

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

TB.Bangun Artha adalah sebuah unit usaha yang bergerak dibidang bahan bangunan dan jasa. TB.Bangun Artha didirikan pada tahun 1991 dan mulai beroperasi tahun 1995 serta perusahaan inilebih mengedepankan manajemen baik disetiap lini untuk menunjang pengembangan cabang dikemudian hari, perusahaan ini menjual bahan bangunan seperti Batu, Semen, Besi, Paku, Triplek, Pasir dan bahan bangunan lainnya yang sesuai dengan Surat Izin Usaha Perdagangan (SIUP). Pada sisi yang lain perusahaan ini layaknya seperti perusahaan lainnya yang selalu mengutamakan kenyamanan dan keramahaan di dalam pelayanannya yang menjadi salah satu persyaratan khusus bagi setiap penjual untuk menjamu konsumennya. Banyaknya perusahaan yang bermunculan dan ketatnya persaingan di dunia wirausaha, menjadi daya tarik untuk TB. Bangun Artha terbentuk.

Pengembangan usaha merupakan salah satu kosentrasi bagi setiap perusahaan. Hal ini tentunya tidak mudah karena mengingat begitu banyak pesaing yang bermunculan. Dimana dalam melayani penjualan bahan bangunan dapat dilakukan dengan datang langsung. Sampai saat ini sistem inventory bahan bangunan yang digunakan TB. Bangun Artha masih menggunakan sistem manual, hal ini dikarenakan belum adanya sistem informasi yang menunjang dalam hal pengarsipan, seperti halnya yang terjadi di TB. Bangun Artha

diantaranya laporan barang pemasukan dan pengeluaran yang masih menggunakan buku atau selemba kertas untuk menulis laporan persediaan barang yang masih ada. Pada TB. Bangun Artha juga belum mempunyai sistem informasi yang digunakan untuk membuat laporan jumlah barang yang masuk atau keluar dan mengetahui jumlah persediaan barang yang masih ada di gudang, sehingga mempersulit karyawan dalam melaporkan jumlah persediaan barang yang ada di TB. Bangun Artha.

Dari masalah yang dijelaskan diatas maka dalam melaporkan jumlah persediaan barang yang efektif dan efisien dapat dibuat sebuah sistem informasi. Aplikasi yang dibuat harus memiliki daya tarik untuk membantu dalam penyampaian informasi sebelum pembuatan sistem dengan harapan sistem yang dibuat sesuai dengan kebutuhan yang ada di TB. Bangun Artha. Oleh sebab itu, sebaiknya diletakkan unsur sistem informasi di dalamnya karena dapat menyampaikan informasi dalam bentuk yang mudah dipahami, dengan tampilan sistem yang menarik sehingga karyawan nyaman dan cepat dalam menyerap sebuah informasi yang akan dilaporkan seperti jumlah persediaan barang. Aplikasi sistem informasi yang dimaksud dari hal tersebut, diwujudkan dalam bentuk aplikasi berbasis desktop.

Sistem Informasi merupakan suatu alat yang dapat digunakan untuk menyajikan informasi dengan cara sedemikian rupa sehingga dapat mempermudah pekerjaan karyawan. Sistem Informasi inilah yang akan digunakan sebagai alat bantu dalam menyampaikan informasi dan sekaligus pengarsipan atau penyimpanan ke dalam buku perseidaan bahan bangunan TB. Bangun Artha .

Berdasarkan masalah yang diceritakan di atas, dengan ini disimpulkan sebuah judul yaitu, “**Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang pada TB. Bangun Artha Yogyakarta**”.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian di atas, maka dapat diambil rumusan masalah sebagai berikut :

“**Bagaimana menganalisis dan merancang Sistem Informasi Persediaan Barang pada TB. Bangun Artha yang mampu menjadi media penyampaian informasi dan mempermudah pekerjaan?**”.

## **1.3 Batasan Masalah**

Sistem Informasi memiliki cakupan yang sangat luas maka penulis membatasi ruang lingkup permasalahan supaya tidak jauh menyimpang dari permasalahan dan topik yang ada.

1. Sistem Informasi ini menampilkan informasi yang berhubungan dengan pengarsipan TB. Bangun Artha meliputi master data (data barang, data jenis barang), proses (barang masuk, barang keluar), laporan (laporan barang masuk, laporan barang keluar, laporan persediaan barang).
2. Sistem Informasi ini sebagai sarana pengarsipan persediaan bahan bangunan TB. Bangun Artha.

#### 1.4 Tujuan Penelitian

- a. Membuat sistem informasi yang efektif mengenai TB. Bangun Artha.
- b. Membuat aplikasi yang efektif mengenai pengarsipan TB. Bangun Artha.
- c. Memenuhi persyaratan kelulusan bagi program S1 di STMIKAMIKOM Yogyakarta.

#### 1.5 Manfaat Penelitian

- a. Membantu pengembangan TB. Bangun Artha.
- b. Membantu TB. Bangun Artha dalam pengarsipan atau penyimpanan ke dalam buku persediaan bahan bangunan.
- c. Membantu TB. Bangun Artha dalam pengecekan persediaan barang bahan bangunan.
- d. Memberikan salah satu aplikasi yang dibutuhkan TB. Bangun Artha.
- e. Memperoleh penyelesaian terhadap rumusan masalah yang ada

#### 1.6 Metode Penelitian

##### a. Objek penelitian

Dalam penelitian ini yang menjadi objek penelitian adalah TB. Bangun Artha, merupakan sebuah perusahaan yang menawarkan barang dan jasa serta berbagai produk-produk kepada masyarakat.

#### b. Subyek Penelitian

Yang menjadi subjek penelitian adalah “Perusahaan TB. Bangun Artha”. Jadi penelitian ini dilakukan untuk mempermudah mengetahui jumlah persediaan barang yang ada didalam gudang TB. Bangun Artha.

#### c. Jenis penelitian

Penelitian dilakukan adalah penelitian kuantitatif. Penelitian kuantitatif adalah penelitian yang memberikan penjelasan tentang objek penelitian serta menyampaikannya menjadi suatu pernyataan (*statment*). Dengan cara menyampaikan informasi tentang TB. Bangun Artha .

#### d. Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data dilakukan dengan observasi langsung yaitu mengambil data dari TB. Bangun Artha dan survei pada objek penelitiannya. Diluar penelitian adalah penelitian arsip dan studi pustaka.

#### e. Metode Analisis

Melihat perkembangan yang maju dan cara yang semakin modern untuk pengarsipan barang yang keluar atau masuk dan mengetahui jumlah persediaan barang, maka dibuatlah sistem informasi persediaan barang sebagai media informasi dan pengarsipan. Untuk metode analisis itu sendiri yaitu analisis kebutuhan sistem.

#### f. Metode Perancangan Aplikasi

Dalam perancangan aplikasi ini di utamakan sebuah button yang akan melakukan navigasi link jika di klik dan rancangan *form* untuk

menampilkan setiap *form* akan bervariasi dan tentunya merancang naskah atau teks yang digunakan untuk memberikan informasi, perancangan itu sendiri meliputi :

- a) Merancang Konsep
- b) Merancang Isi
- c) Merancang Naskah
- d) Merancang Form

g. Metode Implementasi

Tahap implementasi yang dilakukan meliputi desain tampilan, coding dan testing.

a) Desain Tampilan

Pembuatan desain tampilan ini berfungsi untuk menambah daya tarik karena sebagai media sistem informasi.

b) Coding

Membuat kode program pada masing-masing button untuk memberikan navigasi link menuju ke halaman yang akan diperintahkan.

c) Testing

Melakukan pengecekan terhadap tombol apakah sudah berfungsi dengan benar atau masih menjadi kesalahan, jika masih terjadi kesalahan maka dilakukan pembetulan dari coding tersebut.

#### h. Pemeliharaan Aplikasi

Pemeliharaan aplikasi dilaksanakan selama aplikasi masih berjalan dan tetap dipakai setelah segala persiapan dan pendukungnya tersedia, setelah itu akan dilakukan test untuk melihat aplikasi ini berjalan dengan baik dan sesuai prosedur atau tidak, jika terjadi kekurangan pada tahap ini aplikasi akan diperbaiki dan di uji kembali apabila sudah sesuai dengan yang diharapkan maka aplikasi ini dikatakan siap pakai. Pemeliharaan aplikasi tersebut akan dilakukan dengan cara pemeliharaan software.

#### 1.7 Sistematika Penulisan

Laporan skripsi ini ditulis secara sistematika kedalam 5 bab, masing-masing diuraikan sebagai berikut:

##### BAB I. PENDAHULUAN

Menjelaskan mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

##### BAB II. LANDASAN TEORI DAN TINJAUAN UMUM

Membahas sistem secara umum yang meliputi konsep dasar sistem informasi, struktur informasi persediaan barang, dan sistem perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan skripsi ini.

### BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini membahas tentang latar belakang pembuatan sistem informasi persediaan barang, analisis kelemahan dan perancangan meliputi perancangan konsep dan interface.

### BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Membahas tentang implementasi yang meliputi tahapan produksi sistem, pengujian sistem, serta pemeliharaan sistem sehingga siap untuk digunakan.

### BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi kesimpulan dan saran-saran dari penelitian yang telah dilakukan sehingga diharapkan bermanfaat bagi pihak lain untuk pengembangan oleh peneliti yang akan datang.

### DAFTAR PUSTAKA

Berisi tentang sumber-sumber yang digunakan untuk penulisan laporan skripsi ini.

### LAMPIRAN

Berisikan lampiran-lampiran dalam pengerjaan skripsi.