

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Setelah selesai melakukan pembuatan *game* The Story : Static Network berikut adalah kesimpulan yang dapat diambil dari pembuatan *game* tersebut.

1. Dari penelitian ini telah berhasil membuat *game* RPG yang mengandung ilmu pengetahuan jaringan komputer dasar dengan judul “The Story : Static Network”.
2. The Story : Static Network mampu memberikan hiburan sekaligus pengetahuan seputar jaringan komputer kepada pemain.
3. Fitur yang disediakan *engine* RPG Maker VX Ace sudah lengkap untuk membuat sebuah *game* RPG sesuai dengan keinginan developer.
4. *Game* ini berjalan baik sesuai dengan rancangan yang telah dibuat.
5. The Story : Static Network memiliki tampilan yang menarik untuk *game* 2 dimensi.

5.2 Saran

dalam pembuatan *game* ini penulis menyadari bahwa ada kekurangan yang luput dari pandangan penulis sendiri. Oleh karena itu penulis memerlukan saran-saran yang kedepannya bisa untuk mengembangkan *game* ini menjadi lebih baik.

Berikut adalah saran-saran yang diberikan :

1. Penyampaian materi dibuat lebih bervariasi lagi dengan menambahkan teka-teki yang berhubungan dengan materi.

2. Beberapa aset *game* yang digunakan masih menggunakan *run time package* RPG maker alangkah lebih baik apabila menggunakan aset yang dibuat sendiri karena *game* menjadi lebih *original*.
3. Ditambahkan beberapa fitur lagi di dalam *game* agar *game* tidak terasa membosankan. Misalnya fitur untuk membuat perlengkapan dari bahan-bahan tertentu.
4. Ditambahkan animasi-animasi yang membuat *game* lebih menarik dengan referensi dari *game-game* RPG yang saat ini beredar.

