BABI

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Media informasi yang berbasis internet, bukan merupakan hal yang asing lagi bagi masyarakat khususnya bagi dunia usaha dan pendidikan. Informasi yang beragam, banyak tersedia di internet dan dimanfaatkan sebagai media periklanan suatu perusahaan suatu lembaga organisasi baik bisnis maupun non bisnis. Informasi yang tersedia dapat berupa promosi, layanan, pemasaran dan transaksi.

Saat ini terdapat jutaan web di internet. Kita dapat mengakses informasi yang mencakup berbagai topik, menjalankan bisnis berbasis web, dan bahkan kita dapat mempelajari web dan teknologi dibaliknya. Web juga menjadi sarana komunikasi yang disukai karena sifatnya mendunia (World Wide), dan menjadi ajang tukar informasi bagi penggunanya. Web tidak digunakan untuk menampilkan informasi saja, namun web mulai digunakan untuk aplikasi yang banyak membutuhkan interaksi dari user.

SMU Negeri 2 Ambon merupakan salah satu Sekolah Menengah Umum yang perlu berinteraksi, dan bersosisalisasi dengan masyarakat, denagan cara memberikan informasi yang lengkap dan jelas mengenai institusinya. Penyampaian informasi yang selama ini digunakan oleh SMU Negeri 2 Ambon, masih dengan cara yang sederhana seperti pembagian brosur. Dengan penyebaran informasi yang demikian dirasa, masih memiliki banyak kekurangan antara lain,

jangkauan penyebaran informasi yang kurang luas, muatan informasi yang sangat terbatas,dan proses update informasi yang relativ kurang menguntungkan baik menyangkut biaya maupun waktu. Disini ditawarkan sebuah sistem penyebaran informasi, yang dapat melengkapi sistem lama yaitu memanfaatkan situs web di internet sebagai sarana informasi sekaligus promosi. Karena alasan tersebut, maka penulis mengambil judul "ANALISIS DAN PERANCANGAN SITUS WEB DINAMIS SMU NEGERI 2 AMBON SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI".

1.2. Rumusan Masalah

Untuk mempermudah dalam penyusunan maka penulis merumuskan masalah sebagai berikut :

- penyampainan Informasi SMU Negeri 2 Ambon selama ini hanya melalui media cetak, yaitu brosur, surat kabar, spanduk, dan belum menggunakan internet melalui media website.
- Bagaimana membangun aplikasi website yang dapat digunakan untuk memberikan informasi kepada masyarakat luas tentang SMU Negeri 2 Ambon.
- Bagaimana membangun aplikasi website yang dinamis dan mudah dikelola.



1.3. Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka yang menjadi pokok permasalahannya adalah bagaimana melakukan analisis dan merancang website sebagai sarana penyedia informasi. Yang berisi tentang profil, sejarah, visi dan misi, fasilitas.

Untuk medukung desain web yang mudah dikelola dan informasi yang diberikan menarik dengan menampilkan teks, gambar, maka penulis menggunakan perangkat lunak antara lain; Apachefriends sebagai web server, Internet Explorer sebagai web browser, Macromedia Dreamweaver 8 sebagai web editor, MySQL sebagai database, Macromedia Flash MX dan Adobe Photoshop 7.0 sebagai editor gambar, serta PHP dan HTML sebagai scriptnya.

1.4. Maksud Penelitian

- Menerapkan ilmu yang dipelajari selama mengikuti pendidikan kedalam aplikasi nyata, dengan harapan ilmu yang diperoleh bisa bermanfaat dan dapat diterapkan didunia nyata.
- Memenuhi persyaratan untuk memperoleh gelar sarjana bagi jenjang
 Strata -1 STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

).

1.5. Tujuan Penelitian

- Sebagai media untuk mendukung penyampaian informasi kepada masyarakat luas tentang SMU NEGERI 2 AMBON
- Sebagai landasan untuk pengembangan system informasi dimasa mendatang.

1.6. Metode Pengumpulan Data

Pelaksanaan penelitian ditujukan untuk memberikan kemudahan pemahaman terhadap sistem yang berjalan. Hal ini dilakukan untuk mendapatkan data – data yang dibutuhkan pada proses penyusunan.

Adapun metode yang dipakai dalam pelaksanaan penelitian adalah:

1. Metode Observasi

Merupakan suatu metode penelitian yang dilakukan dengan cara mengadakan pengamatan secara langsung terhadap seluruh kegiatan yang dilakukan oleh personal pada objek penelitian yang akan diteliti.

2. Metode Wawancara

Mengadakan tanya jawab secara langsung terhadap pihak – pihak yang berkepentingan dengan organisasi dalam pencarian informasi mengenai penelitian objek atau pengumpulan data dengan cara meneliti langsung, mengajukan pertanyaan – pertanyaan yang sesuai dengan masalah yang akan dipecahkan.

3. Metode Pustaka

Pengumpulan data dengan menggunakan buku – buku atau literature yang berhubungan dengan masalah yang sedang diteliti.

4. Metode Dokumentasi

Suatu metode untuk mengumpulkan data dengan cara mengambil dari dokumen – dokumen lembaga pendidikan yang berkaitan.

1.7. Sistematika Penulisan

BAB I. PENDAHULUAN

Pada bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, sistematika penulisan serta tahapan penelitian.

BAB II. LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan diuraikan tentang, sejarah perkembangan internet, Web dan sistem perangkat lunak yang digunakan. serta gambaran umum SMU NEGERI 2AMBON

BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan diuraikan tentang perancangan website, pertimbangan dalam desain, tinjauan umum, pembuatan situs, relasi antar table, rancangan database serta struktur table.

BAB IV. IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bab ini akan diuraikan tentang implementasi dari rancangan sistem yang telah dibuat.

BAB V. PENUTUP

Pada bab ini akan diuraikan tentang kesimpulan dan saran.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

