

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari hasil pengujian dan analisa pada bab sebelumnya maka dapat diambil kesimpulan, sebagai berikut :

Aplikasi yang dibuat dengan metode pendeteksian pola (marker detection) dapat dikembangkan menjadi sebuah aplikasi yang nyata dan menarik (Augmented Reality), dan dapat diimplementasikan secara luas dalam berbagai media. Salah satunya adalah media hiburan dan permainan Halma.

#### **5.2 Saran**

Augmented Reality pada permainan Halma ini masih jauh dari sempurna. Beberapa pengembangan yang dapat dilakukan adalah perbaikan pada animasi, objek 3D produk, dan pengembangan penambahan desain masing-masing objek dalam Halma yang bisa lebih baik lagi, serta menjadikan implementasi peraturan permainan Halma menjadi otomatis. Pengurangan bidang papan permainan Halma yang begitu besar menjadi lebih kecil dan praktis, supaya memudahkan permainan ini dibawa dan dimainkan di tempat yang tidak begitu besar. Sehingga selain dapat menjadi media permainan yang menarik juga bisa mempermudah dalam menjalankan permainan Halma ini.