

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang Masalah

Seiring dengan berjalannya waktu dan jaman yang semakin maju, perkembangan usaha dalam bidang perdagangan semakin pesat. Dan pada era ini, informasi merupakan satu usaha yang memiliki peranan yang sangat penting untuk menunjang jalannya usaha dan operasi perdagangan agar mencapai tujuan yang diinginkan oleh sebuah perusahaan.

Terbukti pada era informasi ini, teknologi baik hardware maupun software selalu mengalami perubahan sesuai dengan perubahan jaman yang semakin pesat, serta sesuai dengan manfaat dan fungsinya. Namun, masih banyak pula perusahaan-perusahaan yang dalam usahanya masih menggunakan sistem manual, sehingga kurang efisien dan efektif dalam pengolahan suatu data, sementara dalam perusahaan pasti memerlukan informasi suatu data yang akurat dan ketepatan waktu. Dan dapat disimpulkan bahwa di era informasi ini sistem aplikasi pengolahan suatu data memiliki potensi dan faktor penunjang yang sangat besar dalam suatu perusahaan.

Pada saat ini, sistem yang digunakan pada U.D. Elang Mas masih bersifat manual, seperti dengan cara membuat rancangan data barang-barang dagang yang akan dijual, kemudian membuat pembukuan dan laporannya. Dengan cara seperti

itu sangat membutuhkan waktu yang lama serta kurang efektif dan efisien. Bila diteruskan dengan cara seperti itu saja, maka pengolahan suatu data dalam perdagangan tersebut akan menyita waktu dan kurang signifikan. Selain itu, pergerakan dalam mengolah suatu data juga dinilai terasa lambat. Oleh karena itu, dirancang sebuah sistem aplikasi penjualan berbasis desktop dengan sistem yang telah memiliki sebuah database atau tempat untuk menyimpan suatu data, sehingga dapat mempermudah untuk melakukan pencarian dan mengupdate data agar memperoleh informasi yang lebih akurat dan meminimalkan ruang dan waktu dalam mengolah suatu data dalam usaha dagang di perusahaan tersebut.

### **1.2. Rumusan Masalah**

Adapun permasalahan yang muncul pada U.D. Elang Mas pada saat ini adalah :

1. Usaha yang dilakukan U.D. Elang Mas pada saat ini adalah penghitungan pengolahan suatu data masih menggunakan sistem manual, sehingga kurang efisien dan efektif.
2. Kurangnya dalam mendapatkan informasi yang akurat dan ketepatan waktu .

### **1.3. Batasan Masalah**

Dalam penulisan skripsi ini, penulis membatasi permasalahan pada sistem aplikasi penjualan berbasis desktop untuk pengolahan suatu data. Sistem

pengolahan suatu data ini masih menggunakan manual, sehingga dengan adanya sistem aplikasi penjualan ini dapat mempermudah pengolahan data dengan menginputkan data berupa data barang, data harga barang, data pembelian, data harga jual, dan harga penjualan. Kemudian data output berupa laporan pembelian barang, laporan penjualan barang, laporan retur barang, dan laporan produk.

#### **1.4. Tujuan Penelitian**

1. Agar dapat menghasilkan suatu Sistem Aplikasi Penjualan yang dapat membantu mempermudah pengolahan suatu data.
2. Dapat memberikan informasi yang lebih akurat dari pengolahan data tersebut sehingga pemanfaatan waktu lebih efektif dan efisien.
3. Untuk memenuhi syarat kelulusan Strata Satu (S1) di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom Yogyakarta jurusan Teknik Informatika.

#### **1.5. Manfaat Penelitian**

1. Dapat Berbagi Ilmu dalam bidang teknologi informasi antara penulis dengan perusahaan.
2. Dapat berbagi pengalaman antara dunia teknologi informasi dengan dunia perdagangan.
3. Membantu memudahkan pengolahan suatu data dengan mengadakan penelitian dan menciptakan sebuah sistem aplikasi penjualan pada perusahaan tersebut.

## 1.6. Metodologi Penelitian

Setiap mengadakan suatu pembahasan dalam suatu project, pasti tidak akan pernah terlepas dari bermacam – macam masalah yang akan dihadapi dan harus ditemukan jalan keluarnya. Oleh karena itu, dibutuhkan metode ilmiah dalam membantu memecahkan masalah pada project tersebut. Pada Perancangan Sistem Informasi Penjualan pada U.D. Elang Mas , metode yang digunakan adalah:

### 1. Riset Lapangan

Riset ini digunakan dengan tujuan agar dapat memperoleh informasi secara langsung dari perusahaan tersebut dan juga dunia internet. Adapun teknik pengumpulan data yang digunakan adalah:

- a. Wawancara, yaitu teknik yang dilakukan dengan cara tanya jawab kepada pihak – pihak yang bersangkutan.
- b. Pengamatan, yaitu teknik mengumpulkan data dan informasi yang dilakukan dengan cara mencari informasi langsung ke tempat objek yang bersangkutan dan menganalisa sistem yang berjalan yang ada pada saat ini, serta mengamati sistem penjualan secara online yang telah ada di dunia internet.

### 2. Studi Pustaka

Teknik pengumpulan data dari buku – buku yang berhubungan dengan objek yang diteliti sebagai referensi bagi penulis tersebut.

## 1.7. Sistematika Penulisan

Gambaran secara garis besar hal – hal yang akan dibahas dalam laporan skripsi ini terdiri dari 5 bab, yaitu:

### BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini, penulis menyampaikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan,

### BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini, penulis menguraikan landasan teori yang menunjang antara lain mengenai sistem informasi yang akan diuraikan secara umum dan perangkat lunak apa saja yang dibutuhkan dalam penelitian tersebut.

### BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini, penulis membahas tentang Latar Belakang Perusahaan, Sejarah dan Perkembangan Perusahaan, Kamus Data, Visi dan Misi Perusahaan, Prosedur Sistem pada Perusahaan, Analisa Sistem, Rancangan Basis Data, Penjelasan Kode Rancangan Menu, Rancangan Input, dan Rancangan Output.

## BAB VI IMPLEMENTASI SISTEM DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini menguraikan tentang Implementasi Menu, Implementasi Input dan Implementasi Output.

## BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran-saran yang sebaiknya dilakukan untuk membuat sistem aplikasi penjualan sehingga dapat mempermudah pengolahan suatu data pada perusahaan dagang tersebut sehingga waktu yang dibutuhkan efektif dan efisien.

## DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka memuat semua pustaka yang dijadikan acuan dalam penulisan Skripsi yaitu semua sumber yang dikutip.

## LAMPIRAN