

BAB V

PERANCANGAN dan IMPLEMENTASI SISTEM

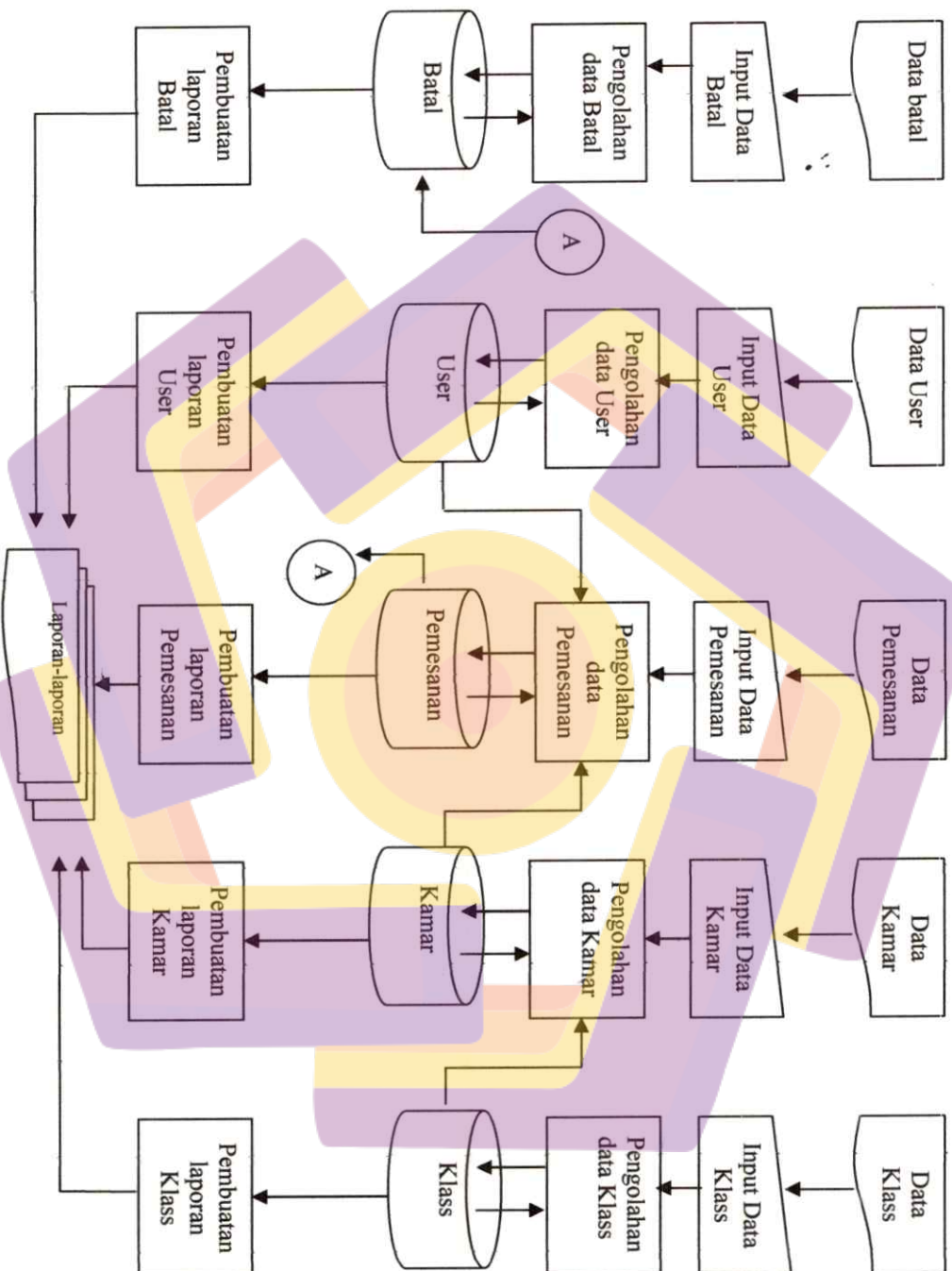
V.1 Perancangan Sistem.

Perancangan sistem dilakukan dengan maksud untuk memberikan gambaran secara umum kepada user tentang sistem yang baru atau sistem yang akan diusulkan. Rancangan ini mengidentifikasi komponen-komponen sistem informasi yang akan dirancang secara rinci.

V.1.1 Desain Sistem

A. Flowchart Sistem

Flowchart merupakan diagram alir yang menggambarkan suatu sistem logika komputer yang digunakan komputer untuk proses pengolahan data serta hubungan antar peralatan tersebut. Berikut adalah desain flowchart sistem yang diusulkan.



Gambar 4.1 Flowchart Sistem yang diusulkan.

Keterangan simbol-simbol yang digunakan dalam Flowchart :



: Gambar yang menunjukkan proses komputerisasi.



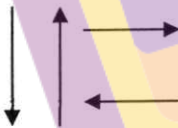
: Dokumen(input atau output dokumen atau file dalam bentuk kertas).



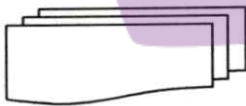
: Input melalui keyboard



: Media penyimpanan data pada komputer.



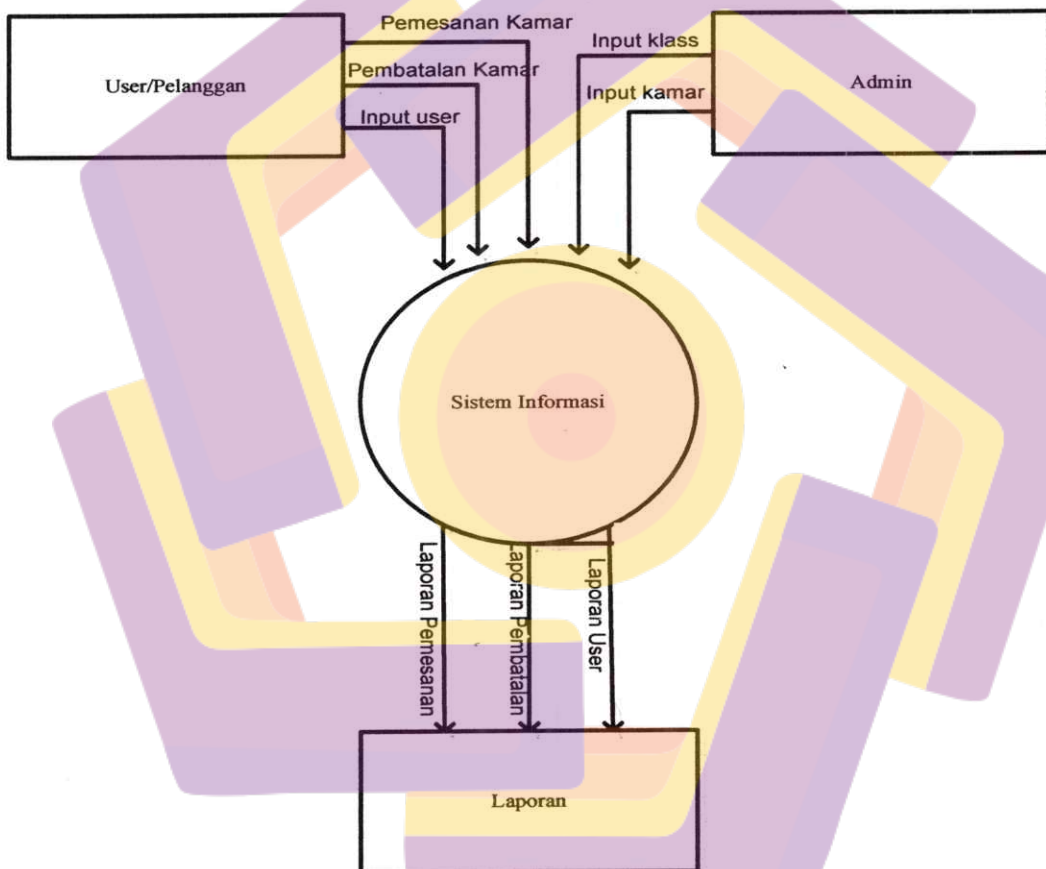
: Arah proses.



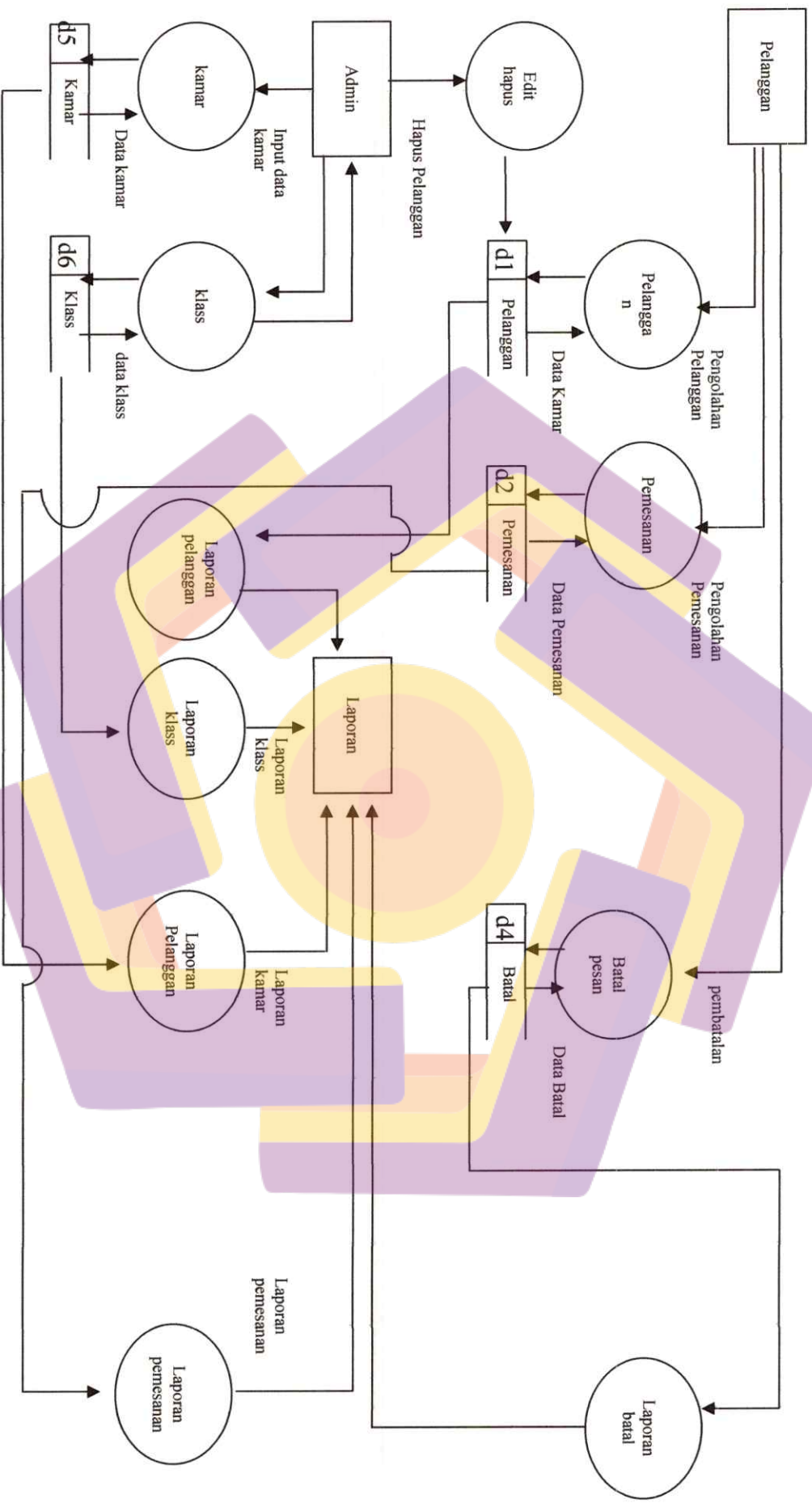
: Simbol laporan.

B. Diagram Alir Data (*Data Flow Diagrams*)

Data Flow Diagram merupakan gambaran sistem logika, gambaran ini tidak tergantung pada perangkat keras, perangkat lunak, struktur data dan organisasi file. Dan sistem flowchart diatas maka dapat dibuat *data flow diagram* (DFD) yang menunjukkan arus pengelolaan data serta keseluruhan.

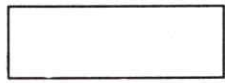


Gambar 5.2 Diagram Alir Data level 0

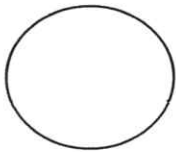


Gambar 5.3 Diagram Alir Data level 1

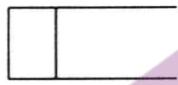
Keterangan Gambar :



: Entitas / Tujuan data



: Proses / Pengolahan



: Media Penyimpanan



: Aliran Data

V.1.2 Perancangan Basis Data

Data dan informasi yang dibutuhkan oleh sistem informasi akan disimpan dalam suatu basis data. Basis data perlu dirancang sedemikian rupa agar tidak terjadi redudansi dan menjaga efisiensi penyimpanan data di dalam basis data.

A. Perancangan tabel

Sebelum elemen-elemen basis data dirancang kita perlu mengumpulkan informasi-informasi apa saja yang dibutuhkan oleh sistem informasi ini. Pengumpulan informasi meliputi pengumpulan entitas-entitas dan atribut informasi. Data yang terkumpul sesuai dengan apa yang ada pada sistem lama dan ditambah dengan data-data baru yang diperlukan.

B. Normalisasi Tabel

Normalisasi merupakan salah satu pendekatan di dalam perancangan basis data dengan menerapkan beberapa aturan dan kriteria standar untuk menghasilkan sebuah struktur tabel yang normal.

Adapun tujuan dari pembatasan normalisasi adalah melakukan restruktur perancangan basis data sehingga dapat menghindari terjadinya masalah pada tahapan perancangan basis data normalisasi. Basis data normalisasi merupakan pendefinisian dari setiap field agar di dalam perancangan basis data tidak terlalu mengalami kesulitan. Pada uraian dibawah ini dijelaskan tentang bentuk normalisasi antara lain :

1. Bentuk Tidak Normal

Tabel 5.1 Bentuk tidak normal

User	Kamar	Pemesanan
Nick_user	Nama_kamar	Nama_pemesan
password	klass	Tgl_pesan
Nick_name	Jumlah_kamar	Jml_pesan
Full_name	Harga_kamar	Nama_kamar
alamat	Tgl_checkin	Jam pesan
kota		Harga total
propinsi		Jml_Kamar_pesan
kodepos		Klass kamar
jenis_kelamin		Tgl_checkin
no_telp		Lama_inap
no_hp		Tgl_batal
Umur		Nick_name
pekerjaan		Full_name

2. Normalisasi Bentuk Pertama

Normalisasi bentuk pertama dilakukan dengan cara menampilkan seluruh field basis data sehingga semua field hanya memiliki nilai atomik saja.

Tabel 5.2 Bentuk Normal Pertama

Pemesanan	Kamar	User
Nama_pemesan	Nama_kamar	Nick_user
Tgl_pesanan	klass	password
Jml_pesanan	Jumlah_kamar	Nama_lengkap
Nama_kamar	Harga_kamar	alamat
Jam_pesanan	Tgl_checkin	jenis_kelamin
Harga_total	Tgl_checkout	Umur
Jml_Kamar_pesanan		pekerjaan
Klass_kamar		no_telp
Tgl_checkin		
Lama_inap		
Tgl_batal		
Full_name		

3. Normalisasi Bentuk Kedua

Normalisasi bentuk kedua mempunyai syarat yaitu bentuk data telah memenuhi kriteria untuk normal ke satu. Atribut bukan kunci haruslah tergantung secara fungsi pada kunci utama (*primary key*).

Pembentukan normal kedua dengan mencari kunci-kunci field yang dapat dipakai sebagai pedoman dalam pencarian data, sifatnya harus unik.

Tabel 5.3 Bentuk normal kedua

User	Pemesanan	Pembatalan
Nick_user*	Kd_pesan*	Kd_batal*
Password_user	Tgl_pesan	Tanggal_batal
Nama_user	Jml_pesan	Jumlah_kamar_batal
alamat	Jam_pesan	
jenis_kelamin	Lama_inap	
Umur	Harga_total	
pekerjaan		
no_telp		

Klass	Kamar
kd_klass*	Kd_kamar*
Nama_klass	Nama_kamar
Harga_kamar	
Jumlah_kamar	
fasilitas	
keterangan	

4. Normalisasi Bentuk Ketiga

Normalisasi pada bentuk ketiga merupakan penyempurnaan dari normalisasi bentuk kedua. Bentuk normalisasi ketiga mempunyai syarat yaitu bentuk data telah memenuhi kriteria normalisasi kedua dan semua atribut bukan primer tidak punya hubungan yang transitif, dengan kata lain setiap atribut bukan kunci haruslah bergantung hanya pada primary key

secara menyeluruh. Untuk itu bentuk normalisasi ketiga dapat dilihat pada gambar di bawah ini:

Tabel 5.4 Bentuk normal ketiga

User	Pemesanan	Kamar
Nick_user*	Kd_pesan*	Kd_kamar*
Password_user	Kd_kamar	Kd_klass**
alamat	Nick_user**	
jenis_kelamin	Tgl_pesan	
pekerjaan	Lama_inap	
umur	Jml_pesan	
no_telp	Jam_pesan	
	Harga_total	

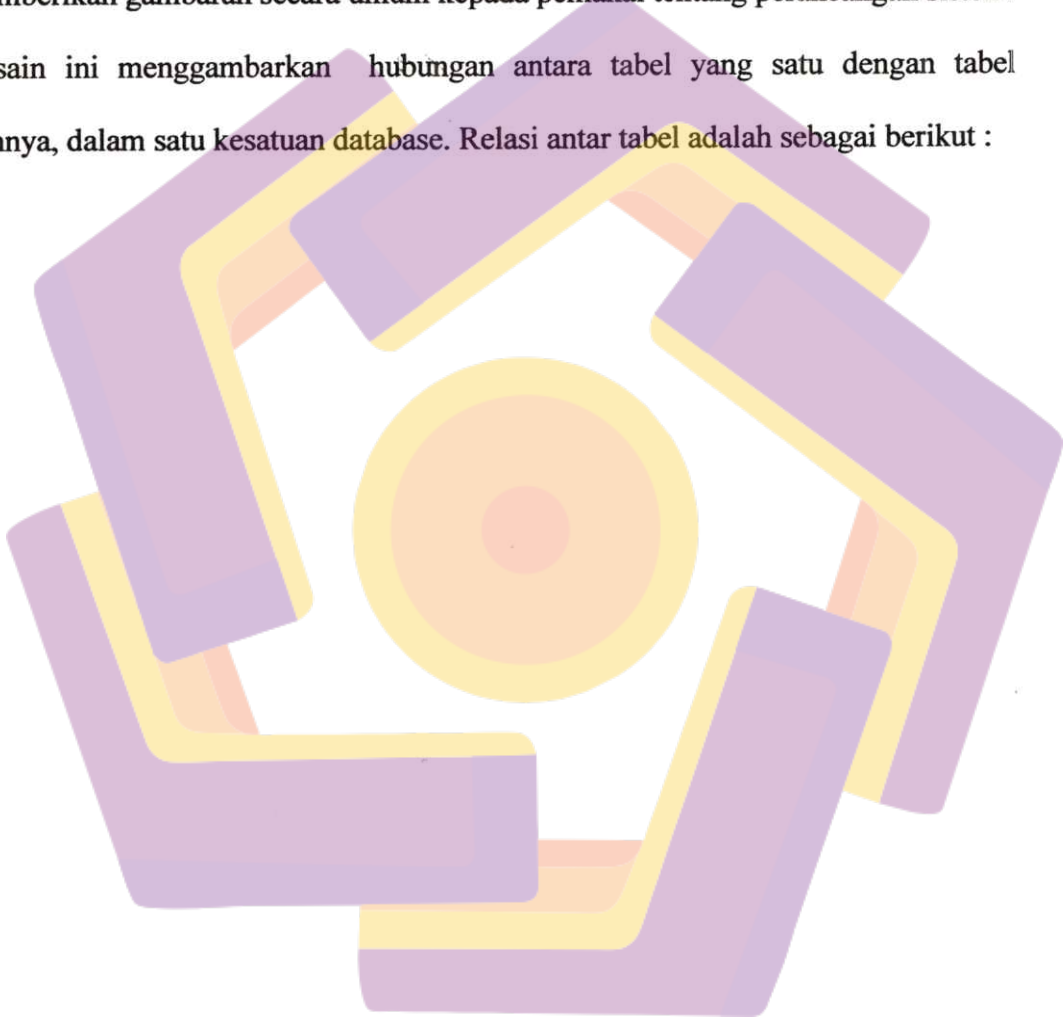
Pembatalan	Klass
Kd_batal*	kd_klass*
Kd_pesan**	Nama_klass
Tanggal_batal	Harga_kamar
Jumlah_kamar_batal	Jumlah_kamar
	fasilitas
	keterangan

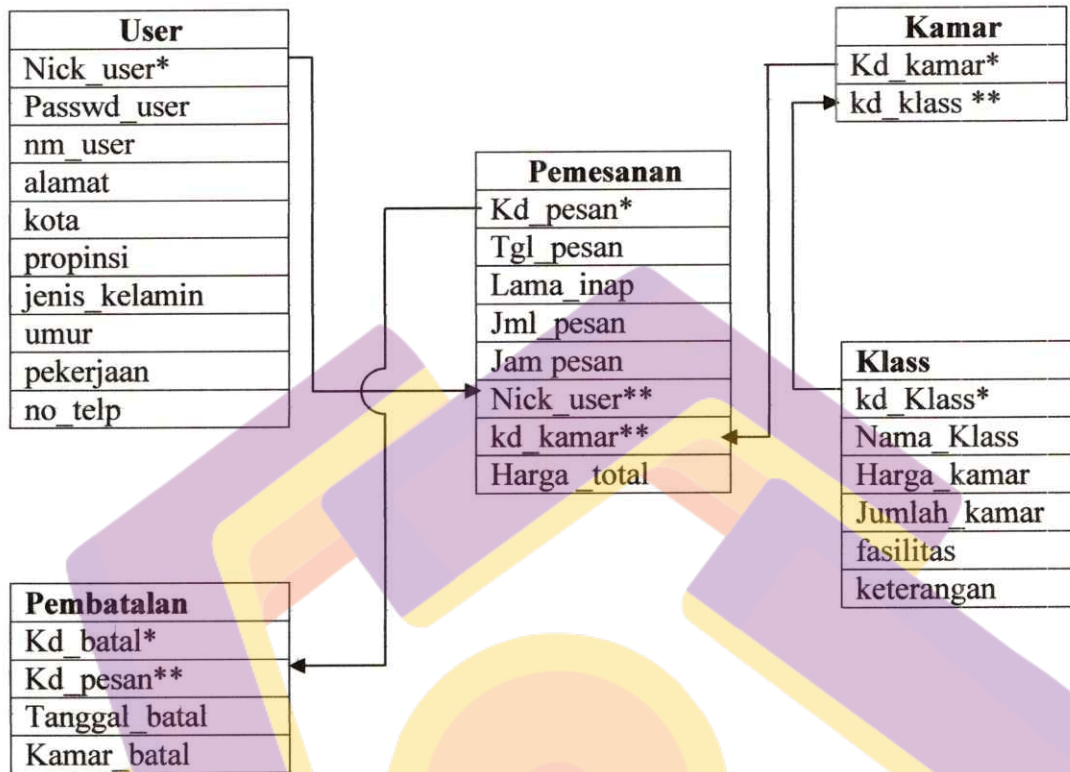
C. Relasi Antar Table

Database didefinisikan sebagai suatu kumpulan file-file yang saling berelasi yang mempunyai kegiatan antara satu file dengan file lainnya sehingga membentuk suatu bangunan data. Relasi tersebut bisa ditunjukkan dengan kunci dari tiap file yang ada. Dalam suatu file terdapat record-record sejenis, semua

besar dan bentuk merupakan kumpulan entity yang seragam. Satu record terdiri dari field-field yang saling berhubungan untuk menunjukkan bahwa field tersebut dalam satu pengertian yang lengkap dan direkam dalam satu record.

Relasi antar tabel merupakan desain model konseptual database yang memberikan gambaran secara umum kepada pemakai tentang perancangan sistem. Desain ini menggambarkan hubungan antara tabel yang satu dengan tabel lainnya, dalam satu kesatuan database. Relasi antar tabel adalah sebagai berikut :





Gambar 5.4 Relasi Antar Table

V.1.3 Rancangan Tabel

a. Tabel User

Nama Tabel : User

Kunci Field : nick_user

Fungsi Tabel : Menyimpan data

Tabel 5.5 Struktur File Data User

No	Nama Field	Type	Ukuran	Keterangan
1.	Nick_user	Varchar	25	Nama Pendek
2.	Passwd_user	Varchar	25	Password user
3.	Nm_user	Varchar	35	Nama Lengkap
4.	Jns_kelamin	Enum	_	Jenis kelamin
5.	umur	int	4	Umur user
6.	pekerjaan	varchar	25	Pekerjaan user
7.	alamat	varchar	60	alamat
8.	No_telp	varchar	15	Nomor telp

b. Tabel Kamar

Nama Tabel : Kamar

Kunci Field : kd_kamar

Fungsi Tabel : Menyimpan data

Tabel 5.6 Struktur File Data Kamar

No	Nama Field	Type	Ukuran	Keterangan
1.	Kd_kamar	varchar	10	Kode kamar

2.	Kd_klass	varchar	5	Kode_klass
----	----------	---------	---	------------

c. Tabel Klass

Nama Tabel : Klass

Kunci Field : kd_klass

Fungsi Tabel : Menyimpan data

Tabel 5.7 Struktur File Data Klass

No	Nama Field	Type	Ukuran	Keterangan
1.	Kd_klass	int	5	Kode klass kamar
2.	Jumlah_kamar	int	3	Jumlah kamar
3.	Harga_kamar	varchar	15	Harga kamar
4.	Nama_klass	varchar	25	Nama klass
5.	keterangan	varchar	40	Keterangan kamar
6s.	fasilitas	varchar	50	Fasilitas kamar

d. Tabel pembatalan

Nama Tabel : pembatalan

Kunci Field : kd_pesanan

Fungsi Tabel : Menyimpan data

Tabel 5.8 Struktur File Data Pembatalan

No	Nama Field	Type	Ukuran	Keterangan
1.	Kd_pesanan	int	5	Kode pemesanan
2.	Jumlah_kamar_batal	int	2	Jumlah kamar yang

				dibatalkan
3.	Tgl_batal	date	-	Tanggal dibatalkan

e. Tabel pemesanan

Nama Tabel : pemesanan

Kunci Field : kd_pesanan

Fungsi Tabel : Menyimpan data

Tabel 5.9 Struktur File Data Pemesanan

No	Nama Field	Type	Ukuran	Keterangan
1.	Kd_pesanan	Varchar	5	Kode pemesanan
2.	Tgl_pesanan	Date	-	Tanggal pemesanan
3.	Jml_pesanan	Int	3	Jumlah pemesanan
4.	Nick_user	Varchar	35	Nama pendek user
5.	Kd_klass	Int	3	Kode klass
6.	Harga_tot	Int	10	Harga total
7.	Tgl_checkin	varchar	10	Tanggal checkin
8.	Lama_inap	Int	2	Lama menginap user

f. Tabel admin

Nama Tabel : admin

Fungsi Tabel : Menyimpan data

Tabel 5.10 Struktur File Data Admin

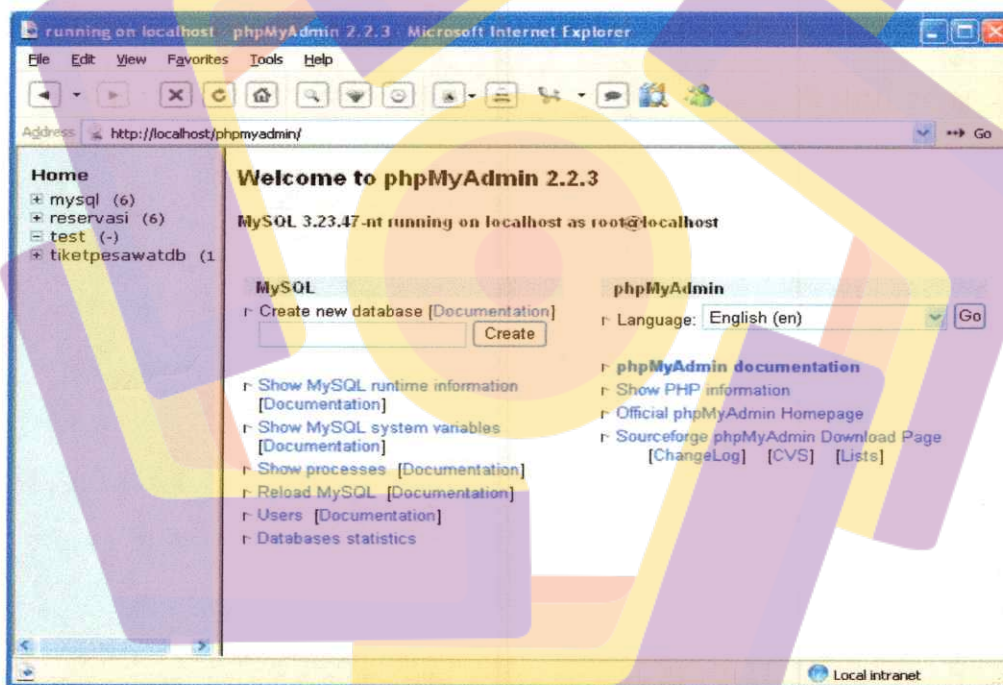
No	Nama Field	Type	Ukuran	Keterangan
1.	User_admin	Varchar	25	Nama admin

2.	Pass_admin	Varchar	25	Password admin
----	------------	---------	----	----------------

V.1.4 Membuat Table

Setelah membuat rancangan table telah diselesaikan, maka selanjutnya kita akan membuat tabel dengan menggunakan database MySQL, yang dioperasikan phpMyAdmin. Langkah-langkah untuk membuat tabel adalah sebagai berikut :

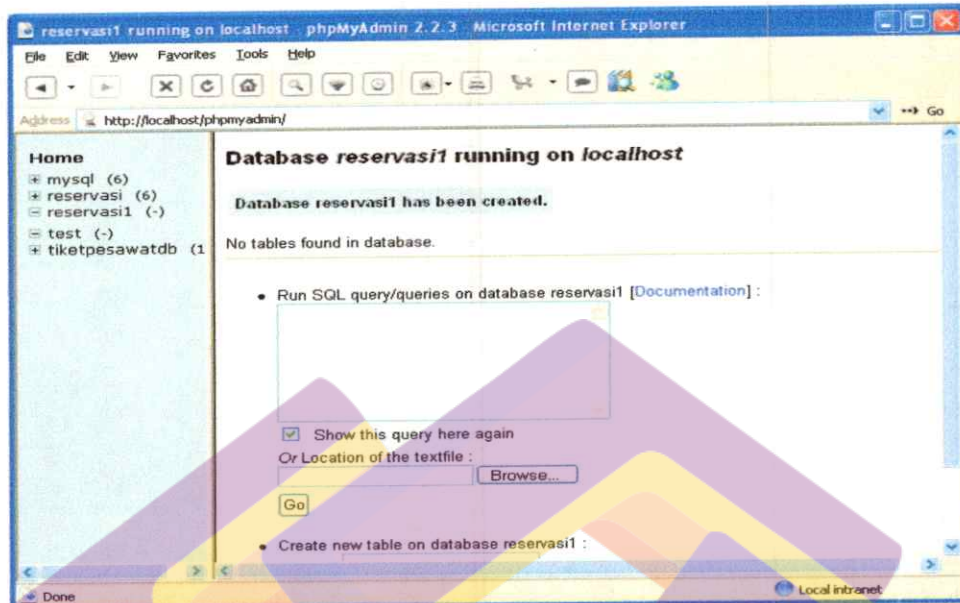
1. buka aplikasi phpMyadmin seperti tampak pada gambar di bawah ini.



Gambar 5.5 PHP MyAdmin

2. pada baris create new database, tuliskan reservasi lalu klik tombol create.

Hasilnya dapat anda liat pada gambar berikut.



Gambar 5.6 Form Membuat database Reservasi.

3. kemudian, tuliskan pada baris Run SQL, tuliskan listing SQL berikut untuk membuat tabel-tabel

```
# phpMyAdmin MySQL-Dump
# version 2.2.3
# http://phpwizard.net/phpMyAdmin/
# http://phpmyadmin.sourceforge.net/ (download page)
#
# Host: localhost
# Generation Time: Apr 09, 2007 at 11:17 PM
# Server version: 3.23.47
# PHP Version: 4.1.1
# Database : `reservasi`
# -----
```

```
#  
# Table structure for table `admin`  
#  
  
CREATE TABLE admin (  
  user_admin varchar(25) NOT NULL default "",  
  pass_admin varchar(25) NOT NULL default ""  
) TYPE=MyISAM;  
  
#  
# Dumping data for table `admin`  
#  
INSERT INTO admin VALUES ('supri', '60f1e06956063b93');  
#-----  
#  
# Table structure for table `kamar`  
#  
  
CREATE TABLE kamar (  
  kd_kamar int(5) unsigned zerofill NOT NULL auto_increment,  
  keterangan varchar(40) NOT NULL default "",  
  fasilitas varchar(50) NOT NULL default "",  
  kd_klass varchar(5) NOT NULL default '0',  
  PRIMARY KEY (kd_kamar)  
) TYPE=MyISAM;
```

```
#  
# Dumping data for table `kamar`  
#  
  
INSERT INTO kamar VALUES (00001, 'disediakan bonus ++', 'ac,tv,fan', 'K01');  
INSERT INTO kamar VALUES (00002, '', 'ac,tv', 'k02');  
INSERT INTO kamar VALUES (00003, 'dfsdfs', 'ac,tv', 'k02');  
INSERT INTO kamar VALUES (00004, 'fdsf', 'fsfsfs', 'k03');  
INSERT INTO kamar VALUES (00005, 'dfg', 'hjb', 'k04');  
#-----  
#  
# Table structure for table `klass`  
#  
CREATE TABLE klass (  
  kd_klass varchar(5) NOT NULL default "",  
  jumlah_kamar int(3) NOT NULL default '0',  
  harga_kamar varchar(15) NOT NULL default "",  
  nama_klass varchar(25) NOT NULL default "",  
  PRIMARY KEY (kd_klass)  
) TYPE=MyISAM;  
  
#  
# Dumping data for table `klass`  
#
```

```
INSERT INTO klass VALUES ('K01', 1, '2500000', 'PRESIDENT SUITE');
INSERT INTO klass VALUES ('K02', 2, '1200000', 'EXCECUTIVE SUITE');
INSERT INTO klass VALUES ('K03', 2, '1000000', 'BUSSINESS SUITE');
INSERT INTO klass VALUES ('K04', 2, '800000', 'JUNIOR SUITE');
INSERT INTO klass VALUES ('K05', 2, '700000', 'HANEYMOON SUITE');
INSERT INTO klass VALUES ('K06', 2, '600000', 'STUDIO SUITE');
INSERT INTO klass VALUES ('K07', 25, '450000', 'EXCECUTIVE ROOM');
INSERT INTO klass VALUES ('K08', 120, '350000', 'DELUXE ROOM');
INSERT INTO klass VALUES ('K09', 9, '150000', 'STANDART ROOM');
# -----
#
# Table structure for table `pembatalan`
#
CREATE TABLE pembatalan (
  kd_pesanan char(5) NOT NULL default "",
  jml_kamar_batal int(2) NOT NULL default '0',
  tgl_batal date NOT NULL default '0000-00-00',
  PRIMARY KEY (kd_pesanan)
) TYPE=MyISAM;

#
# Dumping data for table `pembatalan`
#
# -----
```

```
#  
# Table structure for table `pemesanan`  
#  
  
CREATE TABLE pemesanan (  
  kd_pesan varchar(5) NOT NULL default "",  
  tgl_pesan date NOT NULL default '0000-00-00',  
  jam_pesan time NOT NULL default '00:00:00',  
  jml_pesan int(3) NOT NULL default '0',  
  nick_user varchar(35) NOT NULL default "",  
  kd_klass char(3) NOT NULL default "",  
  harga_tot varchar(15) NOT NULL default "",  
  PRIMARY KEY (kd_pesan)  
) TYPE=MyISAM;  
#  
# Dumping data for table `pemesanan`  
#  
#-----  
#  
#  
# Table structure for table `user`  
#  
  
CREATE TABLE user (  
  nick_user varchar(25) NOT NULL default "",
```

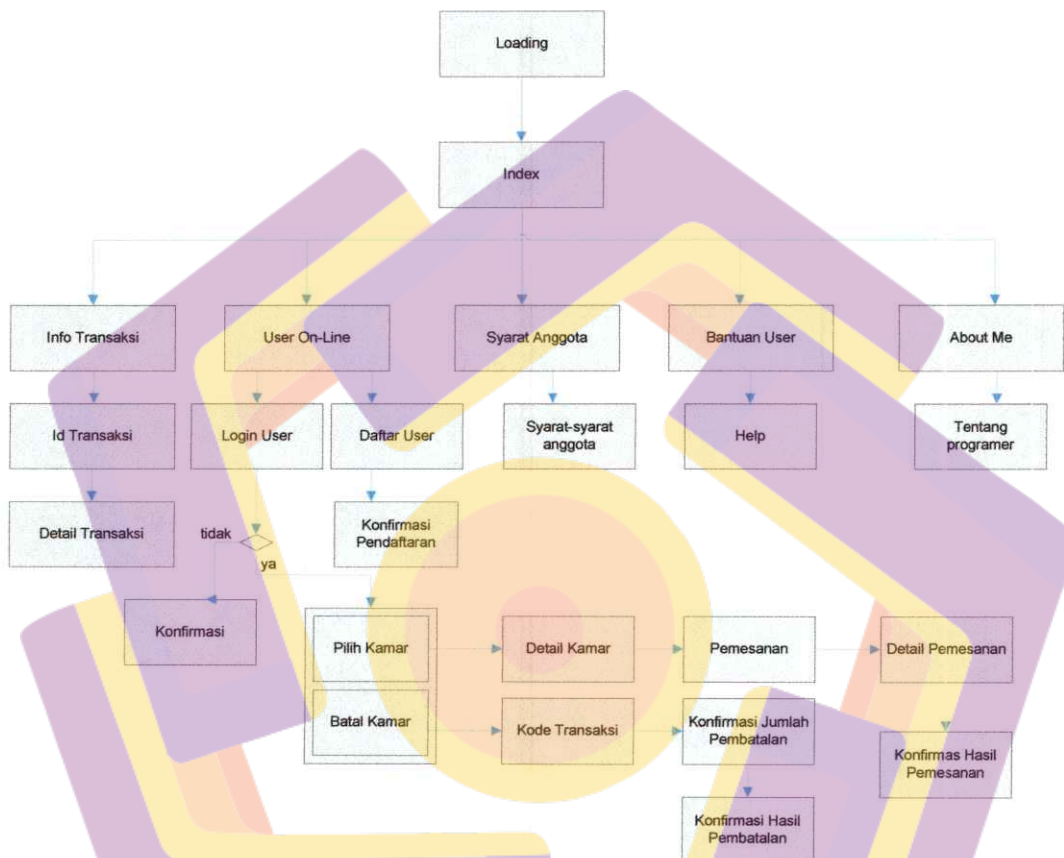
```
passwd_user varchar(25) NOT NULL default "",
nm_user varchar(35) NOT NULL default "",
jns_kelamin enum('P','W') NOT NULL default 'P',
alamat varchar(60) NOT NULL default "",
kota varchar(30) NOT NULL default "",
propinsi varchar(45) NOT NULL default "",
no_telp varchar(15) NOT NULL default "",
no_hp varchar(15) NOT NULL default "",
no_rek varchar(15) NOT NULL default "",
PRIMARY KEY (nick_user)
) TYPE=MyISAM;

#
# Dumping data for table `user`
#

INSERT INTO user VALUES ('1', '6067178d6665bcfe', 'budi', 'P', 'sfsaf', 'safsafsa',
'safsaf', '532532532', '5325235', '3252352353');
INSERT INTO user VALUES ('benny', '0082c4860a252d67', 'benny prahara', 'P',
'sleman', 'sleman', 'yogyakarta', '123', '12345', '12345');
INSERT INTO user VALUES ('supri', '60f1e06956063b93', 'supriyanto', 'P', 'paris',
'yogyakarta', 'yogyakarta', '434567', '085643472365', '1234567');
```

V.2 Perancangan Aliran Menu Aplikasi

Aliran menu ini digunakan untuk mempermudah pembuatan listing program aplikasi per-halaman supaya tidak acak-acakan.



Gambar 5.7 Perancangan Menu

Penjelasan Gambar :

a. Loading

Merupakan Tampilan awal saat program dijalankan, saat menunggu dari halaman utama ditampilkan.

b. Index

Merupakan Halaman menu utama yang nantinya berisi link-link yang akan menuju ke halaman lain untuk mengakses informasi yang berbeda. Link-link tersebut antara lain :

1. Informasi Transaksi

Informasi transaksi menampilkan detail transaksi yang telah dilakukan oleh user. User dapat mengetahui transaksi yang telah dilakukannya dengan cara memasukkan kode transaksi yang dia miliki.

2. User On-Line

Ada dua hal yang dapat dilakukan dalam menu ini, yaitu pendaftaran user baru dan login user.

➤ Pendaftaran user baru

Merupakan halaman untuk mendaftarkan diri sebagai member pada aplikasi ini dengan mengisi form-form yang telah disediakan.

➤ Login User

Menu untuk melakukan login bagi user yang telah menjadi member. Setelah user melakukan login ke dalam system, maka ada dua transaksi yang dapat dilakukan, yaitu :

- Pemesanan kamar

Dalam memesan kamar telah disediakan menu yang nantinya akan memudahkan user untuk melakukan transaksi, yaitu detail tentang kamar, proses pemesanan, dan konfirmasi pemesanan jika proses pemesanan itu berhasil atau bahkan gagal.

- Pembatalan kamar

Merupakan menu untuk membatalkan pemesanan kamar, yaitu dengan cara memasukkan id pembatalan pada menu pembatalan. Setelah itu akan muncul menu untuk konfirmasi jumlah pembatalan kamar, dan konfirmasi jika pembatalan kamar berhasil atau bahkan gagal.

3. Syarat Anggota

Berisi syarat-syarat bagi pelanggan apabila ingin menggunakan aplikasi pemesanan kamar pada Quality Hotel Yogyakarta ini.

4. Bantuan User

Berisi petunjuk-petunjuk yang berguna bagi user/pelanggan apabila merasa bingung menggunakan aplikasi ini.

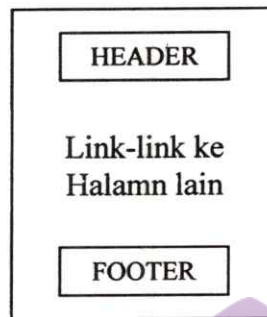
5. About Me

Berisi informasi tentang penulis

V.3 Perancangan Output Program

V.3.1 Index atau Menu Utama

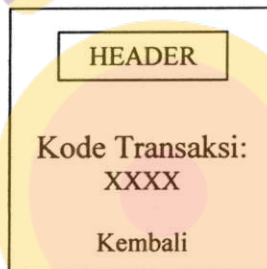
Merupakan halaman yang akan keluar pertama kali saat aplikasi dijalankan.



Gambar 5.8 Rancangan menu utama

V.3.2 Halaman Info Transaksi

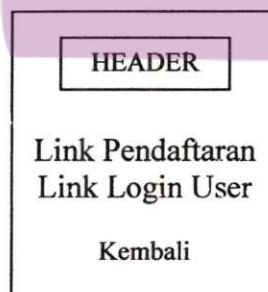
Halaman untuk menampilkan transaksi yang telah terjadi.



Gambar 5.9 Rancangan menu utama

V.3.3 Halaman User On-Line

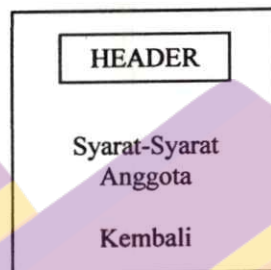
Berisi link untuk login dan pendaftaran user baru.



Gambar 5.10 Rancangan User On-Line

V.3.4 Halaman Syarat Anggota

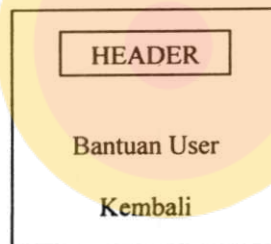
Halaman berisi syarat-syarat bagi pelanggan apabila ingin menggunakan aplikasi.



Gambar 5.11 Rancangan Syarat Anggota

V.3.4 Halaman Bantuan User

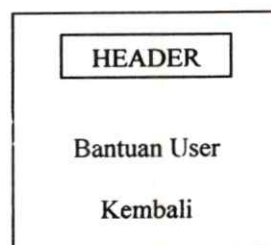
Berisi Help untuk memudahkan user/pelanggan.



Gambar 5.12 Rancangan Bantuan User

V.3.5 Halaman About Me

Halaman yang berisi tentang penulis.



Gambar 5.13 Rancangan About Me

V.4 Pembahasan dan Implementasi Program Aplikasi WAP

V.4.1 Pembahasan Program Aplikasi WAP

Analisa masalah merupakan langkah awal yang harus dilakukan sebelum pembuatan suatu sistem. Berdasarkan hasil analisis yang telah dilakukan pada bab sebelumnya, maka bentuk dari Sistem Informasi pemesanan Kamar pada Quality Hotel Yogyakarta dapat diketahui dalam pembuatan suatu program haruslah sesuai dengan analisis yang telah dirancang sebelumnya.

Penulisan program yang sesuai dengan desainnya akan menghasilkan program aplikasi yang sesuai pula dengan yang dibutuhkan oleh pemakai (*user*). Penulisan program merupakan kegiatan pembuktian dari konsep yang telah dirancang. Untuk itu di dalam bab V ini harus ditulis dengan bahasa pemrograman yang sesuai dengan topik permasalahan yang ditangani.

Pada pembahasan program ini tidak semua program akan dibahas, hanya sebagian kecil dari program pokok saja. Untuk program lengkapnya akan penulis lampirkan dalam lampiran.

V.4.1.1 Halaman Client.

A Halaman Index Utama.

Halaman menu utama ini/index.wml ini tampil pada saat user membuka aplikasi WAP Quality Hotel Yogyakarta dengan alamat :

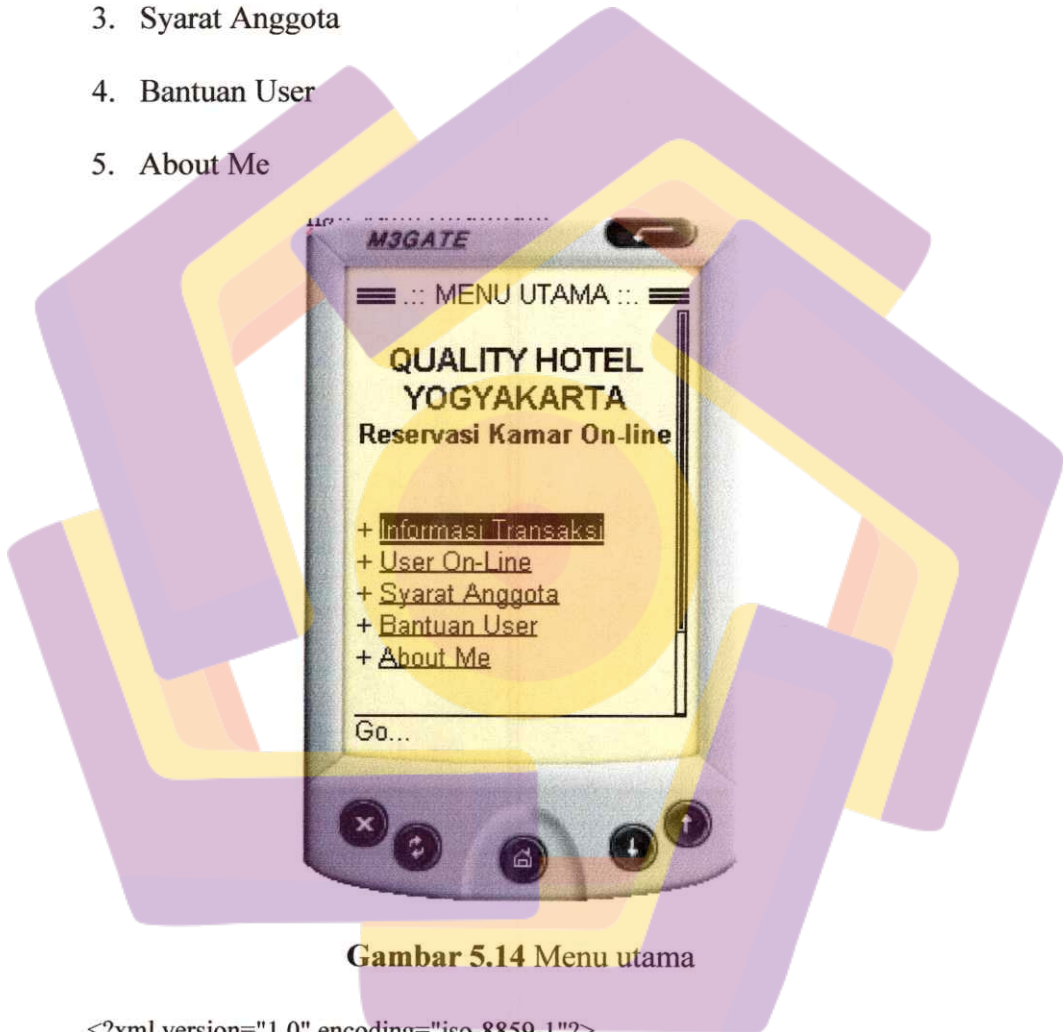
http://localhost/mcommerce/pemesanan kamar/index.wml

Atau pada web, yaitu dengan alamat :

Pada halaman index ini akan menampilkan tampilan menu utama pada aplikasi

WAP yang terdiri atas menu-menu :

1. informasi transaksi
2. User On-Line
3. Syarat Anggota
4. Bantuan User
5. About Me



Gambar 5.14 Menu utama

```
<?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1"?>
<!DOCTYPE wml PUBLIC "-//WAPFORUM//DTD WML 1.3//EN" >
<wml>
```

```
<card id="splash1" ontimer="#splash2" newcontext="true">
<timer value="20"/>
<p align="center">
<b><big>[SELAMAT DATANG]</big></b></p>
```

```
<br/>
<small>:: M-Commerce Aplikasi ::</small>
Pemesanan Tiket Berbasis WAP <br/>
Dikembangkan tahun 2005</small></b>
```

```

<br/> <br/>
*****
</p>
</card>

<card id="splash2" title=".: LOADING :." ontimer="menu_utama.wml"
newcontext="true">
<timer value="5"/>
<p align="center">
<small>
<br/>
Tunggu beberapa saat
</small>
</p>
</card>
</wml>

```

B Informasi Transaksi.

Dari Halaman ini user dapat melihat transaksi-transaksi yang telah dilakukannya dengan memasukkan kode transaksi yang dia miliki saat melakukan transaksi pemesanan kamar.



Gambar 5.15 Info Transaksi

```

<?php
header('Content-type:text/vnd.wap.wml');
echo('<?xml version="1.0"?>');
echo('<!DOCTYPE wml PUBLIC "-//WAPFORUM//DTD WML 1.1/EN">');
?>
<wml>

<card id="pswpesan" title=".: INFO TRANSAKSI :." >
<do type="accept" label="Login">
<go method="post" href="info_transdetail.php">
<postfield name="kd_trans" value="$(kd_trans)"/>
</go>
</do>
<p align="center"><br/>
<small><big><b>QUALITY HOTEL ON-LINE</b></big><br/><br/> </small>
<small>Masukkan Kode Transaksi Anda </small>
</p>
<p align="center">
<br/>
<input type="text" name="kd_trans" maxlength="5"/><br/>
</p>

<p align="center">
<a href="menu_utama.wml">[Kembali]</a>
</p>

</card>
</wml>

```

C User On-Line.

Pada halaman User On-line akan menampilkan link untuk dapat login sebagai member dan melakukan pemesanan kamar, dan link untuk menuju ke halaman pendaftaran user baru.

D Syarat Anggota

Halaman ini menampilkan Syarat-syarat bagi user yang harus dipenuhi untuk dapat melakukan pemesanan kamar secara On-line melalui aplikasi WAP ini.



Gambar 5.17 Syarat Anggota

```
<?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1"?>
<!DOCTYPE wml PUBLIC "-//WAPFORUM//DTD WML 1.3//EN">

<wml>
<card title="SYARAT ANGGOTA">

<p align="left">
<br/>
<small>
Syarat-Syarat untuk dapat menggunakan aplikasi ini adalah :
<br/>
1. Mendaftarkan diri anda sebagai user.<br/>
2. Dengan User yang anda miliki anda dapat melakukan
pemesanan kamar pada Quality Hotel.<br/><br/>
</small></p>

<p align="center">
```



```
Ttd<br/><br/>
ADMIN<br/>
</p>
</card>
</wml>
```

D Bantuan User

Halaman ini menampilkan help/petunjuk penggunaan aplikasi WAP yang berguna apabila user kesulitan untuk menggunakan aplikasi WAP.



Gambar 5.18 Help

```
<?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1"?>
<!DOCTYPE wml PUBLIC "-//WAPFORUM//DTD WML 1.3//EN">

<wml>
<card title="::: HELP :::">
<p align="center">
<small>Perunjuk Penggunaan Aplikasi WAP</small><br/>
*****<br/>
</p>

<p align="left">
```

```
<small>
```

Anda dapat menggunakan aplikasi ini dengan mudah, anda dapat mengetahui informasi singkat tentang kamar pada Quality Hotel beserta fasilitas-fasilitas yang disediakan oleh pihak hotel.

```
<br/><br/>
```

Anda juga dapat melakukan pemesanan terhadap kamar yang anda inginkan tentunya dengan mudah dan biaya yang cukup murah.

```
<br/><br/>
```

Anda juga dapat melakukan Transaksi On-line menggunakan M-banking, atau transfer ATM.

```
<br/></small>
```

```
</p>
```

```
</card>
```

```
</wml>
```

E About Me

Halaman ini menampilkan informasi tentang penulis/pembuat aplikasi WAP ini.



Gambar 5.19 About Me

```
<?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1"?>
```

```
<!DOCTYPE wml PUBLIC "-//WAPFORUM//DTD WML 1.3//EN">
```

```
<wml>
```

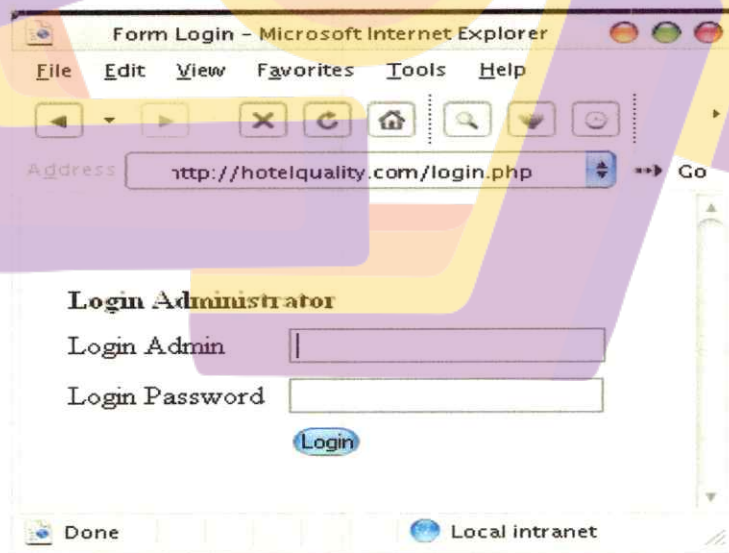
```

<card title=".: ABOUT ME :.">
<p align="center"><br/>
Powered By<br/>
SUPRIYANTO<br/>
03.11.1090<br/>
<br/>
</p>
<p align="center">
"STMIK" Amikom Yogyakarta.<br/>
2007<br/>
</p>
</card>
</wml>

```

V.4.1.2 Halaman Administrator.

Untuk mengakses halaman admin, ketikkan “/admin” setelah nama domain pada kolom address pada browser. Setelah itu akan muncul halaman login untuk admin dan Anda diharuskan untuk memasukkan ID Admin dan Password terlebih dahulu. Jika ID dan Password yang Anda masukkan benar maka Anda akan diijinkan masuk ke halaman admin.



Gambar 5.20 Login admin

Setelah Anda berhasil login, maka akan muncul halaman depan dari halaman admin. Pada halaman ini, terdapat menu-menu yang dapat di akses oleh administrator. Menu untuk admin sebagai berikut:



Gambar 5.21 Menu admin

a. Halaman Massukan :

1. Input Kamar

Akan menuju ke form untuk memasukkan data kamar.

2. Input klass

Akan menuju ke form untuk memasukkan data klass.

b. Halaman Edit data.

1. Kamar

Akan menuju ke halaman untuk mengedit data kamar

2. Klass

Akan menuju ke halaman untuk mengedit data klass

3. User

Akan menuju ke halaman untuk mengedit data User

4. Pemesanan

Akan menuju ke halaman untuk mengedit data Pemesanan

c. Halaman Laporan.

1. Pelanggan

Akan menuju ke halaman laporan user/pelanggan

2. Pemesanan

Akan menuju ke halaman laporan pemesanan.

3. pemesanan tanggal

Akan menuju ke halaman laporan pemesanan per tanggal.

4. Pembatalan

Akan menuju ke halaman laporan pembatalan

5. pembatalan tanggal

Akan menuju ke halaman laporan pembatalan per tanggal

d. Keluar sistem/ Log out

Untuk keluar dari sistem, dan kemudian akan membawa pengguna ke halaman login admin kembali.

V.4.2 Implementasi Sistem Aplikasi WAP

Implementasi sistem merupakan tahap penerapan sistem agar siap untuk dioperasikan. Pada tahap ini, informasi dibuat dengan berbasis wab, pemasukan data dilakukan melalui pemrograman Php.

Setelah seluruh aplikasi WAP dan administrasi berhasil dibuat, maka aplikasi tersebut siap untuk diimplementasikan, yaitu dengan cara di *upload* ke dalam web server dan WAP server. Beberapa hal teknis yang perlu diperhatikan dalam implementasi ini adalah sebagai berikut :

1. tersedianya domain web.
2. hand phone yang memiliki fasilitas WAP dan GPRS enabled. Pada skripsi ini kami menggunakan ponsel NOKIA 3220.

V.4.2.1 Konfigurasi WEB Server.

Agar Browser dapat menampilkan dokumen wml dengan benar, web server yang sudah diinstall harus diatur konfigurasinya. Konfigurasi untuk mengatur cara menangani dokumen dari server yang diminta oleh browser disebut dengan MIME (*Multipurpose Internet Mail Extension*).

Type MIME WAP yang harus ditambahkan kedalam MIME web yang sudah ada adalah sebagai berikut :

```
AddType application/x-httpd-php .wml
```

```
Addtype text/vnd.wap.wml .wml
```

```
AddType image/vnd.wap.wbmp .wbmp
```

```
AddType text/vnd.wap.wmlscript .wmlsc
```

```
AddType text/vnd.wap.wmlscript .wmls
```

```
AddType application/vnd.wap.wmlc .wmlc
```

```
AddType application/vnd.wap .wmlscriptc
```

```
AddType text/vnd.wap .wmlscript
```

```
AddType text/vnd.wap .wmlscript
```

V.4.2.2 Koneksi Database MySQL.

File koneksi ini berfungsi untuk menghubungkan antara database RESERVASI yang telah dibuat menggunakan MySQL dan aplikasi WAP yang telah dibuat.

```
<?php
$host='localhost';
$user = "";
$password = "";
$conn=mysql_connect($host,$user,$password);
if (! $conn)
{
echo " SYSTEM ERROR - PLEASE CHECK file:connect.inc.php";
}
}
```

```
// memilih database pda server
mysql_select_db(reservasi) or die ( " ==> CONNECTION INVALID WITH
DATABASE ");
```

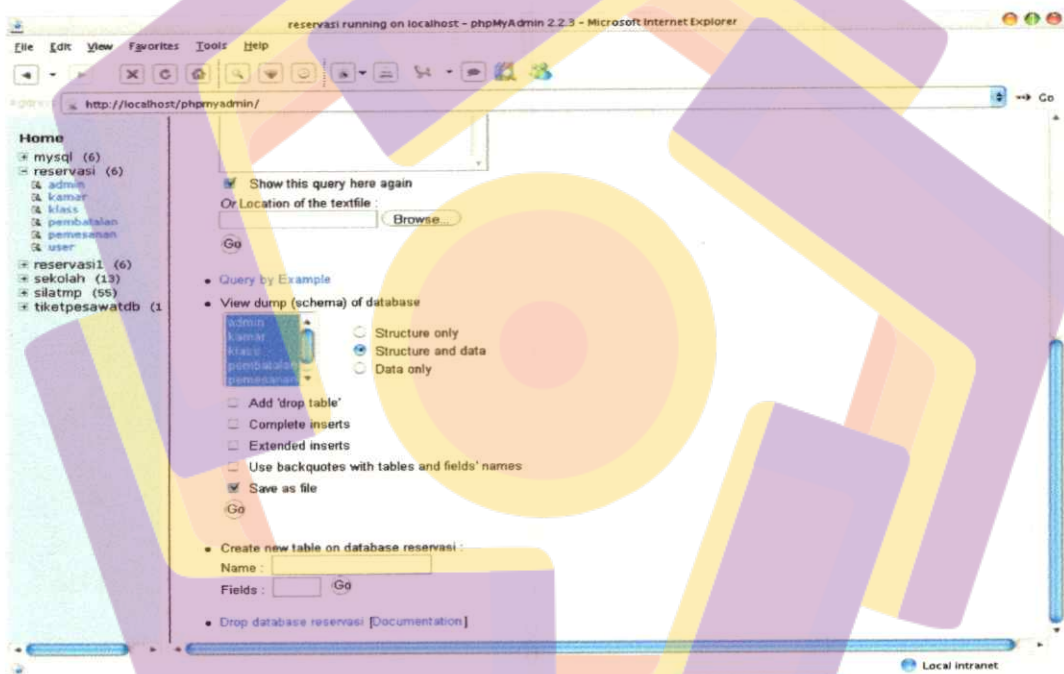
```
?>
```

V.4.2.3 Dumping Database

Dumping database berfungsi untuk mengubah kembali dari database ke dalam script-script SQL yang disimpan dalam NOTEPAD, yang nantinya akan digunakan untuk dibawa untuk di-upload ke internet.

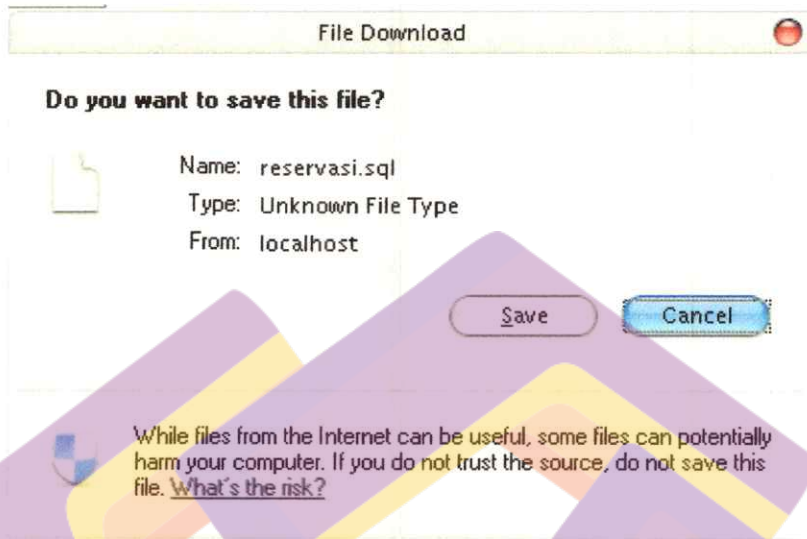
Langkah pembuatan dumping :

1. buka database yang akan di dump, kemudian menuju ke *view dump of database*. Lihat gambar berikut ini.



Gambar 5.22 Halaman dumping database

2. Save file database yang telah didump ke direktori yang diinginkan



Gambar 5.23 save database

V.4.2.4 Proses Upload File

Proses *upload* adalah proses mentransfer file-file situs yang telah kita buat ke suatu *server* di internet, dengan tujuan agar situs tersebut diakses semua orang di seluruh dunia yang terhubung ke internet. Tempat kita meletakkan file-file situs di internet namanya *server hosting* atau *web hosting*. Ada dua jenis *web hosting*, yaitu *web hosting* yang gratis dan *web hosting* yang bayar (komersil).

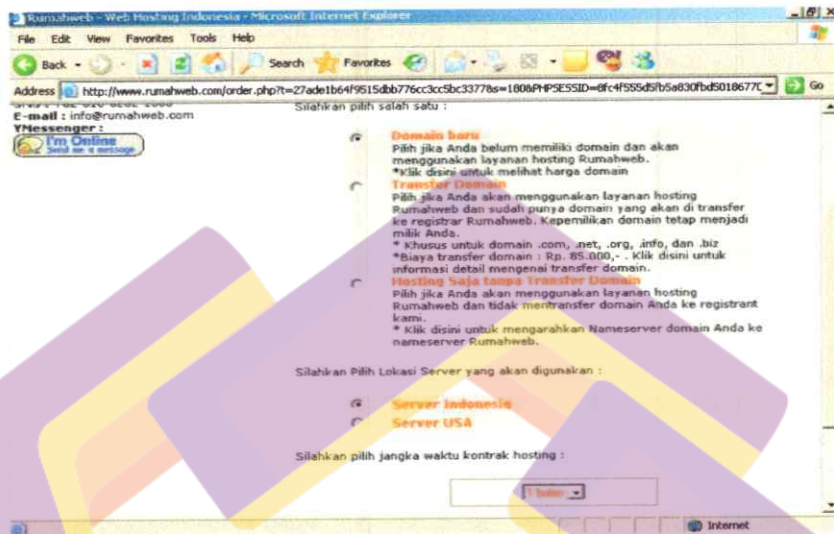
- a. Pendaftaran di situs komersil

Kita menggunakan hosting yang berada di Indonesia, yaitu rumahweb.com. hosting rumah web menawarkan banyak pilihan feature dengan harga yang bervariasi, sesuai dengan yang kita inginkan.

Berikut ini adalah tahap-tahap pendaftaran di Rumahweb:

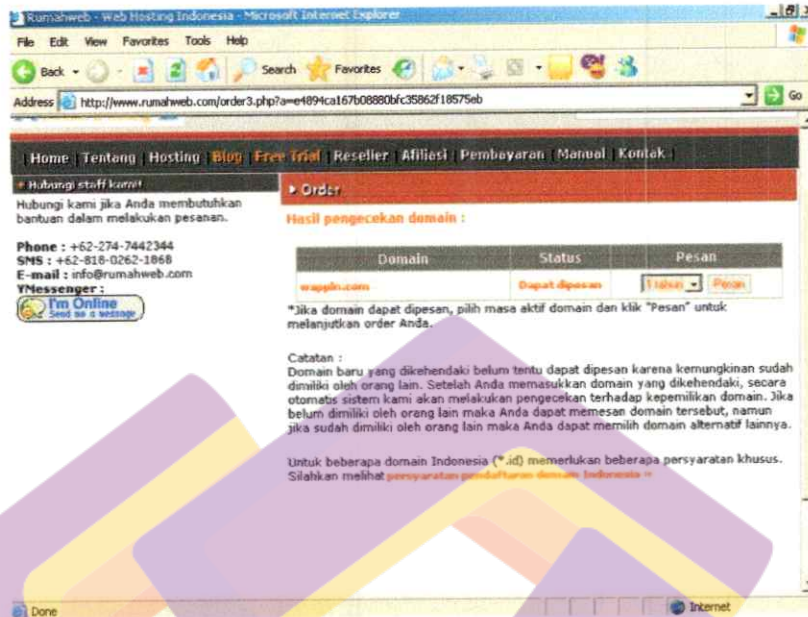
1. Akses *server hosting* dengan mengetikkan alamat <http://www.rumahweb.com>, lalu kita klik pada bagian hosting.

Langkah selanjutnya kita diminta memilih jenis domain, lokasi server dan lama kontrak hosting.



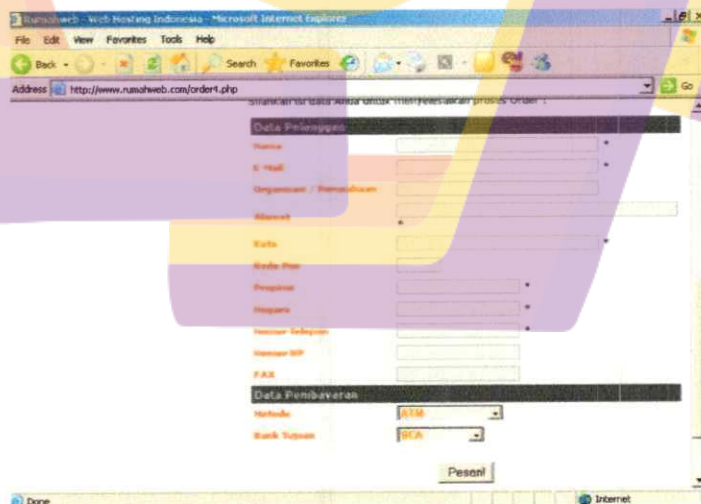
Gambar 5.24 Pilihan Jenis Domain

- Setelah kita memilih jenis domain baru, letak server di Indonesia dan lama kontrak 1 tahun. Kita diminta untuk mengecek nama domain yang akan digunakan, apakah nama tersebut telah digunakan orang lain apa belum. jika nama tersebut belum digunakan, maka kita akan dibawa menuju halaman berikutnya.



Gambar 5.25 Halaman hasil domain

- Halaman berikutnya pelanggan diminta untuk mengisi form data diri. Pada halaman ini juga anda diminta untuk memilih jenis pembayaran hosting. Apakah itu tranfer via ATM atau pun rekening. Anda juga dapat memilih jenis Bank yang diinginkan.



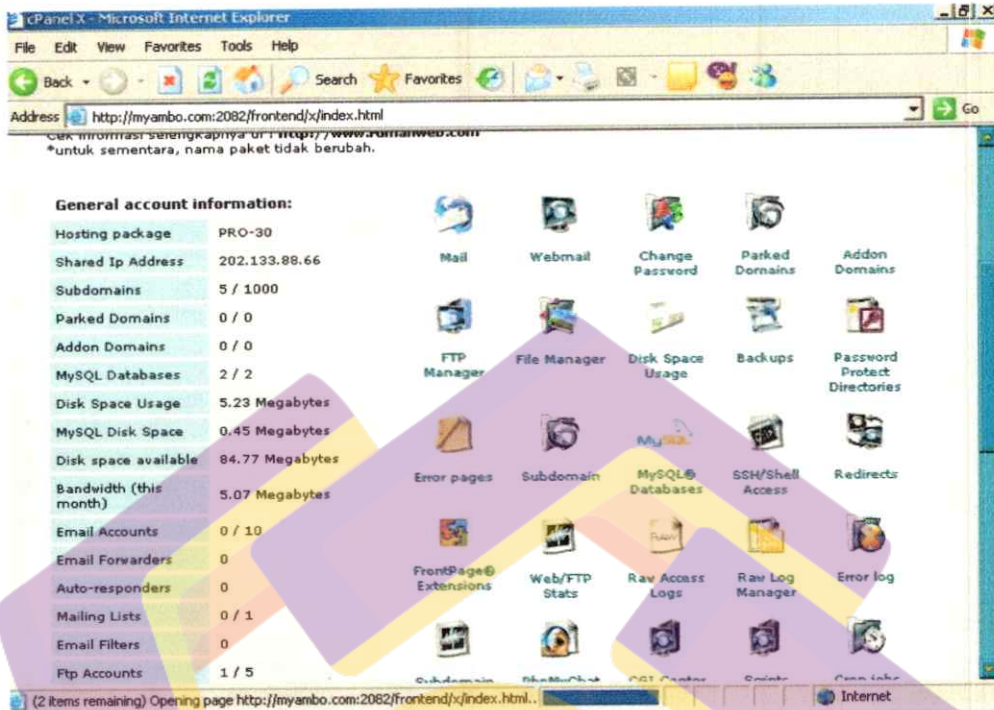
Gambar 5.26 Tampilan Halaman Perjanjian

4. Setelah semua proses diatas berjalan dengan benar dan anda telah melakukan registrasi. Maka anda akan mendapatkan konfirmasi melalui Email anda. Didalam email tersebut dijelaskan tentang user name dan password anda. Yang nantinya akan anda gunakan untuk mengatur web anda dengan menggunakan fasilitas Cpanel. Langkah selanjutnya kita tinggal mengetikan url kita dan diakhiri dengan /Cpanel. Contoh www.qualityhotel.com/cpanel.



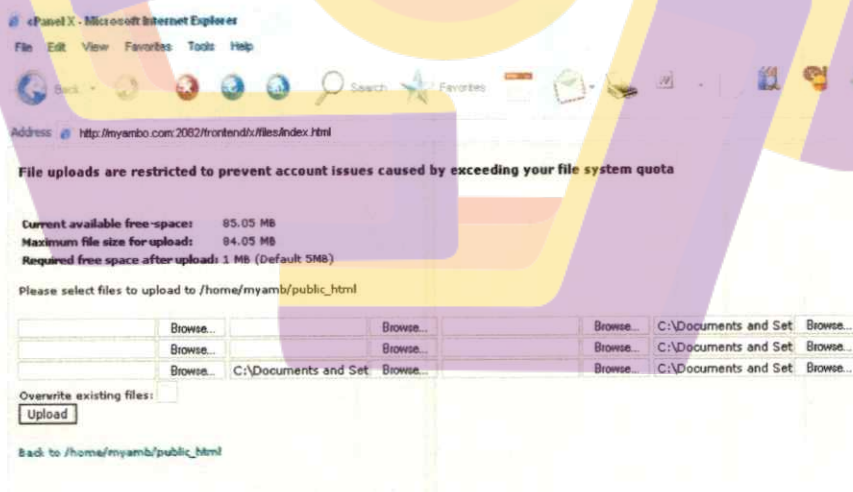
Gambar 5.27 Tampilan Halaman Login Cpanel

5. Setelah sukses login maka kita akan dibawa menuju halaman utama Cpanel, disinilah kita dapat mengatur web kita. Untuk mengupload sendiri kita dapat mengklik pada menu File Manager.



Gambar 5.28 Halaman utama Cpanel

6. klik file manajer untuk menuju ke halaman upload. Setelah itu upload file-file yang diperlukan.



Gambar 5.29 Halaman Up-load file

BAB VI

PENUTUP

VI.1 Kesimpulan.

Berdasarkan pembahasan dari materi diatas, dengan adanya pembuatan aplikasi WAP yang berjudul “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Kamar Pada Quality Hotel Yogyakarta Berbasis WAP” secara umum dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. dengan diterapkannya sebuah sistem pemesanan kamar On-line berbasis WAP, akan membuat penyampaian informasi lebih luas dan efektif.
2. aplikasi dibuat dengan perpaduan bahasa PHP, WML, dan MySQL sebagai database server, sehingga informasi yang ada dapat diubah dan diup-date setiap saat.

VI.2 Saran.

Berdasarkan analisa dari kesimpulan diatas, juga sebagai pertimbangan bagi Quality Hotel Yogyakarta dalam usaha meningkatkan pelayanan dan kinerja sistem, saran yang ingin disampaikan adalah :

1. Agar situs ini dikenal, sebaiknya situs tersebut didaftarkan pada hosting komersial, yang menyediakan fasilitas – fasilitas tambahan pada situs, dengan demikian situs dapat menentukan sendiri nama domain yang menggambarkan isi situs dan mudah diingat

2. Penerapan sistem baru akan dapat berjalan dengan baik dan lancar apabila semua pihak yang terkait mendukung penerapan sistem tersebut.
3. Dalam membangun perancangan sistem yang berbasis WAP, keamanan data merupakan aspek yang paling penting. Oleh karena itu hal ini harus jadi perhatian utama dalam membangun sebuah perancangan sistem yang berbasis WAP selain keefektifan dan keefisienan. Mungkin situs yang dikembangkan oleh penulis, masih banyak terdapat kekurangan dan kebolongan dalam hal keamanan. Untuk itu, penulis mengharapkan masukan dari pihak-pihak yang berkepentingan dan berkompeten.

