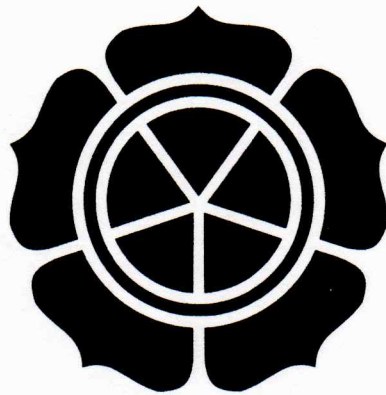


PERANCANGAN APLIKASI FOOTBALL TRANSFER NEWS

BERBASIS ANDROID

SKRIPSI



disusun oleh

Agung Dwi Rahardjo

10.11.3651

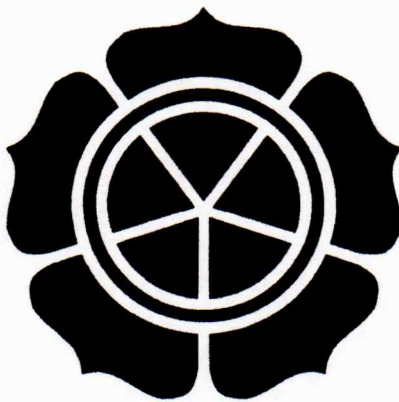
**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

PERANCANGAN APLIKASI FOOTBALL TRANSFER NEWS

BERBASIS ANDROID

SKRIPSI

Untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Agung Dwi Rahardjo

10.11.3651

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PERANCANGAN APLIKASI FOOTBALL TRANSFER NEWS

BERBASIS ANDROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Agung Dwi Rahardjo

10.11.3651

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 24 Januari 2014

Dosen Pembimbing,



Heri Sismoro, M.Kom

NIK. 190302057

PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN APLIKASI FOOTBALL TRANSFER NEWS

BERBASIS ANDROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Agung Dwi Rahardjo

10.11.3651

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 17 April 2014

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

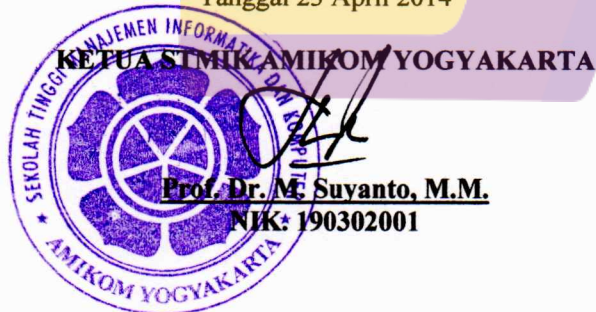
Armadyah Amborowati, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302063

Tonny Hidayat, M.Kom
NIK. 190302182

Heri Sismoro, M.Kom
NIK. 190302057

Tanda Tangan

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 23 April 2014



PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/ atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 17 April 2014



Agung Dwi Rahardjo

10.11.3651

MOTTO

- ❖ **Banyak orang berfikir bagaimana mencari hidup yang baik
Tapi mereka lupa bagaimana mencari MATI YANG BAIK
(KH. Hasan Abdullah Sahal)**
- ❖ **Tak masalah seberapa sering kau jatuh yang terpenting seberapa
cepat kau bangkit**
- ❖ **“You Can Buy Top Player But You Can't Buy Our History”**
- ❖ **You'll Never Walk Alone (Liverpool Chants)**
- ❖ **Sepakbola itu mengajarkan arti kebersamaan dan keberagaman
social yang hakiki**



PERSEMBAHAN

Alhamdulillah robbil 'alamin, Puji syukur saya panjatkan kepada Allah SWT, Tuhan Semesta Alam yang mana atas limpahan berkat dan Karunia-Nya sehingga telah terselesaikannya skripsi ini. Skripsi ini saya persembahkan untuk :

- ✓ Kedua orang tua saya Bapak Suprpto dan ibu Cicah Sukarningsih, kakak dan adik saya yang selalu memberikan motivasi, dorongan baik berupa materi maupun non materi, dan Doa demi kelancaran skripsi ini, serta saudara-saudara ku tercinta dari Amikom dan yang lainnya.
- ✓ Teman-teman 10-TI-02 STMIK AMIKOM Yogyakarta yang selalu memberi semangat dan motivasi untuk mengerjakan skripsi ini, yusuf, handy, ilyas, cahyo, zulfa Novandi dan sahabat-sahabat baikku.
- ✓ Teman dekat saya Putri Dewantari yang sudah memberikan dukungan serta support semangat dalam mengerjakan skripsi ini.
- ✓ Teman-teman yang selalu mendukung walau tak bisa disebutkan satu per satu. Semoga kalian senantiasa diberi kebaikan dan kemudahan oleh Allah Swt. Amin.
- ✓ Serta semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian penyusunan laporan skripsi ini.

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Alhamdulillah puji syukur kita panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah senantiasa melimpahkan rahmat dan anugerah kepada setiap hamba-Nya yang beriman, bertaqwa, dan berikhtiar. Sholawat serta salam senantiasa dilimpahkan kepada junjungan Nabi besar kita Muhammad SAW.

Penyusunan skripsi yang dimaksud ini diharapkan dapat menjadi solusi untuk menyediakan informasi tentang bursa transfer pemain sesuai dengan penelitian dan analisis yang telah dilakukan oleh penulis. Adapun laporan skripsi ini dibuat untuk memenuhi syarat guna memperoleh gelar kesarjanaan Strata Satu (S1) jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Penulis juga mengucapkan terima kasih kepada:

- 1) Bapak M. Suyanto, Prof. Dr, M.M., selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- 2) Bapak Sudarmawan, M.T., selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- 3) Bapak Heri Sismoro, M.Kom, selaku dosen pembimbing yang dengan sabar telah memberikan arahan, bimbingan, dan masukan selama proses penyusunan laporan skripsi ini hingga selesai.



- 4) Tim penguji, segenap dosen dan karyawan STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu pengetahuan, pengalaman, kritik dan sarannya.

Penulis memohon maaf jika dalam pelaksanaan penelitian dan penyusunan laporan skripsi ini terdapat kesalahan atau hal yang kurang berkenan. Besar harapan penulis agar laporan skripsi ini dapat dimanfaatkan sebagaimana mestinya. Akhir kata, penulis ucapkan sukses untuk kita semua.

Wassalamu 'alaikum warahmatullahi wabarokatuh.

Yogyakarta, 17 April 2014

A handwritten signature in black ink, consisting of stylized, overlapping loops and curves.

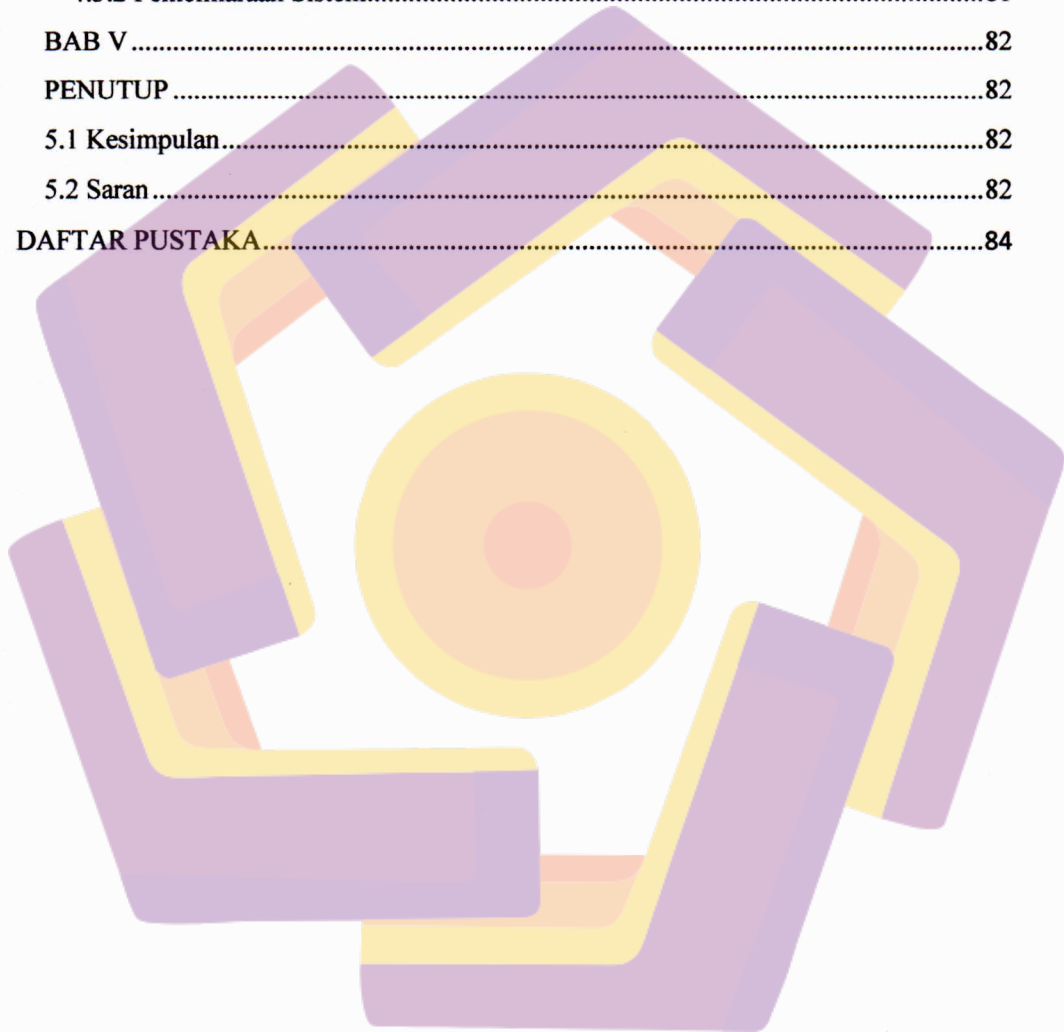
Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN UTAMA	i
PERSETUJUAN.....	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
INTISARI	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metodologi Penelitian	5
1.7 Sistematika Penulisan	6
BAB II	7
LANDASAN TEORI	7
2.1 Aplikasi Mobile.....	7
2.1.1 Pengertian Aplikasi Mobile	7
2.1.2 Jenis Aplikasi Mobile	7
2.2 Sepakbola	8
2.2.1 Sejarah Sepakbola.....	8
2.2.2 Permainan Sepakbola.....	9

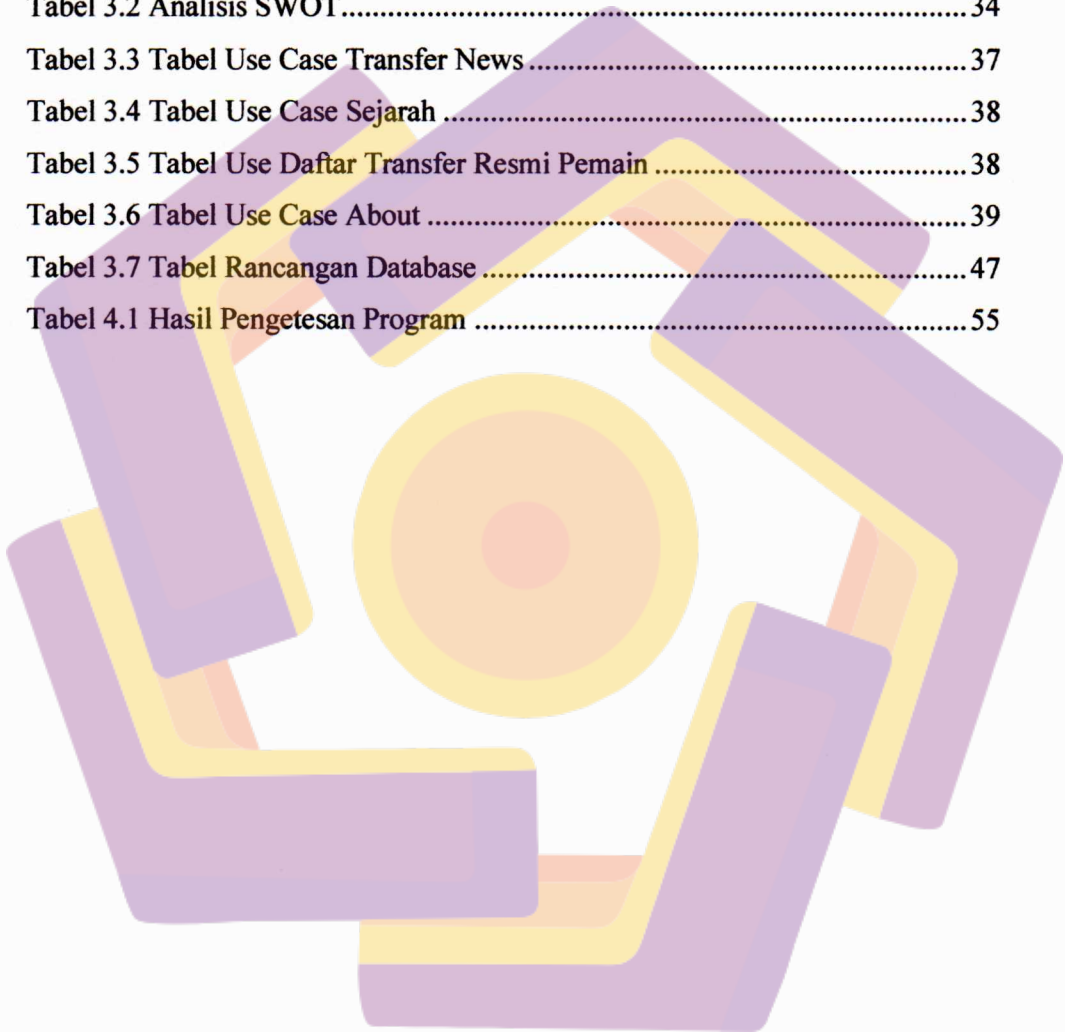
2.2.3 Bursa Transfer Pemain Sepakbola.....	9
2.2.4 Mekanisme Transfer Pemain.....	10
2.2.5 Berita.....	11
2.3 Android.....	12
2.3.1 Definisi Android.....	12
2.3.2 Arsitektur Android.....	12
2.3.3 Versi Android.....	16
2.4 UML (Unified Modelling Language).....	20
2.4.1 Pengertian UML.....	20
2.4.2 Use Case Diagram.....	20
2.4.3 Activity Diagram.....	22
2.4.4 Sequence Diagram.....	23
2.4.5 Class Diagram.....	24
2.5 Perangkat Lunak yang Digunakan.....	26
2.5.1 Eclipse.....	26
2.5.2 Android SDK (Software Development Kit).....	26
2.5.3 ADT (Android Development Tools).....	28
2.5.4 CorelDraw.....	28
BAB III.....	29
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	29
3.1 Tinjauan Umum.....	29
3.2 Analisis Sistem.....	29
3.2.1 Analisis Kebutuhan Sistem.....	30
3.2.2 Analisis Kelayakan Sistem.....	35
3.3 Perancangan Sistem.....	36
3.3.1 Perancangan UML.....	36
3.3.2 Rancangan Tabel Database.....	47
3.4 Perancangan <i>Interface</i> Antarmuka.....	47
3.4.1 Rancangan Tampilan Menu.....	47
BAB IV.....	51
IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	51
4.1 Implementasi.....	51
4.1.1 Uji Coba Sistem dan Program.....	51

4.2 Manual Program	56
4.2.1 Manual Instalasi.....	62
4.2.2 Implementasi Aplikasi pada Smartphone	65
4.2.3 Pembahasan dan Manual Program	66
4.3 Pembahasan <i>Database</i>	77
4.3.1 .Koneksi Database	79
4.3.2 Pemeliharaan Sistem.....	81
BAB V	82
PENUTUP	82
5.1 Kesimpulan.....	82
5.2 Saran.....	82
DAFTAR PUSTAKA.....	84



DAFTAR TABEL

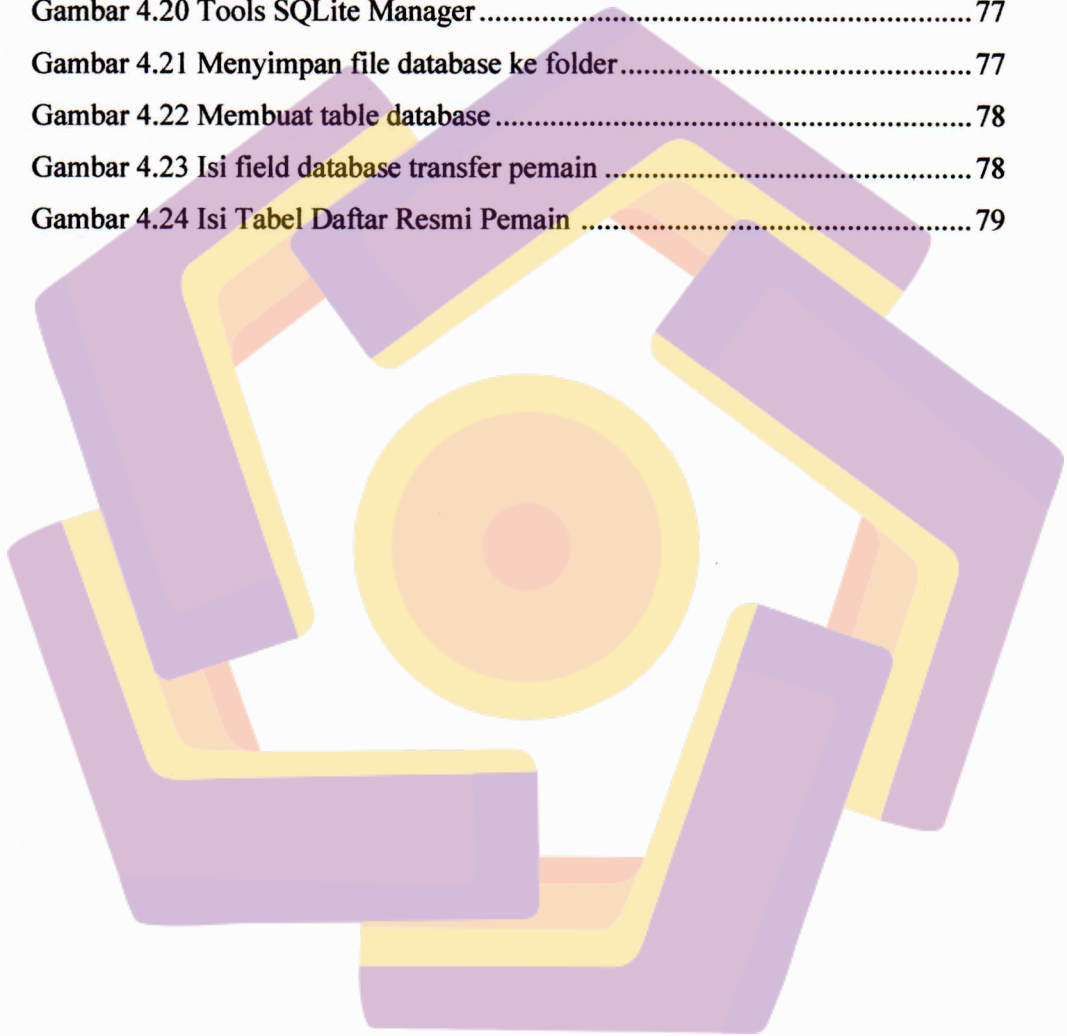
Tabel 2.1 Simbol-Simbol Use Case Diagram.....	21
Tabel 2.2 Simbol-Simbol Activity Diagram.....	23
Tabel 2.3 Simbol-Simbol Class Diagram.....	25
Tabel 3.1 Kebutuhan Perangkat Keras	31
Tabel 3.2 Analisis SWOT.....	34
Tabel 3.3 Tabel Use Case Transfer News	37
Tabel 3.4 Tabel Use Case Sejarah	38
Tabel 3.5 Tabel Use Daftar Transfer Resmi Pemain	38
Tabel 3.6 Tabel Use Case About	39
Tabel 3.7 Tabel Rancangan Database	47
Tabel 4.1 Hasil Pengetesan Program	55



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Arsitektur Android	13
Gambar 3.1 Use Case Diagram.....	37
Gambar 3.2 Activity Diagram Menu Transfer News	40
Gambar 3.3 Activity Diagram Menu Sejarah News	41
Gambar 3.4 Activity Diagram Menu Daftar Resmi Pemain	42
Gambar 3.5 Activity Diagram Menu About	43
Gambar 3.6 Activity Diagram Menu Exit	44
Gambar 3.7 Sequence Diagram Menu Transfer News	45
Gambar 3.8 Sequence Diagram Menu Daftar Resmi Pemain	45
Gambar 3.9 Class Diagram	46
Gambar 3.10 Rancangan Tampilan Awal	48
Gambar 3.11 Rancangan Tampilan Menu Utama.....	48
Gambar 3.12 Rancangan Menu Ttransfer News	49
Gambar 3.13 Rancangan Tampilan Menu Sejarah	49
Gambar 3.14 Rancangan Tampilan Menu Daftar Resmi	50
Gambar 3.15 Rancangan Tampilan Menu About	50
Gambar 4.1 Log Cat Error.....	52
Gambar 4.2 Log Cat bejalan sukses.....	53
Gambar 4.3 Tampilan kesalahan program.....	54
Gambar 4.4. Tampilan <i>run time</i> error	54
Gambar 4.5 Interface Splashscreen.....	57
Gambar 4.6 Interface Menu utama aplikasi.....	58
Gambar 4.7 Interface List Berita	59
Gambar 4.8 Browser yang bisa digunakan.....	59
Gambar 4.9 Berita Transfer News	60
Gambar 4.10 Tampilan jika tidak terkoneksi internet.....	60
Gambar 4.11 Interface Sejarah	61
Gambar 4.12 Interface Daftar Resmi Pemain.....	61
Gambar 4.13 Interface Daftar Resmi About.....	62

Gambar 4.14 File apk yang berada di memory smartphone.....	63
Gambar 4.15 Proses memulai instalasi.....	63
Gambar 4.16 Proses instalasi.....	64
Gambar 4.17 Proses instalasi selesai.....	64
Gambar 4.18 Icon menu Football Transfer News.....	65
Gambar 4.19 Hasil Pengujian pada Lenovo A369i.....	66
Gambar 4.20 Tools SQLite Manager.....	77
Gambar 4.21 Menyimpan file database ke folder.....	77
Gambar 4.22 Membuat table database.....	78
Gambar 4.23 Isi field database transfer pemain.....	78
Gambar 4.24 Isi Tabel Daftar Resmi Pemain.....	79



INTISARI

Hampir semua masyarakat di dunia mengenal tentang permainan sepakbola. Sepakbola sebagai olahraga terfavorit di dunia sekarang ini mulai banyak di gandrungi oleh semua kalangan termasuk anak-anak orang tua maupun kaum hawa. Banyak hal yang diperbincangkan tentang sepakbola. Tidak hanya tentang pertandingan, tim nasional, klub, namun berita seputar transfer pemain juga ramai diperbincangkan.

Perkembangan bursa transfer sepakbola khususnya sepakbola eropa semakin berkembang pesat dan menarik untuk disimak. Berbagai gossip serta informasi kepastian kepindahan pemain dari klub lama ke klub baru memang menjadi perbincangan hangat bagi khalayak pecinta sepakbola khususnya sepakbola eropa.

Aplikasi berbasis android ini mencakup berita seputar transfer pemain serta daftar resmi transfer kepindahan pemain. Sehingga diharapkan dapat memberi informasi kepada pecinta sepakbola tentang bursa transfer pemain. Aplikasi ini dibuat menggunakan Java Eclipse, SQLite.

Kata Kunci: Android, Sepakbola, Bursa Transfer

ABSTRACT

Almost all people in the world know about the game of football. Football as the world's favorite sports are now starting much favored by all walks of life including children, the elderly and women. Many of the things talked about football. Not only about the game, players, national teams, clubs, but the news on the transfer of players also were discussed.

The development of the football transfer especially European football is growing rapidly and interesting to observe. Various gossip and information concerning about the player transferred from previous football club to new football club was a warm discussion for the football lover especially European football.

The application based on android is includes news about the transfer of the player and the official list of transferred football player. Which is expected to provide information to fans about the football transfer window. This application is created using Java Eclipse, SQLite.

keywords : android, football, Transfer