

BAB V

A. Kesimpulan

Dengan selesainya pembuatan CD Interaktif untuk promosi dan informasi pada Koveksi Ganesa dengan menggunakan aplikasi multimedia, maka penulis dapat menarik beberapa kesimpulan yaitu:

1. Aplikasi Multimedia ini merupakan terobosan baru bagi Konveksi Ganesa dalam menyampaikan informasi sehingga diharapkan dengan adanya aplikasi ini para konsumen atau calon konsumen bisa dengan mudah mengetahui tentang Konveksi Ganesa lebih dekat.
2. Aplikasi Multimedia ini dapat memberikan manfaat serta keuntungan yang besar bagi Konveksi Ganesa. Keuntungan dari aplikasi ini adalah meningkatnya citra Konveksi Ganesa sebagai perusahaan yang mengikuti perkembangan teknologi. Sedangkan manfaatnya adalah memudahkan karyawan Konveksi Ganesa dalam mempromosikan serta mempresentasikan seperti apa dan bagaimana Konveksi Ganesa kepada para konsumen atau calon konsumen.

B. Saran

Setelah melalui serangkaian proses dalam penelitian dan pendesainan, penulis memberikan saran untuk penyempurnaan dan kelancaran aplikasi multimedia. Penulis berharap semoga aplikasi multimedia ini dapat bermanfaat serta memiliki nilai lebih dalam memberikan informasi bagi calon konsumen.

Selain itu juga, semoga sistem informasi dan promosi berbasis multimedia ini menjadi bahan untuk dikaji ulang bagi para pembaca / mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta lainnya agar dalam penulisan Tugas Akhir nanti dapat mengambil pokok bahasan yang menggunakan aplikasi yang sama.

Adapun kekurangan-kekurangan dan saran penulis dalam mengembangkan aplikasi multimedia ini antara lain sebagai berikut :

1. Aplikasi Multimedia ini dirancang dengan konsep yang sederhana tapi jika kebutuhan Hardware dan Software minimalnya tidak terpenuhi maka program tidak akan berjalan dengan baik. Maka sebelum memutuskan untuk menggunakan program ini sebaiknya diperiksa dahulu Hardware dan Software yang dimiliki.
2. Proses desain grafis dan animasi yang digunakan masih tergolong sederhana karena penulis sadar bahwa dalam melakukan pendesainan sebuah aplikasi multimedia dibutuhkan pengalaman, ilmu dan bakat. Serta kreativitas yang tinggi sehingga karya yang dihasilkan dapat dinikmati oleh para penggunanya.

Demikianlah sedikit saran penulis dalam pendesainan aplikasi berbasis multimedia pada Konveksi Ganesa agar kiranya teman-teman dan pembaca sekalian dapat memberikan saran serta kritik yang sifatnya membangun dalam upaya menyempurnakan sistem informasi ini nantinya. Semoga aplikasi ini dapat berguna dan dimanfaatkan sebaik-baiknya.