersebut dengan membaca data dari *GPS*.
6. Pengembangan selanjutnya dapat dibuat *Voice Matcher*, mirip aplikasi *Voice Dialer*. Aplikasi mencocokkan pengucapan pengguna dengan data audio pada aplikasi.