

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Setelah melalui beberapa tahapan dalam menyelesaikan Aplikasi Pembelajaran Dan Kuis Matematika Interaktif Berbasis Android dapat disimpulkan bahwa :

1. Aplikasi Pembelajaran Dan Kuis Matematika Interaktif Menggunakan Android berhasil dibuat.
2. Aplikasi Pembelajaran Dan Kuis Matematika Interaktif dapat digunakan sebagai alternatif pembelajaran matematika yang menyajikan informasi materi matematika dari kelas 1 sampai kelas 3 dan kuis.
3. Aplikasi Pembelajaran Dan Kuis Matematika Interaktif dapat diakses menggunakan Telepon genggam(*handphone*) yang berbasis Android.

#### 5.2 Saran

Pada penulisan skripsi ini tentu masih terdapat kekurangan yang dapat disempurnakan lagi pada penelitian berikutnya. Agar aplikasi ini dapat menjadi lebih sempurna, terdapat beberapa saran yang dapat dipergunakan diantaranya :

1. Interface yang dibuat pada aplikasi ini masih sederhana berbasis teks dan gambar, bisa ditambahkan elemen animasi dan suara agar lebih menarik.
2. Aplikasi di tambahkan dengan fitur gambar 3 dimensi.
3. Materi yang disediakan masih sedikit, sehingga perlu media penyimpanan untuk memuat informasi yang lebih banyak lagi.
4. Aplikasi yang dikembangkan lebih lanjut diharapkan bisa diimplementasikan dalam aplikasi pembelajaran matematika yang lebih baik, aplikasi bisa mengakses update data langsung di android market.

Demikian saran-saran yang penulis rasakan penting untuk disampaikan. Untuk selanjutnya penulis berharap kritik serta saran yang sifatnya membangun bagi kesempurnaan situs ini nantinya.