

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi selular pada saat ini sangat pesat. Yang terbaru adalah munculnya Android. Android adalah system operasi yang berbasis linux yang merupakan telepon selular yang canggih dan memiliki fitur yang sangat menarik. Selain itu android juga mudah digunakan oleh anak-anak maupun orang dewasa. Hal ini membuat Android menjadi telepon selular yang paling dicari saat ini.

Bahasa Jawa dan sastra Jawa adalah budaya asli dari Indonesia yang mulai ditinggalkan. Hal ini dikarenakan kesulitan pada para masyarakat dalam memahami sastra Jawa itu sendiri. Pada umumnya kesulitan ini ditemui saat harus menterjemah kan dan memahami isi Peribahasa Jawa, Pantun Jawa dan Tulisan Jawa. Selain sulit dipelajari , masyarakat juga enggan membuka buku buku lama karena dirasa kurang praktis dan memakan waktu yang lama saat melakukan pencarian manual dengan membuka buku.

Maka,, untuk mempertahankan budaya Jawa dan memudahkan masyarakat dalam mempelajari Pantun Jawa, Peribahasa Jawa dan Tulisan Jawa sehingga perlu dibuat sebuah program aplikasi yang berisi pengertian-pengertian tentang Pantun Jawa, Peribahasa Jawa dan Tulisan Jawa. Program aplikasi yang

diperlukan harus bias cepat di akses dan tidak membuat pengguna menghabiskan waktu terlalu lama untuk mencari. Aplikasi harus disesuaikan dengan teknologi yang sedang berkembang dan banyak dipakai yaitu Android.

Oleh karena itu Penulis tertarik untuk melakukan penelitian dengan judul “Perancangan Aplikasi Kumpulan Peribahasa Jawa, Pantun Jawa, dan Tulisan Jawa”.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang yang telah diuraikan maka dapat diambil rumusan masalah Bagaimana merancang aplikasi Kumpulan Peribahasa Jawa, Pantun Jawa, dan Tulisan Jawa berbasis Android?.

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan terfokus pada permasalahan yang telah ada, maka batasan masalah yang diambil adalah :

1. Aplikasi akan menampilkan Kumpulan Peribahasa Jawa, Pantun Jawa dan Tulisan Jawa.
2. Aplikasi dirancang untuk ponsel yang berbasis Android
3. Update data dilakukan dengan melakukan update terhadap versi aplikasi.
4. Software yang digunakan SQLite, Eclipse Indigo, SDK Android 8

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan Penelitian dari pembuatan aplikasi ini adalah :

1. Sebagai persyaratan kelulusan jenjang Strata 1 STMIK AMIKOM Yogyakarta
2. Peneliti mampu membuat aplikasi Koleksi Pantun Jawa, Peribahasa Jawa dan Tulisan Jawa berbasis Android.
3. Peneliti mampu membuat sebuah aplikasi berbasis Android yang berguna untuk memudahkan pengguna dalam memahami tentang Pantun Jawa, Peribahasa Jawa dan Tulisan Jawa

1.5 Manfaat Penelitian

1. Bagi Penulis
Dapat mengaplikasikan ilmu yang telah didapat oleh penulis dan bersiap menerapkannya pada Dunia Kerja.
2. Bagi Pengguna
Dapat menjadi refrensi untuk mempelajari Peribahasa Jawa, Pantun Jawa dan Tulisan Jawa. Selain melalui buku

1.6 Metodologi Penelitian

Metode Penelitian yang digunakan oleh penulis adalah sebagai berikut :

1. Metode Literatur
Metode yang digunakan oleh penulis dengan membaca buku-buku tentang Bahasa Jawa serta tentang pengembangan Bahasa Jawa.
2. Metode Kepustakaan

Metode Pengumpulan data yang dilakukan dengan membaca dokumen-dokumen yang terkait dengan pembuatan aplikasi android

1.7 Sistematika Penulisan

Laporan skripsi ini dibuat dengan cara sistematis dan terbagi dalam beberapa bab, Dalam tiap bab akan menjelaskan masalah sesuai dengan tatanan penulisan skripsi.

BAB I PENDAHULUAN

Bab I adalah penjelasan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan

BAB II LANDASAN TEORI

Bab II membahas tentang teori yang digunakan oleh penulis dalam menyusun skripsi dan pembuatan program.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang langkah-langkah apa saja yang dilakukan penulis dalam merancang Program Aplikasi yang akan dibuat.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab IV membahas implementasi program dan pengujian program serta implementasi lainnya.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran untuk pengembangan sistem selanjutnya.

